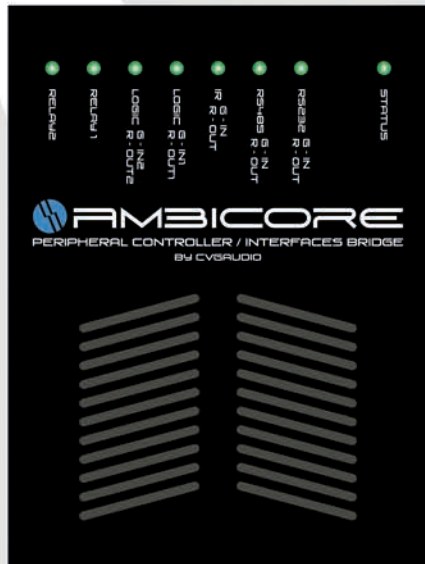




AMBICORE
BY CVGAUDIO

КОНТРОЛЛЕР УПРАВЛЕНИЯ
ПЕРИФЕРИЙНЫЙ РАСШИРИТЕЛЬ
ИНТЕРФЕЙСОВ



DIGA SERIES

CVGAUDIO
2021

СОДЕРЖАНИЕ

CVGAUDIO AMBICORE — ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ	3	СПИСОК ПРОЦЕССОВ В КОНТРОЛЛЕРЕ	52
ПЕРВОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ	6	РАБОТА С ОБЛАЧНЫМ СЕРВИСОМ POWER- CLOUD (www.power-cloud.ru)	53
БАЗОВЫЕ НАСТРОЙКИ ВЕБ-ИНТЕРФЕЙСА	8	ЗАГРУЗКА НОВОЙ ПРОШИВКИ И ОЧИСТКА ПАМЯТИ	59
ИНФОРМЕР СОСТОЯНИЯ УСТРОЙСТВА	8	ЗАГРУЗКА НОВОЙ ВЕРСИИ ВЕБ-ИНТЕРФЕЙСА	60
СИСТЕМНЫЙ МОНИТОР КОНТРОЛЯ И УПРАВЛЕНИЯ ОСНОВНЫМИ ФУНКЦИЯМИ КОНТРОЛЛЕРА AMBICORE	9	ПРИЛОЖЕНИЕ 1	62
COMMAND MATRIX	11	ПРИЛОЖЕНИЕ 2a	63
РАЗДЕЛ PLAYER	12	ПРИЛОЖЕНИЕ 2b	64
РАЗДЕЛ RELAY	14	ПРИЛОЖЕНИЕ 3	65
РАЗДЕЛ LOGIC CONTACT	14	ПРИЛОЖЕНИЕ 4	66
РАЗДЕЛ RS485/DMX512	16	ПРИЛОЖЕНИЕ 5	67
РАЗДЕЛ PLANING	22	ПРИЛОЖЕНИЕ 6	68
РАЗДЕЛ IR/GRABBER	23	ПРИЛОЖЕНИЕ 7	69
РАЗДЕЛ CLOUD	26	ПРИЛОЖЕНИЕ 8	70
РАЗДЕЛ SETTING	27	ПРИЛОЖЕНИЕ 9	71
КОНСТРУКТОР КОМАНД (COMMAND DESIGNER), ПРОГРАММИРОВАНИЕ AMBICORE	37	СВОДНАЯ ТАБЛИЦА ТЕХНИЧЕСКИХ ХАРАКТЕРИСТИК	72
ПОЛНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ДОСТУПНЫХ КОМАНД И ОТВЕТОВ	41	ЧЕРТЕЖ AMBICORE	73
СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЕВ С ПОМОЩЬЮ КОНСТРУКТОРА	51	СТАНДАРТНЫЙ КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ	73
СПИСОК ПРОГРАММНЫХ ТАБЛИЦ КОНТРОЛЛЕРА	52	ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА	73
		В КАЧЕСТВЕ ЭПИЛОГА	74

CVGAUDIO AMBICORE — ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

CVGAUDIO AMBICORE — профессиональный многофункциональный миниатюрный свободно программируемый и конфигурируемый контроллер для использования в составе современных систем управления. Может использоваться как интерфейсный мост, внешний исполнительный модуль или как полноценный контроллер управления внешними устройствами посредством следующих интерфейсов имеющихся в устройстве:

- RS232 (управление внешним устройством с AMBICORE).
- RS485 / DMX512 (управление внешним устройством с AMBICORE).
- LOGIC I/O [два настраиваемых контакта, INPUT / OUTPUT (12V)].
- IR INPUT.
- IR OUTPUT.
- RELAY (два трехконтактных реле 1/G/2), максимальный коммутируемый ток 2A/220V.
- TCP/IP (коммутационный порт на разъеме RJ45, может поддерживать до пяти различных соединений).

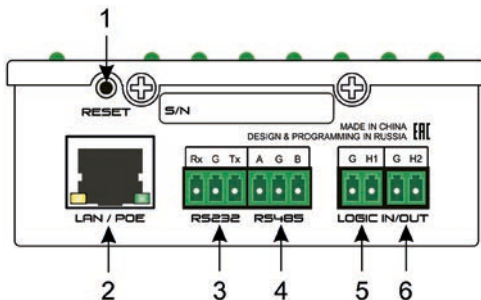
Возможны два варианта электропитания для прибора:

- DC12V / 1A (не входит в стандартный комплект поставки).
- PoE от внешнего инжектора или коммутатора.

1. Многофункциональная кнопка RESET. Если отключить питание AMBICORE, нажать кнопку RESET, затем вернуть питание, удерживая RESET около 1–1,5 секунд, то прибор перейдет в режим загрузки новой прошивки. Процесс загрузки прошивки будет подробно описан ниже. В режиме загрузки индикатор STATUS активно мигает красным цветом. Для выхода из режима загрузки необходимо перезагрузить AMBICORE по питанию.

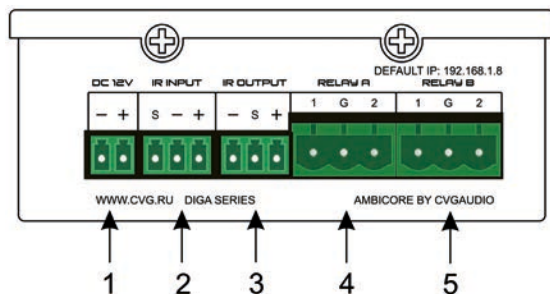
Вторая функция кнопки RESET — сброс к заводским настройкам, очистка памяти и автоматическое прописывание всех команд по умолчанию. Для активации этой процедуры необходимо отключить питание, нажать кнопку RESET, не отпуская RESET, вернуть питание и удерживать кнопку приблизительно 10–15 сек. После этого кнопку можно отпустить. Светодиод STATUS в зависимости от версии прошивки может вести себя по-разному. В текущей реализации он в процессе данной процедуры отключается. Через 1,5–2 мин. после запуска процедуры очистки памяти AMBICORE вернется к своему штатному состоянию самостоятельно. Обратите внимание, после процедуры очистки памяти и возврата к заводским настройкам все пользовательские пресеты, сценарии и команды будут удалены / заменены на команды по умолчанию. IP-адрес прибора (если Вы его меняли) будет заменен на исходный — 192.168.1.8. Процедуру очистки памяти необходимо производить только после установки новой прошивки или при необходимости вернуть прибор к заводским настройкам.

2. Разъем RJ45 — для подключения информационного сетевого кабеля и осуществления питания по PoE от внешнего коммутатора или инжектора.
3. Разъем подключения интерфейса RS232 (Rx/G/Tx). Интерфейс предназначен для управления внешними, подключенными к AMBICORE, устройствами.
4. Разъем подключения интерфейса RS485 (A/G/B). Интерфейс предназначен для управления внешними, подключенными к AMBICORE, устройствами. Также интерфейс RS485 может быть настроен для работы со световыми приборами, как DMX512.



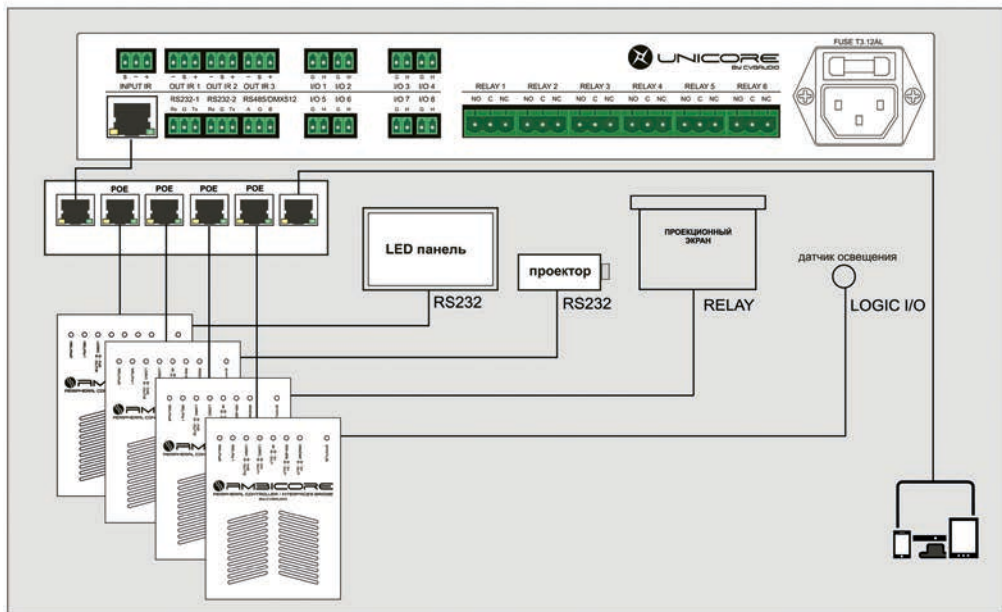
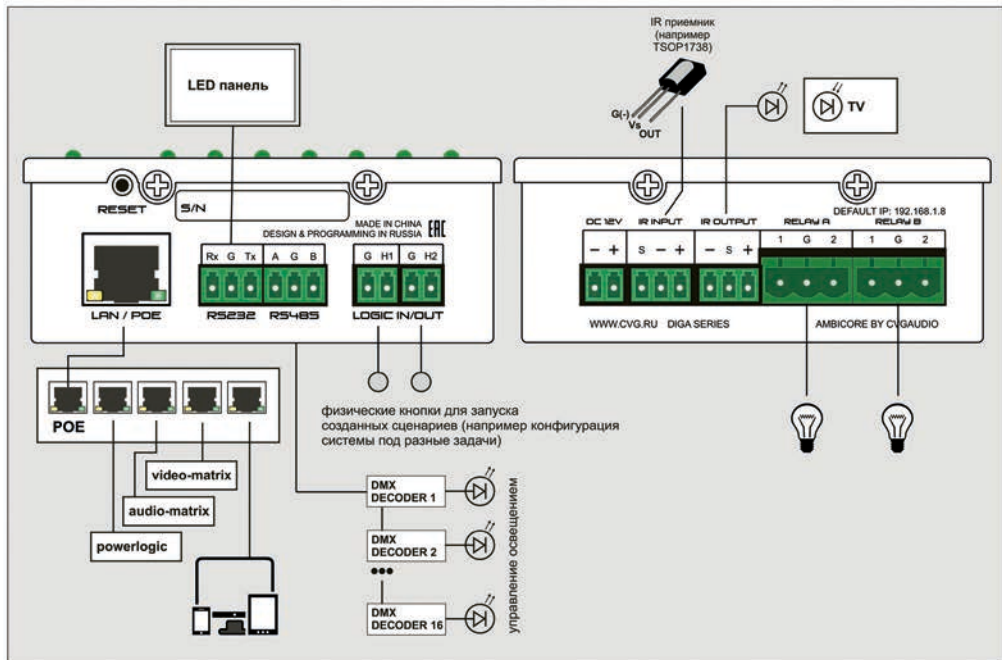
5. Программируемый логический контакт G-H1. Может быть настроен для работы как на вход, так и на выход (12V)
6. Программируемый логический контакт G-H2. Может быть настроен для работы как на вход, так и на выход (12V)

CVGAUDIO AMBCORE имеет небольшие габариты (120x89x35mm) и может использоваться как настольный прибор, убираться за потолок, фиксироваться в монтажной стойке или устанавливаться на стену. В стандартный комплект поставки входят два кронштейна, с помощью которых устройство может быть надежно закреплено в любом требуемом месте. PoE-питание от внешнего PoE-инжектора или коммутатора может быть передано по LAN-кабелю вместе с информационным сигналом; это дополнительно расширяет область применения устройства.



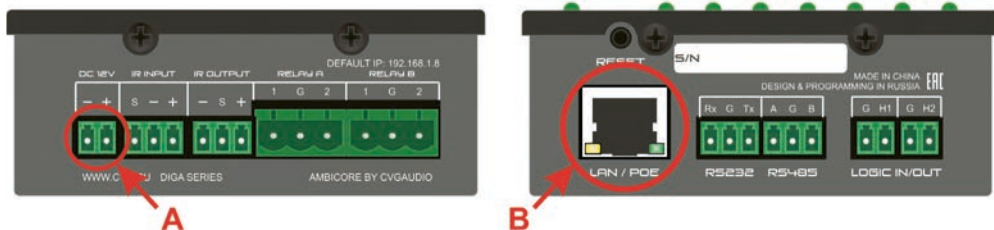
1. DC12V — контакты подключения блока питания 12V (0.5A-1A). Необходимо использовать, если нет питания по PoE.
2. Разъем для подключения IR-входа (сигнала от инфракрасного приемника).
3. IR OUTPUT — инфракрасный выход для подключения внешнего излучателя или кабельного соединения для передачи с AMBCORE команд управления по IR-каналу.
4. RELAY A — двухпозиционное реле, управляемое с web-интерфейса или внутренними командами AMBCORE.
5. RELAY B — двухпозиционное реле, управляемое с web-интерфейса или внутренними командами AMBCORE

CVGAUDIO AMBCORE может быть использован как самостоятельный контроллер или как расширитель интерфейсов для других контроллеров. На примере, рассмотренном далее, представлены две схемы использования: в первом варианте AMBCORE работает как самостоятельный контроллер и управляет различными внешними приборами. Во втором — центральным контроллером является CVGAUDIO UNICORE, который использует внешние AMBCORE, подключенные по TCP/IP как расширитель интерфейсов, когда, например, для реализации проекта необходимо пять RS232, а фактически прибор имеет только два. Подключив еще два AMBCORE по TCP/IP, мы можем настроить их на работу в режиме моста между интерфейсами TCP-RS232 и, как следствие, получить еще два интерфейса RS232.



ПЕРВОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ

Перед началом использования необходимо подключить AMBICORE к Вашей локальной компьютерной сети или напрямую к управляющему компьютеру. Для подключения потребуется стандартный патч-корд (не входит в стандартный комплект поставки). Далее необходимо организовать электропитание прибора. Как было описано выше, это можно сделать двумя способами: использовать опциональный внешний блок питания 12V/500mA-1A или организовать питание с помощью коммутатора или инжектора, имеющих возможность отдавать в сеть PoE-питание.



A — разъем для подключения внешнего блока питания.

B — разъем RJ45 для подключения прибора к сети, а также получения питания от внешнего PoE-коммутатора или PoE-инжектора.

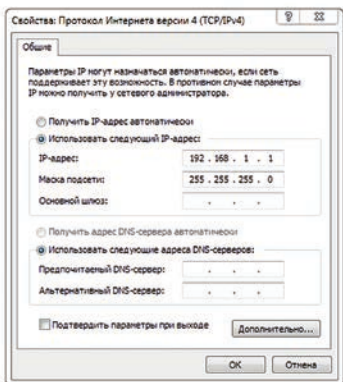
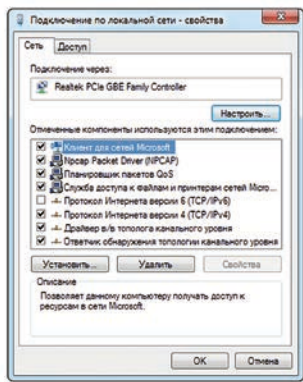
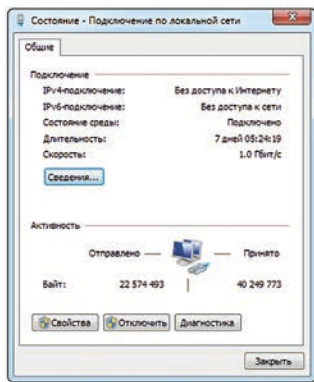
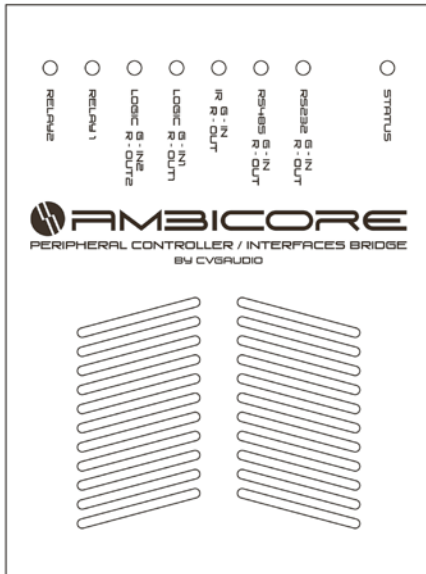
При подключении AMBICORE к питанию автоматически будут отработаны сценарии, прописанные на данное событие, и активируется светодиодная индикация на верхней панели устройства. Ключевой индикатор, информирующий о состоянии и режиме работы AMBICORE, — это STATUS. В штатном режиме работы индикатор STATUS мигает зеленым или красно-желтым цветом (цвет зависит от системных настроек индикаторов, которые мы рассмотрим позднее). Семь индикаторов, расположенных под STATUS, информируют о том, активен ли тот или иной порт устройства, и если активен, то в каком режиме работает.

- RS232. (Если порт активен и работает на вход, светодиод будет гореть зеленым, если на выход — красным. Если порт неактивен — светодиод не горит. Настройка и активация порта осуществляется в разделе SETTING веб-интерфейса AMBICORE и будет подробно рассмотрена далее.)
- RS485 / DMX512. (Если порт активен и работает на вход, светодиод будет гореть зеленым, если на выход — красным. Если порт неактивен — светодиод не горит. Настройка и активация порта осуществляется в разделе SETTING веб-интерфейса AMBICORE и будет подробно рассмотрена далее.)
- IR (Если порт активен и работает на вход, светодиод будет гореть зеленым, если на выход — красным. Если порт неактивен — светодиод не горит. Настройка и активация порта осуществляется в разделе SETTING веб-интерфейса AMBICORE и будет подробно рассмотрена далее.)
- LOGIC I/O 1. (Если порт активен и работает на вход, светодиод будет гореть зеленым, если на выход — красным. Если порт неактивен — светодиод не горит. Настройка и активация порта осуществляется в разделе SETTING веб-интерфейса AMBICORE и будет подробно рассмотрена далее.)
- LOGIC I/O 2. (Если порт активен и работает на вход, светодиод будет гореть зеленым, если на выход — красным. Если порт неактивен — светодиод не горит. Настройка и активация порта осуществляется в разделе SETTING веб-интерфейса AMBICORE и будет подробно рассмотрена далее.)
- RELAY 1 (светодиод горит красным, если на RELAY 1 замкнуты контакты 1(A) и G /, и не горит, если замкнуты контакты 2(B) и G).

- RELAY 2 (светодиод горит красным, если на RELAY 2 замкнуты контакты 1(A) и G /, и не горит, если замкнуты контакты 2(B) и G).

Для доступа к веб-интерфейсу управления и программирования CVGAUDIO AMBICORE необходимо, чтобы управляющий компьютер и AMBICORE находились в одной подсети. По умолчанию IP-адрес AMBICORE — 192.168.1.8. Таким образом компьютер, с которого Вы будете заходить на веб-интерфейс AMBICORE, должен иметь IP — 192.168.1. [значение, отличное от 8]. Чтобы проверить и при необходимости изменить IP-адрес Вашего компьютера, необходимо зайти в раздел ЦЕНТР УПРАВЛЕНИЯ СЕТЯМИ И ОБЩИМ ДОСТУПОМ и далее выбрать СОЕДИНЕНИЕ ПО ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ. В открывшемся окне нажмите СВОЙСТВА и далее, в следующем окне, выберите ПРОТОКОЛ ИНТЕРНЕТА ВЕРСИИ 4 (TCP/IPv4). После этого станет доступна еще одна кнопка СВОЙСТВА. После ее нажатия откроется следующее окно, в котором Вы сможете делать настройки необходимого Вам IP-адреса и способа его получения. Для того, чтобы Вы могли изменить IP, необходимо выбрать ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЛЕДУЮЩИЙ IP-АДРЕС. Далее задайте любой свободный IP в одной подсети с CVGAUDIO AMBICORE (192.168.1.8), например, 192.168.1.2, если он не занят другими устройствами.

Адрес DNS-сервера в данном случае не имеет для нас значения и можно эту настройку пропустить. Далее нажмите кнопку ОК и закройте все окна настройки сетевых подключений. После этого запустите браузер, рекомендуем использовать FireFox или CHROME, они обеспечат более корректное отображение веб-интерфейса AMBICORE. В адресной строке браузера введите IP AMBICORE, по умолчанию 192.168.1.8. Если Вы все сделали правильно, то Вы увидите предупреждение о том, что интерфейс загружается.



БАЗОВЫЕ НАСТРОЙКИ ВЕБ-ИНТЕРФЕЙСА

После того, как Вам стал доступен интерфейс управления устройством, в первую очередь необходимо настроить сетевое подключение. Для изменения IP-адреса необходимо зайти в раздел SETTING / NETWORK SETTING. Здесь Вы сможете прописать новый IP для Вашего CVGAUDIO AMBICORE.

IP ADDRESS — адрес AMBICORE в сети. Адрес не выдается автоматически по DHCP, он должен быть прописан вручную и находится в одной подсети с компьютерами, с которых будет осуществляться управление устройством.

NETMASK — маска подсети, по умолчанию — 255.255.255.0.



GATEWAY — адрес сетевого шлюза (маршрутизатора, роутера...) в Вашей сети.

MAC ADDRESS — MAC-адрес AMBICORE. Обратите внимание, что у всех AMBICORE по умолчанию одинаковый MAC-адрес: 00-04-A3-22-88-88. В одной сети не может быть нескольких устройств с одинаковым MAC-адресом, поэтому если Вы используете несколько AMBICORE, необходимо прописать различные MAC-адреса для всех Ваших AMBICORE. Если Вы используете другие сетевые устройства CVGaudio серии DIGA, также проверьте, чтобы MAC-адреса у всех устройств были разными.

Все остальные сетевые настройки при первом включении Вам не потребуются и к ним мы вернемся позднее. После того, как Вы внесли все необходимые изменения, нажмите кнопку SAVE в конце раздела. После этого необходимо перезапустить процессор. Для этого прокрутите интерфейс вверх и нажмите кнопку ПЕРЕЗАГРУЗКА СИСТЕМЫ. Без этого изменения не будут сохранены. Приблизительно через 10 секунд Вы сможете видеть CVGAUDIO AMBICORE уже по новому адресу.

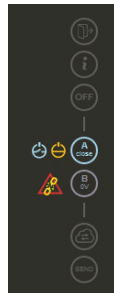
ИНФОРМЕР СОСТОЯНИЯ УСТРОЙСТВА

В правом нижнем углу веб-интерфейса расположен информер для мониторинга основными функциями CVGAUDIO AMBICORE. Выводится на всех страницах веб-интерфейса.

1. **ДЕАВТОРИЗОВАТЬСЯ** — самая верхняя кнопка, при нажатии на нее Вы выйдете на страницу авторизации (введения логина и пароля). По умолчанию это: admin / admin. Для неавторизованного пользователя вход на указанные в настройках страницы будет закрыт. По умолчанию права авторизованного и неавторизованного пользователя идентичны. Вы можете ограничить доступ в настройках SETTING/AUTHORIZATION SETTING. Подробнее данный процесс будет описан далее.
2. **ВЫЗОВ МОДУЛЯ-БАННЕРА КОНТРОЛЯ И УПРАВЛЕНИЯ** — вторая кнопка сверху, открывает основной информационный блок в верхнем правом углу экрана. Более подробно этот информер будет описан далее.
3. **ОСТАНОВКА ПРОЦЕССОРА** — третья кнопка сверху. При ее нажатии будет запущен стандартный сценарий отключения розеток, и затем, после предупреждения, процессор отключится. Обратное включение возможно только перезагрузкой по питанию. Режим предназначен для корректного отключения от сети питания, если Вы, например, планируете подключить прибор

в другом месте. В повседневном использовании AMBICORE отключать не нужно, он имеет минимальное энергопотребление и нагрев и, как следствие, может оставаться включенным постоянно.

4. СОСТОЯНИЕ LOGIC I/O 1(A) — отображение состояния логического контакта 1(A). Внутри кружка, если контакт настроен для работы на вход (INPUT), отображается, закрыт контакт или открыт (OPEN/CLOSE). Если настроен на работу на выход (OUTPUT), — отображается напряжение на контактах — 0V/12V. Левее выводятся информеры текущих настроек и состояния контакта. При настройке как INPUT — активна ли функция запуска сценария на замыкание контакта и на размыкание контакта. Если контакт настроен как OUTPUT, то выводится предупреждение о коротком замыкании (если оно возникло) и об обрыве соединения (если к контакту ничего не подключено, то сообщение об обрыве будет активно постоянно).
5. СОСТОЯНИЕ LOGIC I/O 2(B) — отображение состояния логического контакта 2(B). Все полностью идентично контакту 1(A).
6. SENT TO CLOUD — предпоследний информер, показывает наличие обмена Вашего AMBICORE и облачного сервиса www.power-cloud.ru. Как подключить устройство к сервису и иметь возможность удаленного управления, будет описано далее в одноименном разделе.
7. SEND — последний информер в вертикальном столбце показывает наличие обмена с внешними периферийными устройствами. При отправке или приеме любой команды значок SEND будет загораться.

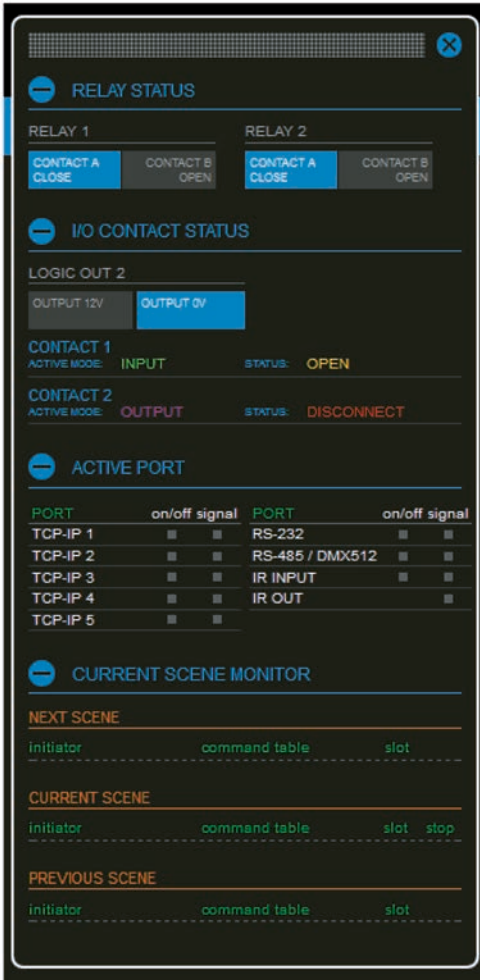


СИСТЕМНЫЙ МОНИТОР КОНТРОЛЯ И УПРАВЛЕНИЯ ОСНОВНЫМИ ФУНКЦИЯМИ КОНТРОЛЛЕРА AMBICORE

Системный монитор можно открыть, нажав вторую сверху кнопку с обозначением **i** в информере, расположенном в правом нижнем углу веб-интерфейса. Информер состоит из четырех сворачиваемых разделов:

1. RELAY — управление и отображение текущего состояния двух реле AMBICORE. Каждое из реле имеет центральный контакт G и два перекидных. Таким образом у каждого реле есть два состояния — когда замкнуты контакты 1-G / соответственно разомкнуты 2-G, и когда разомкнуты контакты 1-G / соответственно замкнуты 2-G.
2. I/O CONTACT STATUS — управление и отображение состояния двух логических контактов. Отдельно описано состояние CONTACT 1 и CONTACT 2. ACTIVE MODE — текущая настройка работы контактов = INPUT или OUTPUT. STATUS — текущий статус контакта. При работе контакта как INPUT, STATUS контакта может быть OPEN или CLOUSE. При работе как OUTPUT — для настройки 12V (то есть когда на контакты подается напряжение 12V) статус может быть = 12V ACTIVE OUT или аварийное состояние, связанное с коротким замыканием на линии. В этом случае на системный монитор выводится банер SHORT CIRCUIT. Чтобы продолжить работу, нужно нажать кнопку RESET. Перед тем как перезапустить систему кнопкой RESET, убедитесь в том, что короткое замыкание на линии, подключенной к данному контакту, устранено. Все описанное выше относительно короткого замыкания будет происходить при настройке режима ПРЕДОХРАНИТЕЛЬ, если система настроена на режим работы АВТОМАТИЧЕСКОЕ ВОССТАНОВЛЕНИЕ после короткого замыкания, то кнопка RESET выводится не будет и после устранения короткого замыкания система автоматически вернется в штатное состояние. Выбор режима работы осуществляется в настройках SETTING / IO SETTING. Более подробно настройки этого раздела будут описаны далее.

При работе как OUTPUT и настройке OUTPUT 0V, STATUS может быть DISCONNECT, если к данному контакту не подключена никакая нагрузка, и WAIT COMMAND, когда нагрузка (например, реле) подключена к прибору, и он ожидает следующей команды.



3. **ACTIVE PORT** — AMBICORE имеет возможность держать пять TCP/IP-подключений, один порт RS232, один порт RS-485/DMX512, один IR INPUT и один IR OUTPUT. В разделе SETTING каждый из переключаемых портов и подключений можно активировать или деактивировать. В зависимости от настроек, сделанных в SETTING для каждого порта на Системном Мониторе в разделе ACTIVE PORT, мы можем видеть, что активно, а что отключено. Помимо этого для каждого активного подключения есть индикатор, с помощью которого мы видим, что через порт проходят какие-то команды и происходит какая-то активность.
4. **CURRENT SCENE MONITOR** — здесь мы можем видеть активные сценарии, причем не только активные в данный момент, но и тот, который уже отработал (previous scene), и тот, который будет запущен после текущего (next scene). Одновременно могут работать сценарии, запущенные разными инициаторами. Для AMBICORE это:
 1. **WEB (5)** — сценарии, запущенные с веб-интерфейса AMBICORE.
 2. **TCP (6)** — сценарий, запущенный командой по TCP.
 3. **UDP (7)** — сценарий, запущенный командой по UDP.
 4. **TIMER (3)** — сценарии, запущенные по таймеру (PLANNING).
 5. **START (2)** — сценарий, запускаемый при Power ON.
 6. **I/O 1 (0)** — сценарий, запущенный при сработке контактов LOGIC I/O 1.
 7. **I/O 2 (1)** — сценарий, запущенный при сработке контактов LOGIC I/O 2.
 8. **IR (8)** — сценарий, запущенный IR-командой.

9. **CLOUD (9)** — сценарии таблицы CLOUD.

10. **RAM (10)** — команда, сформированная в оперативной памяти (не в таблицах команд), пришедшая по TCP от облачного сервера или центрального контроллера.

На Системном Мониторе будет отображаться инициатор (INITIATOR) в соответствии с перечисленными десятью вариантами. Далее отображается номер ТАБЛИЦЫ КОМАНД (COMMAND TABLE), из которой исполняется команда. В AMBICORE всего четыре таких таблицы:

1. **COMMAND MATRIX (0)** — основная таблица команд.
2. **I/O (1)** — таблица команд в разделе LOGIC CONTACT.
3. **CLOUD (7)** — таблица команд в разделе CLOUD (сценарии, запускаемые с интерфейса на облачном сервисе power-cloud.ru).

4. **PLAYER SCENE** — таблица команд для управления внешним плеером CVGAUDIO M-023 (либо любым плеером) через IR-порт.

В рамках сценария при необходимости можно переходить командами из таблицы в таблицу. Следующее значение **SLOT** — это номер ячейки команды, которая выполняется в данный момент.

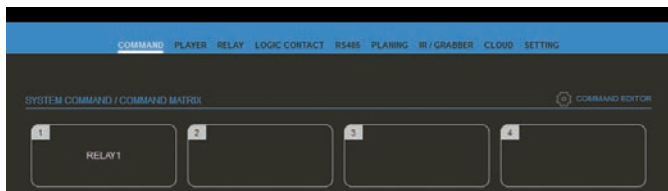
Далее будет описан каждый раздел веб-интерфейса CVGAUDIO AMBICORE.

РАЗДЕЛ COMMAND MATRIX

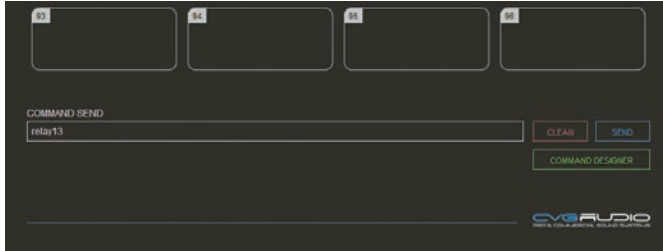
COMMAND MATRIX — основная таблица команд, с помощью которой можно создавать команды и сценарии. **COMMAND MATRIX** состоит из 96 ячеек, в которые вписываются команды. Также при добавлении перехода с ячейки на ячейку создаются сценарии. Если в ячейку добавлена команда, то она может работать как кнопка. Для редактирования и создания команд и сценариев необходимо зайти в **COMMAND EDITOR**. Ссылка находится справа, над матрицей из ячеек. При нажатии Вы перейдете на другую страницу — **COMMAND MATRIX SETTING**. Здесь те же ячейки представлены в виде таблицы из 96 строк. Чтобы прописать команду в нужную строчку, необходимо выбрать номер строки из выпадающего списка, при необходимости дать название этой строке в графе **NAME** и далее прописать необходимую команду в поле **COMMAND**. Для сохранения команды нажмите **CREATE**. После этого она появится в соответствующей строке (соответствующей ячейки) **COMMAND MATRIX**. Стереть прописанную в данной строке команду Вы можете с помощью кнопки **DEL**, которая располагается справа, непосредственно напротив строки, с которой Вы работаете. Для пробного запуска команды нажмите расположенную там же кнопку **TEST**. Если Вы вернетесь в раздел **COMMAND MATRIX**, то увидите, что ячейка, соответствующая строке, в которую Вы добавили команду, теперь имеет название, которое Вы прописывали при создании команды. При нажатии на ячейку команда будет обрабатываться. Например, создайте команду `relay13` — эта команда изменит состояние реле 1 AMBICORE на противоположное.



После сохранения команды в **COMMAND MATRIX** появится ячейка с названием **RELAY1** или тем, которое Вы ей дадите.



В конце **COMMAND MATRIX** располагается поле для отправки команды на контроллер без привязки ее к ячейке. Попробуйте прописать, например, ту же команду `relay13` и нажмите кнопку **SEND**. Команда будет отработана. Чтобы очистить строку, можно использовать кнопку **CLEAN**.



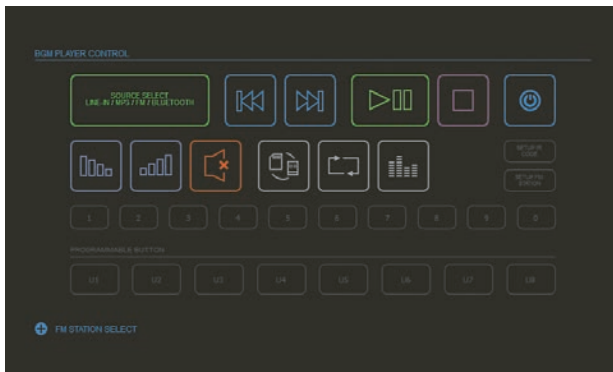
Для создания сценария используется команда SCENE. Формат команды следующий: SCENE, номер таблицы команд, в которой расположена ячейка со следующим шагом сценария, номер ячейки со следующей командой, величина задержки до выполнения следующей команды, текст текущей команды. Всего в AMBICORE три таблицы с командами. При создании сценариев при необходимости Вы можете прописывать ссылки между таблицами. Как отмечалось выше, в сценарии мы прописываем, в какой таблице находится ячейка, в которой прописана следующая команда. Нумерация таблиц следующая:

- 0 — COMMAND MATRIX,
- 1 — LOGIC CONTACT (доступна при настройке работы контактов как INPUT),
- 7 — CLOUD (сценарии, запускаемые с облачного сервиса www.power-cloud.ru),
- 10 — PLAYERS SCENE (команды управления внешним плеером через IR-порт).

Для удобства создания команд и сценариев в каждой таблице предусмотрен COMAND DESIGNER. Его использование существенно упрощает процесс программирования AMBICORE. Как работать с COMMAND DESIGNER, будет описано далее в одноименном разделе.

РАЗДЕЛ PLAYER

Данный раздел предусмотрен для управления мультимедийным плеером CVGAUDIO M-023 или любым другим, имеющим схожий функционал и возможность кабельного подключения IR-интерфейса (впрочем, менее удобна, но возможна и реализация с помощью подключения к AMBICORE внешнего светодиодного излучателя). Плеер M-023 управляется через инфракрасный порт (IR). Как отмечалось выше, управление может быть адаптировано для любого другого плеера, так как в системе предусмотрен граббер IR-команд и они могут быть считаны и добавлены вместо прописанных по умолчанию.



Для управления плеером необходимо подключить его к AMBICORE. Удобнее всего использовать кабельное подключение. Для подключения можно использовать фактически любой двухжильный кабель, максимальная рекомендованная длина соединительного кабеля — 15 м. Соединяются контакты S и «-» на внешнем плеере (IR INPUT) и на AMBICORE (IR OUTPUT). Команды для управления плеером CVGAUDIO M-023 Вы можете запросить у нас или самостоятельно сgrabить их с помощью функции IR/GRABBER

в AMBICORE. Ее мы рассмотрим позднее, пока исходим из того, что команды уже есть. Нажмите кнопку SETUP IR CODE; откроется окно настройки команд управления.

Строчки в таблице команд привязаны к конкретным кнопкам на веб-интерфейсе, поэтому название строк таблицы изменить нельзя. Для того, чтобы ввести команду, необходимо в выпадающем списке выбрать № строки, в поле COMMAND вставить команду и затем нажать CREATE. Команда будет сохранена и привязана к элементу управления на веб-интерфейсе, которому соответствует данная строка таблицы.

После того, как вы прописали команды для всех элементов управления, необходимо в разделе SETTING / IR SETTING выбрать режим работы (MODE) GRABBER-SENDER, а в настройке IR OUTPUT выбрать режим CABLE CONNECT.

Кнопки на веб-интерфейсе соответствуют функционалу плеера CVGAUDIO M-023, но фактически можно прописать управление и для любого другого аналогичного устройства, имеющего IR INPUT.

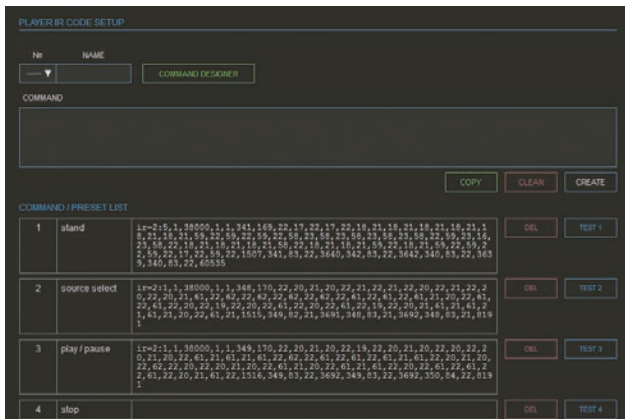
Элементы управления слева направо:

- Выбор источника сигнала (перебирается карусельно LINE-IN/MP3/FM/BLUETOOTH). Обратите внимание: MP3-плеер доступен, только если в слот вставлен накопитель с контентом.
- Предыдущий трек.
- Следующий трек.
- Поставить / снять с паузы.
- Стоп.
- Выключить (Stand-by).
- Уменьшить громкость на единицу.
- Увеличить громкость на единицу.
- Режим MUTE.
- Выбор USB/SD, если подключены оба накопителя.
- Режим автоповтора (все треки / один трек).
- Пресеты эквалайзера (по умолчанию эквалайзер отключен).
- SETUP IR CODE (таблица IR-команд).
- SETUP FM STATION.

О последнем пункте несколько подробнее: при сканировании станций плеер автоматически сохраняет их во внутренней памяти одну за другой без возможности сортировки. Чтобы сделать свой порядок станций, можно в таблице SETUP FM STATION сопоставить положение станции в памяти плеера и в таблице FM STATION SELECT, которая располагается ниже элементов управления (штатно свернута). Также Вы можете задать название станции текстом. Всего можно систематизировать 20 станций.

Ниже элементов управления располагаются кнопки 0–9, они работают аналогично таким же кнопкам на штатном IR-пульте плеера CVGAUDIO M-023. В режиме FM — это номер сохраненной во внутренней памяти плеера станции, в режиме MP3 — номер трека на подключенном носителе. Возможен ввод однозначных, двузначных и трехзначных чисел.

И последний блок кнопок — PROGRAMMABLE BUTTON. На них можно прописать любые команды — переключение реле, логические контакты и другие стандартные для AMBICORE команды. Прописываются в таблице SETUP IR CODE, строки 23–50. Так же, как и в других таблицах, для удобства программирования можно использовать COMMAND DESIGNER.



РАЗДЕЛ RELAY



CVGAUDIO AMBICORE имеет два реле. Каждое реле имеет три контакта (А С В), центральный контакт С перекидной. Таким образом одномоментно могут быть замкнуты либо контакты А-С, либо В-С. Без питания на реле замкнуты контакты В-С. Светодиод на корпусе AMBICORE сигнализирует о том, что замкнуты контакты

А-С (на реле подается питание). Состоянием контактов каждого из реле можно управлять в закладке RELAY веб-интерфейса устройства. Помимо прямого переключения контактов можно задать изменение текущего состояния на заданный промежуток времени. Это функция CHANGE STATUS. При нажатии на эту кнопку статус реле поменяется на указанное ниже время. Для наглядности система при нажатии CHANGE STATUS запускает обратный таймер. Все эти операции с реле также можно описывать командами в любой из таблиц. Правее для каждого реле располагается блок для настройки состояния по умолчанию RELAY DEFAULT STATUS WHEN POWER ON. Это состояние реле, в которое оно автоматически встанет при подаче питания (А-С CLOSE / С-В OPEN либо А-С OPEN / В-С CLOSE).

Название реле, написанное курсивом, можно менять: щелкните мышкой в поле правее вертикального делителя над реле и введите свое название. После этого щелкните мышкой в любом свободном месте экрана. Новое название будет сохранено в системе.

РАЗДЕЛ LOGIC CONTACT

CVGAUDIO AMBICORE имеет два логических контакта. Они могут быть настроены как INPUT или как OUTPUT. При настройке как INPUT система мониторит замыкание логических контактов. Таким образом к системе могут подключаться различные датчики и кнопки. При настройке как OUTPUT Вы можете отправлять на имеющуюся пару контактов постоянное напряжение 12V. Если подключить к этим контактам реле, то можно, используя интерфейс или команды, управлять запуском каких-либо внешних процессов.

Подробнее рассмотрим каждый из вариантов работы:

Работа контактов как INPUT:



Настройка типа РАБОТЫ КОНТАКТОВ осуществляется в разделе SETTING / I/O SETTING — три варианта INPUT / OUTPUT / DISABLE. Выбираем вариант работы INPUT. На странице LOGIC CONTACT можем видеть по два состояния для каждого контакта — OPEN и CLOSE. Раздельно для каждого состояния можем создать свой индивидуальный сценарий, который будет запускаться

при соответствующем состоянии контакта. Чтобы активировать возможность запуска сценария, необходимо нажать кнопку ACTIVE для данного состояния. Запуск сценария активен, если кнопка

ACTIVE подсвечена голубым цветом. Для того, чтобы открыть таблицу для создания сценария, необходимо нажать на кнопку COMMAND EDIT. После нажатия откроется таблицы из десяти строк. Таким образом всего для работы с контактами мы имеем четыре таблицы, имеющие по десять строк. В них могут быть прописаны сценарии и команды для четырех состояний:

- OPEN CONTACT 1,
- CLOSE CONTACT 1,
- OPEN CONTACT 2,
- CLOSE CONTACT 2.

Для удобства создания сценариев и команд так же, как и в случае с COMMAND MATRIX, Вы можете использовать COMMAND DESIGNER. Внутренняя нумерация таблицы LOGIC INPUT = 1 (напомним, COMMAND MATRIX = 0). При необходимости Вы можете переходить сквозными командами и перемещаться между таблицами. Нумерация строк в таблицах имеет двойное значение: цифра без скобок — это прямая нумерация строк 1–10, цифра в скобках — это системный порядковый номер строки, используемый для создания сценариев и команд. Нумерация по таблицам LOGIC CONTACT будет следующая (напомним, что системная нумерация, которая необходима для создания сценариев, указана в скобках):

- OPEN CONTACT 1 = 1(11) — 10(20),
- CLOSE CONTACT 1 = 1(211) — 10(220),
- OPEN CONTACT 2 = 1(21) — 10(30),
- CLOSE CONTACT 2 = 2(221) — 10(230).

После того, как Вы прописали необходимые сценарии для каждого состояния контактов, Вы можете непосредственно с веб-интерфейса опробовать их работу. Для этого для выбранного контакта необходимо нажать кнопку START TEST. Данная кнопка предусмотрена для каждого состояния каждого из двух контактов. Если сценарий круговой, остановить его можно, например, используя Системный Монитор, где в разделе CURRENT SCENE MONITOR отображаются все выполняемые в данный момент сценарии с возможностью их остановки.

При необходимости Вы можете для каждого состояния каждого из контактов задать свое индивидуальное наименование (видимое поле вмещает 25 символов).

Второй вариант работы логических контактов — LOGIC OUTPUT.

Работа контактов как OUTPUT:

При настройке LOGIC CONTACT как OUTPUT Вы сможете по команде отправлять с контактов 1 (G/H1) и 2 (G/H2) напряжение 12V. На контакты можно, например, подключить 12V-е реле и таким образом управлять каким-либо внешним процессом. На веб-интерфейсе AMBICORE контакты показаны графически в виде двух прямоугольников, соответствующих двум состоянием — 12V (контакт подсвечен голубым) и 0V (без подсветки). Помимо прямой активации / деактивации логического выхода можно использовать функцию CHANGE STATUS. С помощью данной функции можно на заданное время поменять состояние LOGIC OUTPUT на противоположное. Время, на которое будет изменено состояние контакта, задается здесь же. Максимальное время задержки — 25,5 сек., шаг — 0,1 сек. Также есть настройка CONTACT DEFAULT STATUS, с помощью которой можно выставить стартовое автоматически активируемое при подаче электропитания (0V / 12V) состояние.



РАЗДЕЛ RS485 / DMX512

Данный порт в AMBICORE многофункциональный и может быть настроен на работу в следующих режимах (осуществлять выбор режима работы порта необходимо в разделе SETTING / RS485 SETTING):

- Bridge RS485/TCP-IP,
- DMX512 INPUT / SEND TO TCP,
- DMX512 INPUT / RELAY CONTROL,
- DMX512 OUTPUT CONSOLE (all faders),
- DMX512 OUTPUT CONSOLE (faders in devises),
- CVGAUDIO PMM-380 control,
- WS2811/12 LED DRIVER.

BRIDGE RS485/TCP-IP

В этом режиме порт RS485 на AMBICORE будет работать как дуплексный (двусторонний) мост между интерфейсами RS485 и TCP/IP. Например, Вы можете отправлять команды с управляющего устройства по TCP/IP на AMBICORE, который в свою очередь будет транслировать их через порт RS485 на исполняющее устройство. Ответ от него, пройдя через AMBICORE, будет по TCP/IP передан обратно на управляющий контроллер. Данный функционал полезен для использования в случае, когда управляемое устройство имеет только интерфейс RS485 (например, различные промышленные устройства и автоматика), а команды от центрального контроллера должны приходиться по TCP/IP. CVGAUDIO AMBICORE решает вопрос согласования интерфейсов без сложных настроек и дополнительных конвертирующих устройств. При выборе данного режима на вкладке RS485 не выводится никакой информации.

DMX512 INPUT / SEND TO TCP

В этом режиме порт RS485 будет работать как INPUT DMX512. Например, от светового пульта, работающего по протоколу DMX512, команды будут приходиться на вход AMBICORE и далее отдаваться в TCP/IP, например, к какому-либо исполнительному модулю или программному решению по работе с DMX512. То есть при данной настройке AMBICORE будет работать как мост между интерфейсами DMX512 и TCP/IP. При выборе данного режима на вкладке RS485 не выводится никакой информации.

DMX512 INPUT / RELAY CONTROL

В этом режиме Вы сможете с помощью входящих DMX512 команд управлять внутренними реле AMBICORE. Например, со светового пульта, работающего по протоколу DMX512. При перемещении фейдера указанного DMX-канала на максимум, реле будет принимать одно состояние, а при перемещении в минимум — противоположное. Таким образом можно, например, управлять включением общего освещения или запуском каких-либо электромеханических или пиротехнических эффектов. При выборе данного режима на вкладке RS485 не выводится никакой информации.

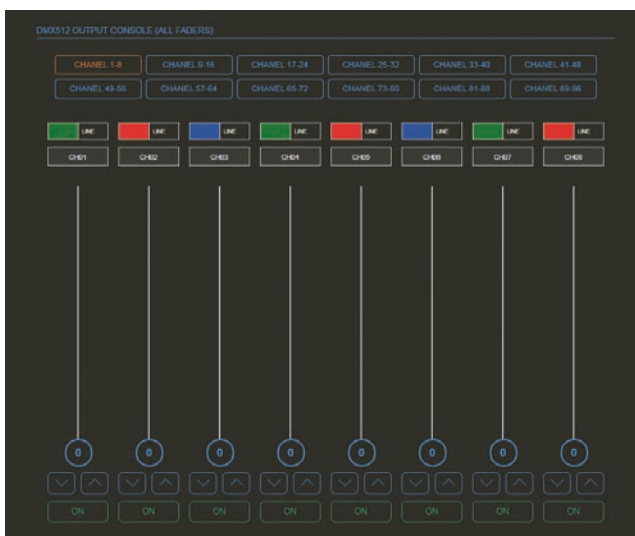
DMX512 OUTPUT CONSOLE (all faders)

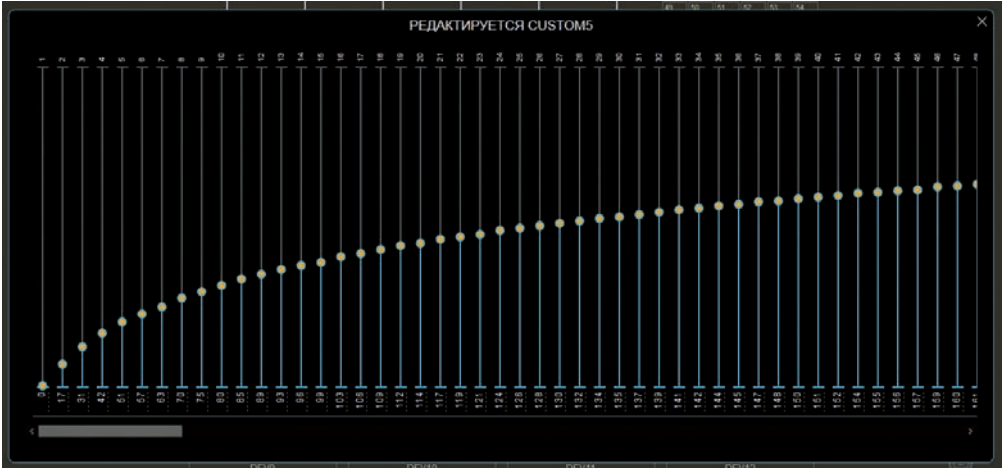
При выборе данного режима в закладке RS485 будут выводиться фейдеры, отвечающие за яркости DMX-каналов световых приборов, подключенных к AMBICORE. В этом случае AMBICORE может быть использован как полноценный DMX-контроллер управления интерьерным, архитектурным и сценическим освещением, работающим по протоколу DMX512. Всего доступны 96 каналов. На веб-интерфейсе в режиме ALL FAIDER будут выводиться по восемь фейдеров за раз. Чтобы переходить между группами фейдеров, нужно выбирать соответствующие кнопки, каждая из которых отвечает за вывод на экран группы из восьми каналов: 1–8 / 9–16 / 17–24 / ... / 89–96. Яркость каждого канала может быть изменена в диапазоне от 0 до 255. При необходимости канал может быть отключен кнопкой ON/OFF, и также доступна возможность передвижения фейдера с помощью кнопок Вверх / Вниз с шагом в 5 единиц. Над фейдером располагается блок с названием канала, по умолчанию название соответствует номеру канала — CH №. При необходимости Вы можете

изменить название канала, щелкнув мышкой в поле блока. Выше располагается блок выбора маркера цвета (левая часть блока) и настройка алгоритма изменения яркости в динамических сценах (правая часть кнопки). Подробнее о каждой из частей:

1. Маркер цвета — функция, не влияющая ни на какие прочие настройки, работает только как информер. Если нажать на эту часть кнопки, то появится выпадающий список, в котором можно выбрать четыре варианта цвета (RED/GREEN/BLUE/WHITE), отсутствие информера (EMPTY), и если данный канал используется для эффекта, то информер EFFECT.
2. Управление динамическим изменением цвета — правая половина кнопки. При ее нажатии также выпадает список из восьми пунктов: LINE / LOG 1 / LOG 2 / CUSTOM 1, 2, 3, 4, 5. Обратите внимание: данная функция недоступна, когда маркер цвета настроен как EMPTY, WHITE и EFFECT. То есть применяется только для RGB DMX512-светильников или светодиодных лент. Данные значения определяют, по какой зависимости и с какой интенсивностью будут происходить переходы из цвета в цвет при выполнении динамических сцен (команды ddmx). Переход описывается 255-ю шагами. Фактически для каждого шага можно задать свой уровень яркости (0–255). В системе уже есть три созданных зависимости: LINE — линейная, LOG1 — логарифмическая с более пологим подъемом, LOG2 — логарифмическая с более крутым подъемом. Также есть пять ячеек CUSTOM, в которые можно записать свои варианты зависимостей. Выбранная из выпадающего списка зависимость будет применена к DMX-каналу, с которым Вы работаете.

Чтобы создавать свои уникальные зависимости кривой плавности изменения яркости на переходах, нужно нажать кнопку OPTIONS SETTING, которая находится ниже фейдеров по левой стороне. После нажатия откроется дополнительное поле, в котором находится кнопка вызова редактора, нажатие на которую откроет форму редактирования исходных пресетов. С левой стороны в выпадающем списке находятся восемь исходных пресетов, описанных выше. Из этого списка мы должны выбрать, какой пресет мы будем редактировать, то есть какой берем за основу. Справа в выпадающем списке выбирается ячейка, куда будет сохранен отредактированный пресет. Пресеты LINE и LOG1 не перезаписываемые и, соответственно, их нет в выпадающем списке. Если необходимо переименовать новый пресет, нажмите кнопку с иконкой карандаш и введите новое название. После этого можно перейти к редактированию кривой, нажав кнопку EDITOR.





Как отмечалось выше, EDITOR имеет 255 ступеней яркости. У каждой ступени 255 градаций. Изменяя график, можно корректировать плавность перехода из одного цвета в другой или из одного уровня яркости в другой. Обратите внимание, точки редактируются только по одной, группового редактирования не предусмотрено. Поэтому очень рекомендуем использовать для редакции одни из имеющихся готовых пресетов.

DMX512 OUTPUT CONSOLE (faders in devices)

Данный режим управления DMX-световыми устройствами предоставляет еще больше возможностей. Общее количество каналов (96) разбивается на группы, соответствующие отдельным устройствам. Каждое из устройств может содержать от одного до шести DMX-каналов — фейдеров на веб-интерфейсе. Всего устройств может быть шестнадцать. Блоки, отвечающие за отдельные



устройства, располагаются под фейдерами. Сами фейдеры работают полностью аналогично описанному варианту режима ALL FAIDERS. Также происходит управление яркостью отдельного DMX-канала, сверху можно настроить информер цвета или выбрать EFFECT. Также доступна настройка плавности изменения цвета / яркости в динамических сценариях. Все это было подробно описано выше, поэтому сосредоточимся на уникальных для данного раздела настройках и функциях. Правее фейдеров располагаются графически обозначенные DMX-каналы, цветом разбитые на отдельные устройства. 16 устройств / 96 каналов. Каналы расположены по шесть в ряд, как и фейдеры для девайсов.

В каждом квадратике соответствующему каналу указан его номер и уровень яркости. Также Вы можете видеть, сколько DMX-каналов задействовано в каждом девайсе (строке данной таблицы). Каждому ряду (девайсу) соответствует блок расположенный ниже фейдеров — раздел DMX DEVICE. Чтобы зайти в настройки устройства, необходимо нажать шестеренку в правом нижнем углу. Откроется окно РЕДАКТИРОВАНИЕ УСТРОЙСТВА.

Доступны следующие опции:

УДАЛИТЬ УСТРОЙСТВО — удалить можно любое устройство кроме первого. После удаления оно останется на том же месте, но будет неактивно и все данные о его настройках будут стерты из памяти контроллера.

НАЗВАНИЕ УСТРОЙСТВА — можно задать свое название для каждого из устройств.

КОЛИЧЕСТВО КАНАЛОВ — возможно задать значение от 1 до 6.

КОЛИЧЕСТВО ГРАДАЦИЙ ЯРКОСТИ — подробнее функция будет описана далее. В общих словах — это количество равных отрезков, на которые будет разбит диапазон яркости от 0 до 255, и далее можно будет одним нажатием кнопки на интерфейсе изменять значения яркости с шагом длиной в данный отрезок. Количество шагов можно задать от 1 до 16 или выбрать NO USE. Работает только с RGB-светильниками.

ЦВЕТОВОЙ ИНДИКАТОР — Вы можете задать цвет обводки для блока девайса, этим же цветом будет подсвечены активные каналы данного девайса в общей таблице справа от фейдеров.

АКТИВНО / НЕАКТИВНО — данная кнопка определяет состояние девайса. При деактивации в отличие от удаления все данные девайса сохраняются.

После внесения любых изменений в настройки девайсов нужно нажать кнопку SAVE, окно настроек будет автоматически закрыто.

Между фейдерами яркости для редактируемого устройства и разделом DMX DEVICE расположены дополнительные кнопки вызова дополнительных настроек:



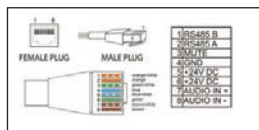
Четыре кнопки слева отвечают за пошаговое управление яркостью. Для настройки этого режима необходимо выбрать, на сколько шагов будет разбит диапазон расчетной яркости (третья слева кнопка с выпадающим списком). Количество шагов (градаций яркости) может быть от 1 до 16. Данная настройка производится в окне РЕДАКТИРОВАНИЕ УСТРОЙСТВА, описанном выше (настройка ГРАДАЦИЯ ЯРКОСТИ). В зависимости от того, сколько градаций яркости (шагов) Вы указали в настройках девайса, в выпадающем списке основного интерфейса будет доступно то же количество, начиная с нуля (все отключено). После того, как Вы настроили определенное количество шагов, необходимо выставить требуемую яркость Вашего цветового оттенка (функция работает только с RGB-цветными светильниками и светодиодными лентами). После этого нажмите кнопку SAVE BRITE. Контроллер сохранит поканальные значения яркости и далее в соответствии с настройками разобьет оставшийся до нуля диапазон на нужное количество шагов. Теперь Вы сможете, используя кнопки уменьшение / увеличение яркости (первая и вторая слева), пошагово управлять яркостью всего устройства, сохраняя цветность.

CVGAUDIO PMM-380 audio-matrix

Данный режим настраивает порт RS485 на работу с аудио-матрицей CVGAUDIO PMM-380. Предварительно в разделе SETTING / RS485 SETTING необходимо указать, сколько внешних настенных панелей управления (WCP-AM/BW, WCP-C2M/D2W) будет использоваться совместно с матрицей. В выпадающем списке доступны восемь значений — от 1 до 7. Обратите внимание, что в PMM-380 счет ведется от восьмого канала. Соответственно, если Вы укажете, что будет использоваться одна



внешняя настенная панель управления, то она автоматически будет подвязана на восьмой канал. Если две — на седьмой и восьмой и так далее. При управлении матрицей с AMBICORE первый канал будет занят AMBICORE-ом и к нему подключить внешнюю панель будет невозможно. В связи с этим в выпадающем списке количества панелей максимально можно выбрать семь.



Соединительный кабель между матрицей CVGAudio PMM-380 и AMBICORE со стороны матрицы должен быть подключен к REMOTE-входу первого канала матрицы. Данный разъем имеет формат RJ45. Передача информации от AMBICORE происходит по трем проводникам. Для передачи стандартно используется экранированная или неэкранированная

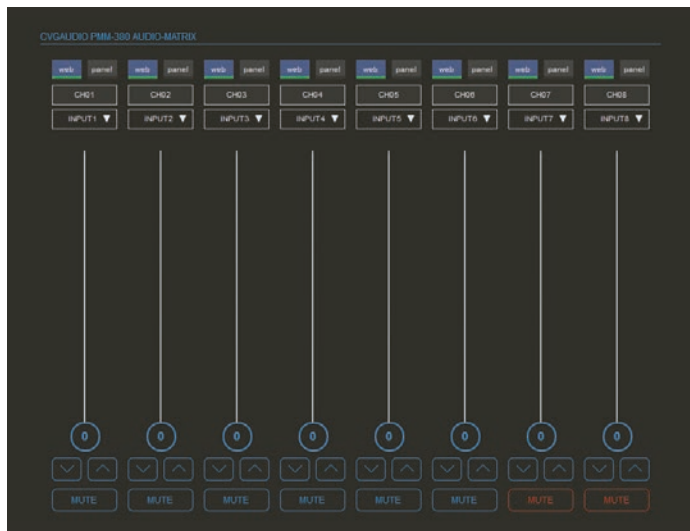
витая пара CAT5E/CAT6. Со стороны PMM-380 на разьеме RJ45 REMOTE WALL CONTROL используются контакты 1 / 2 / 4, по стандартным цветам — бело-оранжевый (B) / оранжевый (A) / синий (G). Кабель должен быть подключен строго к первому каналу матрицы. Синяя кнопка REMOTE WALL CONTROL на задней панели аудио-матрицы PMM-380, отвечающая за переключение управления громкостью между лицевой панелью и внешним настенным контроллером на всех каналах, которые будут управляться с AMBICORE, должна быть нажата (ENABLE). В том числе на первом канале, к которому подключается AMBICORE.

На AMBICORE соединительный кабель подключается к 3-pin-разъему RS485. Обозначение контактов — A, G, B. Одноименные контакты A — RS485 A / B — RS485 B / G — GND у AMBICORE и PMM-380 должны совпадать.



Интерфейс управления аудио-матрицей выглядит следующим образом:

Мы имеем восемь каналов, для каждого канала отдельный фейдер управления громкостью. Диапазон изменения 0–255. С помощью стрелок вверх / вниз, расположенных под фейдером, можно

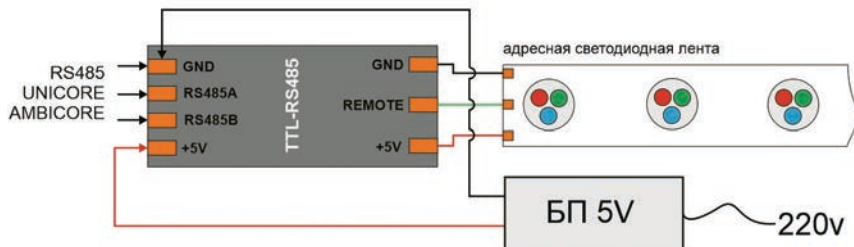


изменять громкость по шагово, шаг — 5 единиц. Под стрелками располагается кнопка MUTE — отключение звука на данном канале. При отключении MUTE подсвечена красным. Над фейдером расположен выпадающий список, в котором можно выбрать, какой сигнал будет направлен в данную зону: INPUT 1 / 2 / 3.../8 матрицы PMM-380, звуковой вход с внешнего настенного контроллера, подключенного к данной зоне, и последняя опция — отключение в данной зоне возможности управления с веб-интерфейса. Выбранный вариант будет выводиться в блоке выбора. Выше расположен информационный блок, содержащий название зоны. По умолчанию название — CH1 / CH2.../CH8. При необходимости Вы можете изменить его, щелкнув мышкой в поле ввода. Еще выше располагает информационный блок, на котором мы можем видеть, какое управление выбрано для данной зоны: управление с веб-интерфейса или лицевой панели матрицы.

Таким образом мы можем управлять маршрутизацией сигнала и громкостью сигнала в каждой зоне.

WS2811/12 LED DRIVER

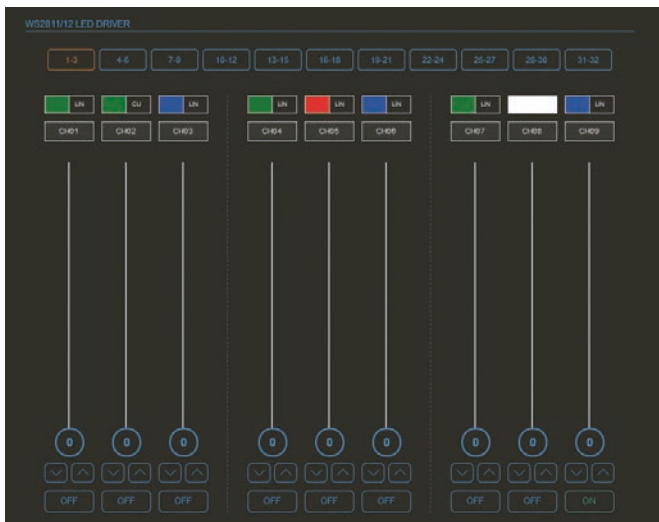
При выборе данного типа работы CVGAUDIO AMBICORE сможет управлять адресными светодиодными лентами с драйверами WS2811 / WS2812. При подключении адресных светодиодных лент необходимо использовать внешний дополнительный активный переходник CVGAUDIO U-WS (TTL-RS485). Схема подключения следующая:



В настройках порта в Setting/RS485/WS2811/12 LED DRIVER необходимо указать, сколько светодиодных RGB-модулей на ленте система будет принимать за один пиксель. Доступны количества от 1 до 9. Для каждого пикселя мы можем задать свой цвет. На веб-интерфейсе общее количество каналов разбито на блоки по три, всего 32 блока. То есть система может управлять 32-мя пикселями, в каждом из которых может быть от 1 до 9 светодиодных RGB-модулей. Изменяя положение фейдеров в блоке из трех фейдеров, мы управляем цветностью одного пикселя. Так же как и в описанном выше управлении DMX516, мы имеем над каждым фейдером возможность задать для него цветовой маркер RED/GREEN/BLUE и кнопку настройки плавности изменения цвета в динамических сценах.

При ее нажатии также выпадает список из восьми пунктов: LINE / LOG 1 / LOG 2 / CUSTOM 1, 2, 3, 4, 5. Данные значения определяют, по какой зависимости и с какой интенсивностью будут происходить переходы из цвета в цвет при выполнении динамических сцен (команды ddmx). Переход описывается 255-ю шагами. Фактически для каждого шага можно задать свой уровень яркости (0–255). В системе уже есть три созданных зависимости

LINE — линейная, LOG1 — логарифмическая с более пологим подъемом, LOG2 — логарифмическая с более крутым подъемом. Также есть пять ячеек CUSTOM, в которые Вы можете записать свои варианты зависимостей. Выбранная из выпадающего списка зависимость будет применена к каналу, с которым Вы работаете. Чтобы создавать свои уникальные зависимости кривой плавности изменения яркости на переходах, нужно нажать кнопку OPTIONS SETTING, которая находится ниже фейдеров по левой стороне. После нажатие откроется дополнительное поле, в котором находится кнопка



вызова редактора, нажатие на которую откроет форму редактирования исходных пресетов. С левой стороны в выпадающем списке находятся восемь исходных пресетов, описанных выше. Из этого списка мы должны выбрать, какой пресет мы будем редактировать, то есть какой берем за основу. Справа в выпадающем списке выбирается ячейка, куда будет сохранен отредактированный пресет. Пресеты LINE и LOG1 не перезаписываемые и соответственно их нет в выпадающем списке. Если необходимо переименовать новый пресет, нажмите кнопку с иконкой «карандаш» и введите новое название. После этого можно перейти к редактированию кривой, нажав кнопку EDITOR. Все полностью аналогично настройкам в разделе DMX. Обратите внимание: в обоих случаях используется один и тот же буфер, то есть настройки алгоритмов яркости одни на все варианты их использования (DMX all faders / DMX devises / WS2811...).

В следующем ряду находятся блоки с названиями каналов, при необходимости Вы можете их изменить, щелкнув в поле мышкой и введя новое название. Ниже фейдеров располагаются стандартные кнопки пошагового изменения яркости и кнопка отключения канала. Канал отключен, когда кнопка подсвечена синим и имеет значение OFF.

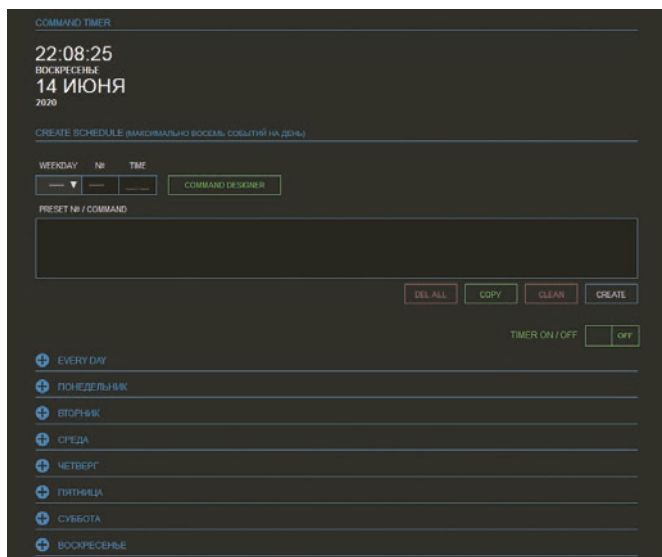
Управление адресными светодиодными лентами с помощью команд и сценариев полностью аналогично управлению DMX-приборами и будет подробно описано далее.

РАЗДЕЛ PLANING

CVGAUDIO AMBICORE имеют встроенные часы реального времени. Для сохранения текущего времени, когда прибор отключен от электропитания, используется литиевая батарейка, установленная внутри корпуса на плате. Когда AMBICORE подключается к компьютеру и Вы заходите на веб-интерфейс устройства, система автоматически корректирует системное время в соответствии с тем, которое установлено на компьютере. Текущее системное время и дата указываются в разделе PLANING / COMMAND TIMER. Ниже Вы можете настроить таймеры, которые будут запускать различные команды и сценарии по заранее созданному недельному расписанию. На каждый день недели можно создать восемь событий и плюс восемь событий на отдельную позицию BCE (данные восемь событий будут отрабатывать в указанное время каждый день недели). Для создания таймера необходимо в подразделе CREATE SHEDULE в выпадающем списке WEEK выбрать день недели, когда данный таймер должен отработать или выбрать позицию BCE (ежедневно). Далее укажите номер таймера (от 1 до 8), 8 — максимальное количество таймеров в день. Далее в разделе

TIME укажите время, в которое должен сработать таймер. После этого необходимо указать, что должно произойти в указанное время. Для удобства написания команды Вы можете использовать COMMAND DESIGNER. Работа с ним будет подробно описана далее, в общих чертах — это мастер генерации команд для управления как AMBICORE, так и внешними устройствами CVGAUDIO серии DIGA. Созданная команда добавляется в поле PRESET № / COMMAND. Ниже располагаются четыре кнопки, имеющие следующий функционал:

DELL ALL — при нажатии удаляются все команды для дня недели или списка EVERY DAY, с которым Вы работаете.



COPY — при нажатии в буфер обмена будет скопирована команда из поля PRESET № / COMMAND.

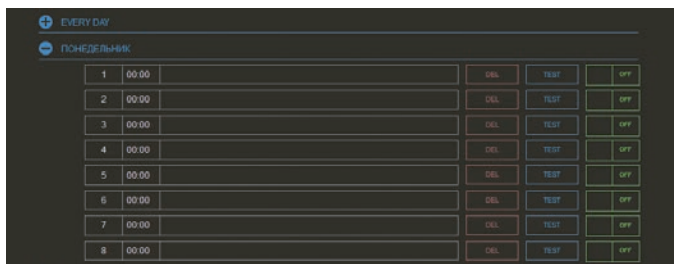
CLEAN — при нажатии очищается поле PRESET № / COMMAND.

CREATE — при нажатии команда, созданная в поле PRESET № / COMMAND, будет записана в соответствующую строку таблицы команд для редактируемого дня недели или списка EVERY DAY.

Ниже расположен селектор включения / отключения таймеров. Если выбрать **TIMER OFF**, то будут отключены все таймера для всех дней недели. Помимо этого можно управлять включением / отключением таймера отдельно для каждого из возможных восьми таймеров, доступных для каждого дня недели и также списка **EVERY DAY**.

По умолчанию все восемь таблиц команд с таймерами свернуты. Чтобы открыть необходимую таблицу, нажмите расположенный слева от названия значок «плюс». После этого становится доступна таблица с восемью событиями. События в таблицу добавляются через мастер, который был описан выше. Если какое-либо событие необходимо удалить, можно использовать кнопку **DEL**. Кнопка **TEST** запускает команду, прописанную в соответствующей строке. Обратите внимание, — если селектор включения таймера выключен, то отдельные селекторы для каждой строки не будут отображаться. Если Вы включите общий селектор, то справа от каждой строки будет доступен отдельный селектор включения.

Если Вам необходимо запустить по таймеру какой-либо многоступенчатый сценарий, то Вы можете это сделать, прописав в команде ссылку на ячейку в другой таблице, например, **COMMAND MATRIX**.

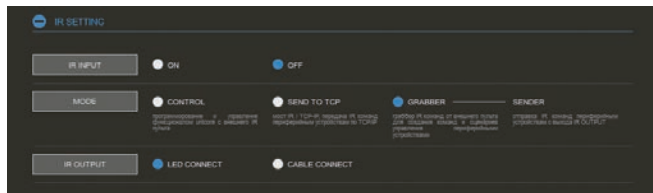


Всего в **AMBICORE** четыре таблицы команд — **COMMAND MATRIX**, **LOGIC INPUT**, **CLOUD USER SCENE**, **PLAYERS SCENE**. Внутренний номер **COMMAND MATRIX** для добавления в ссылки на следующую команду в сценарии — 0. Напомним, что Вам очень удобно создавать отдельные команды и сценарии с помощью **COMMAND DESIGNER**.

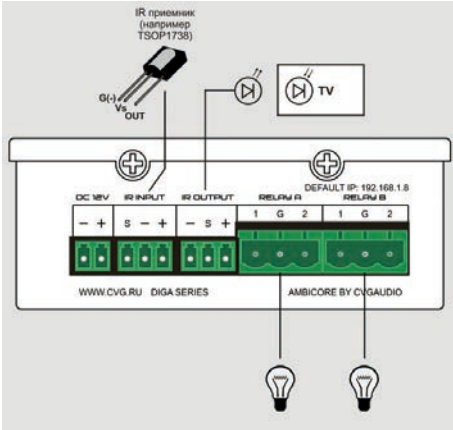
РАЗДЕЛ IR / GRABBER

Перед тем как начать работу в данном разделе, необходимо сделать предварительные настройки в **SETTING / IR SETTING**.

В первую очередь необходимо включить режим **IR INPUT** — самая верхняя настройка. Выберете значение **ON**. В **AMBICORE** есть один **IR-вход** и один **IR-выход**. Выход может работать в трех режимах на выбор:

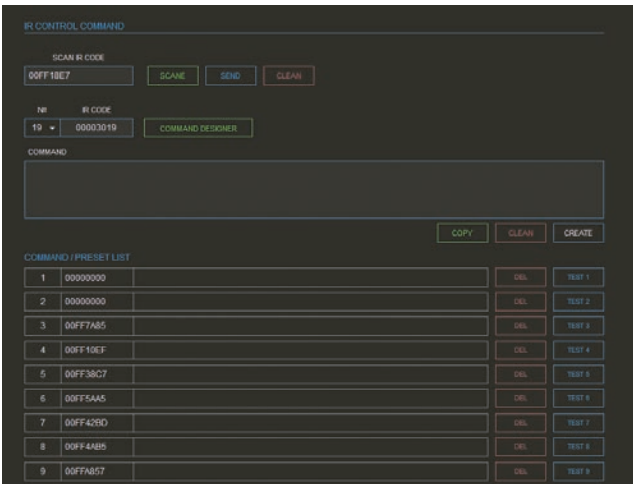


CONTROL — при данном режиме работы Вы сможете управлять **AMBICORE** с помощью внешнего **IR-пульта управления**. Для внешнего подключения к **IR INPUT** контроллера **AMBICORE** рекомендуется использовать трехконтактный **IR-приемник** с частотой 38 кГц, например, **TSOP 31238 / TSOP 1738**. Подключение производится в соответствии с приведенной ниже картинкой ($OUT = S / V_s = + / G = -$). Удаленность от приемника до контроллера не должна превышать пятнадцати метров.



После сделанных в SETTING настроек в закладке IR/GRABBER будет доступен интерфейс, позволяющий считывать команды с внешнего ИР-пульта, и также таблица, в которой Вы сможете считанному коду сопоставить внутреннюю команду. Для работы граббера необходимо подключить ИР-приемник, как это было описано выше. Далее нажмите кнопку SCAN. Начнет интенсивно мигать красной кнопка STOP. Направьте ИК-пульт, который Вы планируете далее использовать на приемник, подключенный к AMBCORE, и затем нажмите необходимую кнопку на внешнем пульте. Удерживайте кнопку нажатой, пока в окошке SCANE IR CODE не появятся значения кода. Процесс занимает приблизительно 1-2 секунды. Встроенный граббер команд работает только с ИК-пультами системы NEC.

После того, как Вы получили команду, необходимо выбрать номер строки в таблице, где Вы будете прописывать соответствующее команде событие на контроллере. Для удобства создания команд и сценариев традиционно рекомендуем использовать COMMAND DESIGNER. Таким образом с помощью любого ИР-дистанционного пульта управления системы NEC Вы сможете запускать любые команды и сценарии, которые будут созданы в описанной выше таблице команд. В рамках длинных сценариев Вы можете переходить в другие таблицы команд, в частности, в COMMAND MATRIX, и возвращаться обратно. Это существенно увеличивает число возможных к использованию сценарных ячеек.

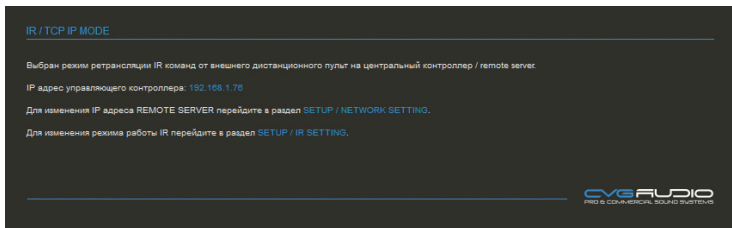


Пожалуйста, обратите внимание: мы не рекомендуем использовать режим CONTROL, если одновременно у Вас активен режим управления адресными светодиодными лентами WS2811 / WS2812 для порта RS485. Оба режима очень энергозатратны для контроллера, и

при одновременной работе могут возникать проблемы с обработкой отдельных команд. Повторимся: проблема возникает, исключительно когда активны оба описываемых выше режима. Любые другие совместно работающие режимы будут обрабатываться корректно.

SEND TO TCP — следующая настройка в SETTING / IR SETTING. Данный режим работы используется для ретрансляции команд, приходящих на IR INPUT AMBCORE от внешнего пульта управления по TCP/IP к центральному контроллеру. Данный режим может быть полезен, если, например, у центрального контроллера нет (или есть, но не в достаточном количестве) ИР-интерфейсов управления или ИР-команду от пульта необходимо передать на большое расстояние (кабельная передача ИР-сигнала ограничена пятнадцатью метрами). В этом случае AMBCORE работает как мост между интерфейсами ИР и TCP/IP. AMBCORE принимает ИР-команду с помощью подключенного к ИР INPUT приемника, конвертирует команду в HEX-представление и далее передает ее по TCP/IP

по адресу, указанному в разделе SETTING / NETWORK SETTING / REMOTE TCP SERVER (настройка активна, только если AMBICORE работает как CLIENT). В данном режиме никакие дополнительные настройки в разделе IR/GRABBER делать не требуется. Все остальное должно контролироваться и настраиваться на стороне центрального контроллера. Фактически в данном режиме в разделе IR/GRABBER выводится только информационная информация:



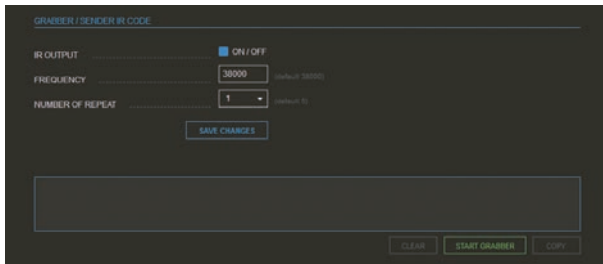
GRABBER / SENDER MODE — это режим AMBICORE может считывать IR-команды с внешнего пульта управления какого-либо периферийного устройства, и далее Вы можете привязать данные команды, например, к кнопкам COMMAND MATRIX или, как частный случай, — к кнопкам управления плеера CVGAUDIO M-023 в закладке PLAYER. Предварительно необходимо сделать следующие настройки: в разделе SETTING / IR SETTING выбрать соответственно позицию GRABBER / SENDER. Далее указать, как будет передаваться команда на периферийный прибор, которым планируется управлять, с помощью беспроводного инфракрасного канала LED CONNECT (в этом случае на IR OUTPUT необходимо подключить внешний IR-передатчик), или CABLE CONNECT (в этом случае используется кабельное соединение).

Обратите внимание на подключение на разьеме IR OUTPUT в AMBICORE. Если Вы будете использовать передачу сигнала с помощью двухконтактного ИК-светодиода, то необходимо использовать контакты (+) и (S). Предлагаем использовать модели светодиодов с длиной волны 880/940нм, например, L-7113SF4C / L-7113F3C. Если используется кабельное соединение, то необходимо использовать контакты (-) и (S).

В закладке IR / GRABBER в этом случае будет доступен следующий интерфейс: сверху страницы располагается кнопка активации IR OUTPUT. Для управления внешними устройствами данный чек-бокс должен быть активен. Далее расположено окно выбора несущей частоты (Frequency). По умолчанию значение несущей частоты для пультов, работающих по стандарту NEC, — 38kHz. Рекомендуем без необходимости не менять данное значение.

NUMBER OF REPEAT — количество повторений, выбирается из выпадающего списка 1–10. По умолчанию установлено значение 5. Рекомендуем во избежание задвоения команды при срабатывании установить значение 1. После завершения настроек необходимо нажать кнопку SAVE.

Подключите ИК-приемник к контакту IR INPUT, как это было описано в предыдущем разделе. Нажмите на кнопку START GRABBER, она начнет интенсивно мигать красным. Нажмите кнопку без удержания, приблизительно на 1 секунду. Если удерживать дольше, код будет очень длинным с задублированными частями. После того как код будет считан, он появится в окне граббера, и процесс автоматически завершится. После этого станут доступны кнопки CLEAR и COPY. COPY копирует команду в буфер обмена, а CLEAR очищает поле со срабленной командой. Теперь Вы сможете вставить ее в любую необходимую таблицу команд. Рекомендуем сразу проверять корректность отработки команды, подключив на IR OUTPUT исполняющий прибор.



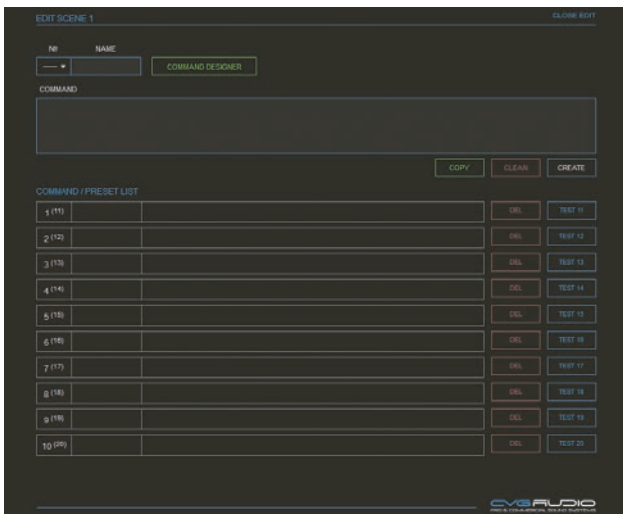
РАЗДЕЛ CLOUD

Данный раздел предназначен для создания сценариев, которые можно будет запускать удаленно через облачный сервис www.power-cloud.ru. Доступны восемь сценариев. Для активации работы с облаком необходимо включить данную функцию в разделе SETTING / POWER CLOUD SETTING. Подробнее эти настройки и в целом работу с облаком Вы сможете изучить далее, в разделе, посвященном POWER CLOUD. В разделе CLOUD восемь блоков, соответствующих восьми сценариям. Каждый блок может быть ACTIVE/DEACTIVE — включен или выключен. Есть возможность задать свое уникальное название. Для этого нужно щелкнуть мышкой в поле CLOUD NAME и ввести новое название. Для редактирования / создания сцены нажмите EDIT SCENE. Откроется стандартная для всех устройств серии DIGA таблица из десяти строк. В каждую строку можно вписать отдельную команду или отдельный шаг сценария. Выберите номер строки в выпадающем списке, затем введите название для строки с командой (необязательная функция). Команда вводится в поле COMMAND. Как обычно рекомендуем Вам пользоваться CONSTRUCTOR DESIGNER для создания команд и сценариев. Это существенно упростит процесс программирования. После того, как команда создана, нажмите кнопку CREATE — Ваша команда будет перемещена из поля COMMAND в редактируемую строку в таблице и сохранена там. При необходимости кнопкой DEL можно удалить созданную команду. Для проверки работы команды Вы можете запустить ее, нажав на кнопку TEST.

Обратите внимание: у строк в таблицах используется порядковая нумерация строки в рамках таблицы (1–10) плюс сквозная (системная) нумерация, указанная небольшими цифрами в виде степеней. Для создания ссылок на ячейки при программировании сценариев необходимо использовать именно сквозную (системную) нумерацию.

Условно таблица команд CLOUD — это именно одна таблица из 80-ти строк (11–90). Графически она разделена на восемь отдельных таблиц в соответствии с количеством сцен. Внутренний системный номер таблицы — №7. Эта информация понадобится при создании сценариев. При необходимости Вы можете переходить в рамках сценария в другие таблицы, в частности в COMMAND MATRIX. Детально создание команд и сценариев будет описано в разделе, посвященном COMMAND DESIGNER.

Все сценарии, которые Вы создадите в рамках раздела CLOUD, можно запускать не только используя локальный веб-интерфейс, но и удаленно через сервис Power-Cloud. После



подключения к сервису и регистрации в Вашем личном кабинете сценарии CLOUD, созданные на Вашем AMBICORE, можно будет запускать непосредственно из личного кабинета на облаке. Для этого аналогично локальному веб-интерфейсу устройства предусмотрены восемь соответствующих кнопок. Таким образом достаточно прописать сценарии через локальный веб, при подключении к облаку кнопки запуска CLOUD сценариев подвядутся автоматически. Подробно работу с сервисом POWER CLOUD мы опишем далее в разделе, полностью посвященном этой теме.

РАЗДЕЛ SETTING

RESET / UPLOAD

В закладке RESET находятся две кнопки — ПЕРЕЗАГРУЗКА СИСТЕМЫ и ЗАГРУЗКА И СОХРАНЕНИЕ ПРОЕКТА. Перезагрузка системы необходима для сохранения изменений, вносимых в системные настройки. Происходит моментально при нажатии на кнопку. Обратите внимание: если Вы перезагружаете систему с закрытыми RELAY, то они будут переведены в открытое состояние на долю секунды и после этого вернуться в исходное состояние.

ЗАГРУЗКА И СОХРАНЕНИЕ ПРОЕКТА — после нажатия на данную кнопку будет загружена UPLOAD часть веб-интерфейса, недоступная из основного навигационного меню. Это инженерная часть интерфейса управления и будет правильно, если доступ к ней будет ограничен для пользователей. Интерфейс состоит из трех закладок — NETWORK SETUP / UPLOAD PROJECT / UPLOAD SETTING. При переходе из основного веб-интерфейса контроллера по кнопке открывается закладка UPLOAD PROJECT.

Данный раздел предназначен для загрузки в контроллер веб-интерфейса и также его загрузки в виде одного собранного bin-файла.

Фактически на нашем сайте выкладываются релизы с веб-интерфейсами в виде bin-файла. После загрузки BIN он развернется, и вы увидите список файлов, составляющих веб-интерфейс. При загрузке в AMBICORE bin-файла не требуется использовать чек-боксы, расположенные сверху страницы:

DYNAMIC VARIABLES — необходимо выбрать когда загружаются динамические переменные

FILE IS GZIP — необходимо выбрать когда загружаются заархивированные файлы

Они используются, только если веб-интерфейс загружается пофайлово, а не в виде собранного bin-файла. При использовании контроллера конечным пользователем данный функционал не потребует, так как все обновления веб-интерфейса мы выкладываем на сайт уже в готовом для загрузки одним bin-файлом виде.

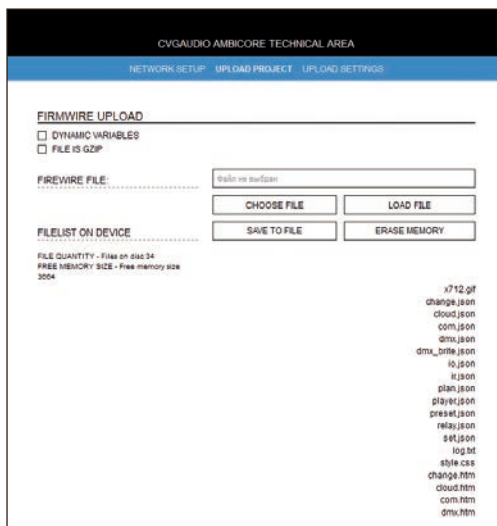
CHOOSE FILE — выбор файла для загрузки в контроллер. При нажатии откроется проводник для поиска необходимого файла на компьютере, с браузера которого Вы управляете веб-интерфейсом.

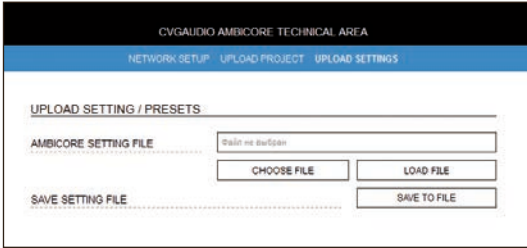
LOAD FILE — при нажатии файл будет загружен в контроллер.

Обратите внимание: перед загрузкой нового веб интерфейса необходимо очистить память контроллера, удалив все старые файлы. Для этого используется кнопка ERASE MEMORY.

И последняя кнопка на это странице SAVE TO FILE. При нажатии на неё загруженный на данный момент в контроллер веб будет сохранен на Вашем компьютере в виде единого bin-файла.

Если в контроллер что-то загружено, Вы будете видеть ниже FILE LIST ON DEVICE — список сохраненных на нем файлов. Также левее доступна информация о количестве загруженных файлов и свободном объеме памяти.





UPLOAD SETTING — следующая закладка, в которой Вы сможете сохранять и загружать все системные настройки Вашего AMBICORE и созданные Вами сценарии, прописанные в таблице команд. Все работает полностью идентично описанному выше процессу загрузки / выгрузки веб-интерфейса. CHOOSE FILE — выбор файла для загрузки, LOAD FILE — загрузка, SAVE TO FILE — выгрузка системных настроек и сценариев.

NETWORK SETUP — первая слева закладка, полностью функционально дублирующая сетевые настройки на основном веб-интерфейсе AMBICORE (SETTING / NETWORK SETTING). Используется для настройки сети, когда основной веб-интерфейс не загружен или поврежден. Для входа требуется ввести Login и Password. По умолчанию — admin / admin.

LOG SETTING

AMBICORE может записывать все события и команды в виде специальных сообщений в лог-файле, который можно скачать, нажав на кнопку СКАЧАТЬ LOG FILE в разделе SETTING / LOG SETTING. Для того, чтобы создавались записи в лог-файле, необходимо, чтобы данная функция была включена (селектор — Вести запись событий). Всего в лог-файле может храниться до 2000 записей. Лог пишется по кругу, то есть старые записи будут затираться. Если Вы используете AMBICORE совместно с облачным сервисом POWER-CLOUD, то логи будут сохраняться на сервере. В этом случае объем хранимой информации может быть значительно увеличен, особенно если Вы используете платный аккаунт. Чтобы очистить логи в памяти контроллера, необходимо в поле Command Send (закладка COMMAND MATRIX) ввести команду **eraslog** и нажать SEND.

В настройках логирования Вы можете выбрать, какие события должны записываться в лог-файл, а какие игнорироваться. Общая масса событий разделена на четыре основных группы:

- Логирование при системных событиях.
- Логирование при управлении с веб.
- Логирование команд управления.
- Логирование при изменении системных настроек с веб.

Лог генерируется в виде html-файла. Записи событий выглядят следующим образом:

AMBICORE LOGS											
№	TYPE	DATE	RELAY1	RELAY2	CONTACT A	CONTACT B	IP CONNECT	BANNER	INIC	COMMAND	MESSAGE
0	event	15.06.20 19:23:10	managed by the system IG	managed by the system IG	output open	output open	cmd	2020-05-15T18:23:10	22	00	22
3	event	15.06.20 18:28:38	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		WEB		DMXS12 settings change
4	event	15.06.20 18:28:38	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		WEB		DMXS12 settings change
5	event	15.06.20 18:28:58	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		WEB		DMXS12 settings change
6	event	15.06.20 21:55:23	managed by the system IG	managed by the system IG	output open	output open	event	2020-05-16T21:26:22	22	00	22
11	cmd	17.06.20 11:21:00	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		IR		
12	event	18.06.20 20:37:31	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		IR		IR comand receiving
13	event	18.06.20 20:37:48	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		IR		IR comand receiving
14	event	18.06.20 20:39:25	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		IR		IR comand receiving
15	event	18.06.20 20:40:41	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		IR		IR comand receiving
16	event	18.06.20 20:41:43	managed by the system IG	managed by the system IG	output no load	output no load	00000		IR		IR comand receiving

№ — номер записи.

TYPE — существует два варианта типа записи: EVENT и CMD.

EVENT — это события, например, срабатывание таймера, обнаружение превышения температуры, некорректность напряжения питания, включение прибора, перезагрузка, изменение состояния логических контактов, изменение состояния реле из закладки RELAY и так далее. То есть события, которые происходят не вследствие отработки сценария или команды, а наоборот являются причиной их запуска. Например, если мы на замыкание LOGIC INPUT проишем в соответствующей таблице команду relay13 и замкнем внешний логический контакт, то в логе пропишутся и EVENT (событие — замыкание) и CMD (команда на изменение состояния реле). В свою очередь, если мы изменим состояние RELAY с помощью кнопок в разделе RELAY веб-интерфейса, то в лог попадает только EVENT — изменение состояния реле, так как это изменение не было инициировано внешней командой. Мы не использовали таблицы команд для изменения состояния реле, состояние было изменено без декодирования команды.

CMD — как отмечалось выше, это команда, для запуска команды либо используется соответствующая таблица команд, либо команда прописывается в строке SEND COMMAND и далее отправляется на исполнение. То есть процесс происходит через декодирование команд.

DATE — дата записи.

RELAY1 — состояние RELAY1. Верхняя строка — системная настройка реле (управляется системой / всегда ON / всегда OFF). Нижняя строка — какой контакт замкнут: 1G / 2G.

RELAY2 — состояние RELAY2. Верхняя строка — системная настройка реле (управляется системой / всегда ON / всегда OFF). Нижняя строка — какой контакт замкнут: 1G / 2G.

CONTACT A — состояние контакта A. Верхняя строка — как настроен контакт (input/output), нижняя запись — состояние контакта (для input — open/close, для output — 12V / no load или 0V).

CONTACT B — состояние контакта B. Верхняя строка — как настроен контакт (input/output), нижняя запись — состояние контакта (для input — open/close, для output — 12V / no load или 0V).

IP CONNECT — наличие активных соединений с внешними устройствами по TCP/IP. AMBICORE поддерживает до пяти соединений по TCP/IP, пять цифр соответствуют данным пяти соединениям. 0 — соединение неактивно, 1 — соединение активно.

BANER — вывод введенной с помощью команды baner = сервисной текстовой информации на экран веб-интерфейса.

INIC — инициализатор события / команды. Иными словами, что послужило причиной добавления записи в лог-файл, не конкретно изменение какого-либо параметра, а именно посредством чего была инициализирована запись. Это может быть web, input1, input2, timer и так далее.

COMMAND — в этой ячейке указывается команда, которая была отработана. Прописывается, если тип действия CMD, для событий EVENT ячейка остается пустой.

MESSAGE — информационное сообщение, показывающее, что произошло, и в конечном счете что конкретно является причиной появления записи в логе. MESSAGE-записи генерируются только для EVENT, так как в случае с CMD вся исчерпывающая информация о причине записи в лог-файл есть в ячейке COMMAND.

Обратите внимание: запись в логе описывает состояние системы на момент, предшествующий данному событию. Иными словами, если у Вас есть запись, которая была инициирована изменением состояния реле на веб-интерфейсе, то для данного шага измененное реле будет описано только в следующем шаге. При этом инициатор / команда / message будут актуальны именно для текущего шага. Имейте это ввиду при разборе логов. Для удобства и получения актуальной текущей информации на момент скачивания лог-файла система при нажатии на кнопку СКАЧАТЬ LOG ФАЙЛ генерирует последнюю запись с актуальным состоянием по всем описанным выше ячейкам. В MESSAGE для данной строки выводится запись **read log**.

В качестве примера: имеем исходное состояние системы:

1	event	02.07.20 20:25:30	managed by the system 2G	managed by the system 2G	output no load	output no load	00000	START	read log
---	-------	-------------------	-----------------------------	-----------------------------	-------------------	-------------------	-------	-------	----------

Например, будет изменять реле, используя веб-интерфейс. Текущее состояние 2G/2G. Изменяем по очереди состояние сначала первого, затем второго реле и после этого скачиваем лог-файл. Имеет следующие записи:

1	event	02.07.20 20:25:30	managed by the system 2G	managed by the system 2G	output no load	output no load	00000	START	read log
2	event	02.07.20 20:29:34	managed by the system 2G	managed by the system 2G	output no load	output no load	00000	WEB	relay10
3	event	02.07.20 20:29:35	managed by the system 1G	managed by the system 2G	output no load	output no load	00000	WEB	relay20
4	event	02.07.20 20:29:39	managed by the system 1G	managed by the system 1G	output no load	output no load	00000	START	read log

После нажатия на первое реле (строка 2) = инициатор — web / message — relay10. Фактически команда на изменение состояния отправлена, но получить данные о фактическом состоянии реле мы сможем уже только при следующем обращении к контроллеру, то есть в следующей записи лог-файла.

Следующая запись была инициирована изменением состояния второго реле и здесь мы уже видим, что первое реле поменяло состояние на 1G (операция проделанная в прошлом шаге), а второе соответственно поменяет состояние в лог-файле уже в следующем шаге.

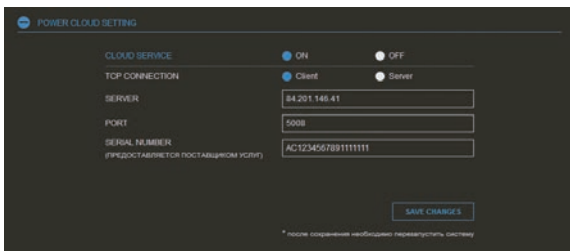
Учитывайте эту специфику при разборе логов.

Если есть необходимость забрать логи в «сыром виде», без html-форматирования, введите в адресной строке браузера: 192.168.140.8/log.txt.

POWER CLOUD SETTING

Раздел POWER CLOUD SETTING позволяет настроить работу с облачным сервисом www.power-cloud.ru. Он предназначен для удаленного мониторинга и управления приборов серии DIGA и в частности CVGAUDIO AMBICORE. Для подключения Вашего прибора к облаку доступны следующие настройки:

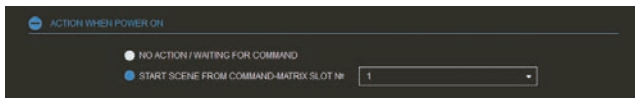
- CLOUD SERVICE — ON/OFF — включение функции работы с сервисом.
- TCP CONNECTION — Client / Server. В этой настройке необходимо указать, какую роль в данном соединении будет выполнять AMBICORE, то есть кто будет инициировать, начинать соединение. По умолчанию необходимо выбрать CLIENT.
- SERVER — тут необходимо указать адрес сервера. Сервер Power-Cloud находится по адресу 84.201.146.41. Данный адрес уже вбит по умолчанию.
- PORT — значение по умолчанию 5008, его менять не нужно.
- SERIAL NUMBER — в эту ячейку необходимо ввести серийный номер Вашего прибора. Вы можете получить его при приобретении прибора или обратиться в компанию CVGaudio или к ее региональным дилерам. Для получения серийного номера необходим документ, подтверждающий приобретение устройства, и серийный номер с боковой крышки AMBICORE.



После того, как Вы сделали все необходимые настройки, нажмите SAVE CHANGES и далее перезагрузите контроллер. Если Ваш AMBICORE уже зарегистрирован в личном кабинете на Power-Cloud, то он в течении 1–2 минут станет виден в личном кабинете как активный прибор. Как зарегистрировать личный кабинет на сервисе Power-Cloud и завести в него Ваши устройства, мы более подробно опишем в разделе, посвященном работе с облаком.

ACTION WHEN POWER ON

В этом разделе Вы можете настроить действие, которое должен произвести AMBICORE при подаче питания, то есть при включении. Выбор из двух пунктов: не производить никаких действий, и второй вариант — запустить команду или сцену из COMMAND MATRIX. При выборе этого пункта можно указать номер ячейки, из которой будет автоматически запущена команда.



LED INDICATION SETUP

В этом разделе настраивается работа светодиода, показывающего статус устройства (STATUS). Возможны два варианта — пульсация красно-оранжевым цветом или постоянный зеленый.



RELAY SETTING

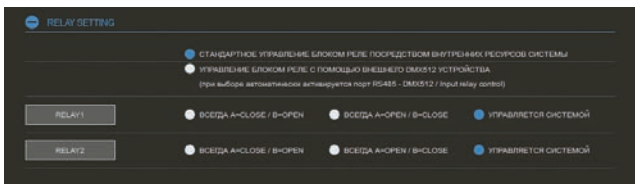
В разделе RELAY SETTING настраивается работа реле. В AMBICORE их два. Доступны следующие настройки:

Выбор метода управления реле:

- Управление посредством использования внутренних ресурсов системы. При выборе этого пункта Вы сможете управлять состоянием встроенных в прибор реле с помощью веб-интерфейса (закладка RELAY) или командами в любой из доступных таблиц команд. Это стандартный и базовый вариант работы.
- Второй вариант позволяет управлять реле с помощью внешних DMX-команд, например, от светового DMX-пульта. Этот вариант работы нишевый и используется только в специфических, в основном световых, системах.

Обратите внимание:

режим управление блоком реле с помощью внешнего DMX512 доступен только при активной настройке RS485 SETTING / DMX512 INPUT/RELAY CONTROL.



Ниже расположены индивидуальные системные настройки для каждого из двух имеющихся реле.

Для каждого реле доступны три варианта работы:

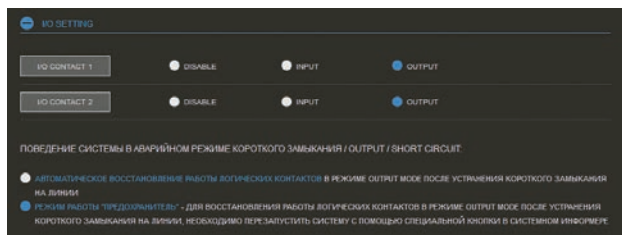
- ВСЕГДА A=CLOSE / B=OPEN. Каждое реле имеет три контакта — А, В и центральный перекидной G. При данной настройке реле закоротит контакты А и G, соответственно, контакты G и В будут открыты. В таком состоянии реле будет постоянно, управление с веб-интерфейса переключением контактов при данной настройке будет недоступно.
- ВСЕГДА A=OPEN / B=CLOSE. При выборе данного пункта замкнуты будут контакты В и G, соответственно, контакты А и G закрыты. Так же, как и при выборе первого пункта, управление из веб-интерфейса при данной настройке будет недоступно.

- **УПРАВЛЯЕТСЯ СИСТЕМОЙ.** При выборе данной позиции оба реле будут полностью управляться из веб-интерфейса AMBICORE.

I/O SETTING

CVGAUDIO AMBICORE имеет две пары логических контактов, которые могут быть настроены на работу как INPUT или как OUTPUT.

Раздельно для каждого логического контакта имеется на выбор три варианта использования:



- **DISABLE** — контакт в этом случае отключен.
- **INPUT** — система мониторит замыкание на данном контакте. При этом возможно создать сценарий, который будет автоматически запускаться при замыкании логического контакта.

- **OUTPUT** — в этом случае по команде с веб-интерфейса устройства на логический контакт будет отправлено напряжение 12V. Таким образом можно управлять, например, внешним реле.

Ниже находится настройка, отвечающая за то, как будет вести себя система в Аварийном режиме (короткое замыкание при настройке как OUTPUT). Вы можете выбрать один из двух предложенных вариантов:

- Автоматическое восстановление работы логических контактов в режиме OUTPUT MODE после устранения короткого замыкания на линии. При коротком замыкании на будет выведен значок аварии на боковом информере; также откроется системный монитор с текстовым сообщением SHORT CIRCUIT. После устранения короткого замыкания сигнализация Аварии будет автоматически отключена.
- Режим работы «Предохранитель». В этом режиме для восстановления работы логических контактов после короткого замыкания необходимо перезагрузить систему с помощью кнопки RESET, которая находится в системном мониторе под аварийной надписью SHORT CIRCUIT. Аварийная индикация будет активна до тех пор, пока Вы не произведете RESET в ручном режиме. До этого момента сигнализация аварии будет выведена на экран даже после устранения короткого замыкания; также блокируется работа логических контактов.

NETWORK SETTING

В разделе NETWORK SETTING производятся все основные сетевые настройки.

DHCP — стандартно DHCP должен быть отключен. Для удобства использования веб-интерфейс должен быть доступен по единожды введенному адресу. В случае с DHCP адрес может быть выбран роутером, при каждом подключении разный. Настройка DHCP активируется только в случае, если это является требованием политики безопасности сети (например, когда роутер пускает в сеть только по MAC-адресу и назначает IP-адрес самостоятельно).

TCP CONNECTION — для работы с каким-либо внешним контроллером управления существует два типа соединения — SERVER / CLIENT. Чаще всего внешний управляющий контроллер выступает в роли CLIENT, поэтому он начинает установку TCP-соединения. На AMBICORE в этом случае должен быть выбран тип соединения (TCP CONNECTION) — SERVER, а в настройках управляющего контроллера указываем IP-адрес AMBICORE и TCP-порт для соединения (по умол-

чанию используется значение 10004). Если внешний контроллер управления работает в режиме SERVER, то на AMBICORE мы должны выбрать режим CLIENT и прописать в поле REMOTE TCP SERVER — IP-адрес и TCP-порт внешнего контроллера, чтобы контроллер мог выйти на него и осуществить подключение. При работе с Power Cloud AMBICORE является CLIENT-ом и сам инициирует соединение.

IP ADDRESS — IP-адрес AMBICORE в Вашей сети, по умолчанию установлен адрес 192.168.1.8. При сбросе настроек AMBICORE возвращается к этому IP-адресу.

NETMASK — маска сети, по умолчанию 225.225.225.0.

GATEWAY — сетевой шлюз, по умолчанию 192.168.1.1.

MAC ADDRESS — MAC-адрес устройства. Обратите внимание, что в рамках одной подсети не должно быть устройств с одинаковыми MAC-адресами. «Из коробки» у всех устройств серии CVGAUDIO DIGA один и тот же MAC-адрес. В связи с этим, если в одной подсети Вы используете несколько устройств CVGAUDIO серии DIGA, обязательно нужно изменить их MAC-адреса, чтобы исключить совпадения.

REMOTE TCP SERVER — в данной строке указывается IP-адрес внешнего контроллера управления, если AMBICORE будет управляться через TCP-соединение. Значение по умолчанию 192.168.1.75.

TCP PORT — TCP PORT для соединения с внешним управляющим контроллером. Значение по умолчанию — 10004.

USERNAME / USER PASSWORD — значение по умолчанию admin/admin. При необходимости Вы можете изменить эти значения.

UDP LOCAL PORT — локальный порт для отправки UDP-команд. Значение по умолчанию — 4002.

UDP DEST PORT — порт получателя для отправки UDP-команд. Значение по умолчанию — 4002.

Для отправки UDP-команд необходимо, чтобы локальный порт и порт назначения имели одинаковое значение.

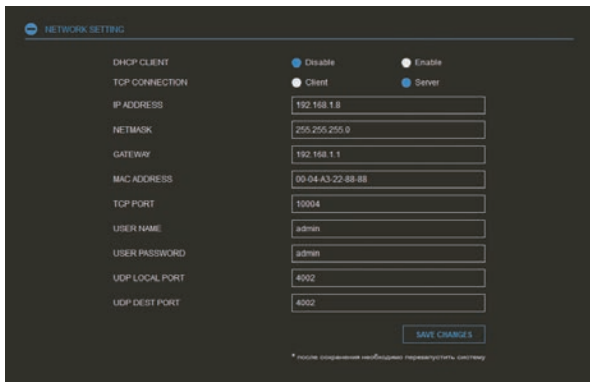
Это основное TCP-соединение для управления AMBICORE по локальной сети.

После того, как Вы внесли правки в сетевые настройки AMBICORE, необходимо нажать кнопку СОХРАНИТЬ и затем осуществить перезагрузку устройства. Это можно сделать двумя способами: перезагрузить по питанию или перезагрузить с помощью кнопки — ПЕРЕЗАГРУЗИТЬ СИСТЕМУ в подразделе RESET.

TCP SETTING

CVGAUDIO AMBICORE может поддерживать до 5-ти TCP/IP-соединений с внешними устройствами. В данном разделе можно сделать все связанные с этим настройки. Для каждого из пяти портов доступны следующие настройки:

- Включение/отключение соединения. Когда соединение отключено, все остальные настройки скрыты.



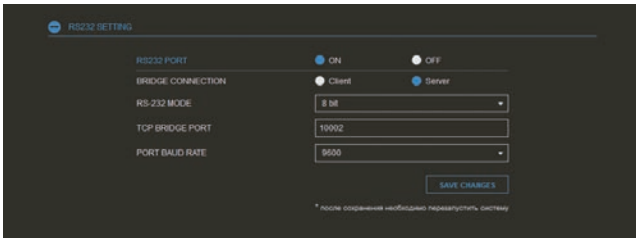


выполнять роль Клиента, то есть сам будет инициировать соединение, то в настройках будет доступна еще одно поле — IP-адрес Сервера.

Аналогично для каждого из пяти соединений. После того, как Вы сделали все необходимые настройки, требуется нажать кнопку SAVE CHANGES и далее перезагрузить контроллер одним из описанных в предыдущем разделе способом.

RS232 SETTING

В настройка порта RS232 доступны следующие пункты:



- RS232 ON/OFF — включение / отключение порта.
- BRIDGE CONNECTION CLIENT/SERVER — настройка работы в режиме моста между интерфейсами TCP/IP-RS232. Необходимо выбрать, чем будет AMBICORE в данном соединении с внешним устройством, Кли-

ентом или Сервером. Если в Вашей системе AMBICORE не используется как мост, то данная настройка ни на что влиять не будет.

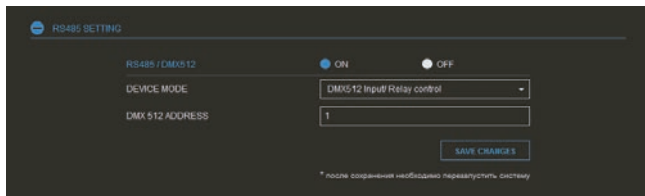
- RS232 MODE — количество бит данных: 7bit even/7bit odd/8 bit/8 bit even/8 bit odd/9 bit. Even — четный / Odd — нечетный — это тип четности, для обеспечения контроля четности. AMBICORE и управляемое устройство должны одинаково производить подсчет бита четности. То есть задать — устанавливать бит при четном (even) или не четном (odd) числе единиц.
- TCP BRIDGE PORT — адрес порта при использовании AMBICORE в режиме моста TCP-RS232. Если такой задачи нет, настройка игнорируется.
- PORT BAUD RATE — установка скорости передачи данных. Настройка должна совпадать с подключенным к порту RS232 устройством.

После того, как Вы сделали все необходимые настройки, — нажмите SAVE CHANGES и далее перезапустите контроллер.

RS485 SETTING

В настройках порта RS485/DMX512 доступны следующие пункты:

- Активация порта RS485 / DMX512 — ON/OFF
- DEVICE MODE. Этот пункт опишем подробнее. В зависимости от настроек AMBICORE порт RS485 может работать не только как классический RS485, но и как мост RS485-TCP/IP, как порт DMX512 для управления светодиодными лентами и прожекторами, как управляющий сигнал для адресных лент, постоянных на драйверах WS2811/12, а также для управления аудио-матрицей CVGAUDIO PMM-380 (интерфейс управления уже присутствует на веб-интерфейсе AMBICORE). В зависимости от выбранного режима работы будет меняться состав настроек в RS485 SETTING, а также состав элементов управления на вкладке RS485. Все варианты представления во вкладке были описаны выше, здесь добавим, какие дополнительные настройки будут доступны для каждого варианта настройки DEVICE MODE:



1. **BRIDGE RS485** — при выборе данного режима порт RS485 будет работать как мост между интерфейсами RS485 и TCP/IP. Из дополнительных настроек добавятся:

Тип соединения — CLIENT/SERVER. Нужно выбрать, какую функцию будет выполнять в соединении AMBICORE. Если он начинает соединения, то является Клиентом, если начинает соединение внешний контроллер, — то Сервером. Чаще всего внешний управляющий контроллер выступает в роли CLIENT, соответственно AMBICORE — SERVER.

RS485 MODE — количество бит данных: 7bit even/7bit odd/8 bit/8 bit even/8 bit odd/9 bit. Even — четный / Odd — нечетный — это тип четности, для обеспечения контроля четности. AMBICORE и управляемое устройство должны одинаково производить подсчет бита четности. То есть задать — устанавливать бит при четном (even) или не четном (odd) числе единиц.

TCP BRIDGE PORT — адрес порта при использовании AMBICORE в режиме моста TCP-RS485.

BAUD RATE — установка скорости передачи данных (необходимо выбрать из выпадающего списка). Настройка должна совпадать с подключенным к порту RS232-устройством.

2. **DMX512 INPUT SEND TO TCP** — при такой настройке AMBICORE будет работать как мост между входящими командами от DMX512-устройства и далее ретранслировать их исполняющему устройству в TCP/IP. Доступны следующие настройки:

Тип соединения — CLIENT/SERVER. Нужно выбрать, какую функцию будет выполнять в соединении AMBICORE. Если он начинает соединения, то является Клиентом, если начинает соединение внешний контроллер, — то Сервером.

RS485 MODE — количество бит данных: 7bit even/7bit odd/8 bit/8 bit even/8 bit odd/9 bit.

TCP BRIDGE PORT — адрес порта при использовании AMBICORE в режиме моста DMX512/TCP-IP.

DMX512 ADDRESS — необходимо указать, на какой DMX-канал будет приходить сигнал от внешнего устройства (1–96).

3. **DMX512 INPUT TO RELAY CONTROL** — в этом режиме возможно управление внешним DMX512-устройством, встроенными в AMBICORE-реле. В этом случае доступна только одна дополнительная настройка — выбор DMX-канала, по которому будет приходить управляющая информация от внешнего DMX-устройства.

4. **DMX OUTPUT CONSOL (all faders)** — в этом режиме AMBICORE будет работать как полноценный световой DMX-пульт на 96 каналов. Интерфейс пульта управления будет выводиться на вкладке RS485, в SETTING никаких дополнительных настроек выводиться не будет.
5. **DMX OUTPUT CONSOL (all faders)** — в этом режиме AMBICORE будет работать как DMX-пульт управления на 16 приборов, в каждом из которых может быть до шести DMX-каналов. В SETTING никаких дополнительных настроек в этом режиме нет
6. **CVGAUDIO PMM-380 AUDIO MATRIX** — в этом режиме в разделе RS485 будет доступен интерфейс управления матрицей CVGAUDIO PMM-380. В SETTING будет доступна одна дополнительная настройка — КОЛИЧЕСТВО ПОДКЛЮЧАЕМЫХ ВНЕШНИХ ПАНЕЛЕЙ. Количество может быть выбрано в диапазоне от 0 до 7. Первый порт для подключения внешнего контроллера будет занят подключением в RS485-порту AMBICORE. Каналы, занятые внешними контроллерами, будут добавляться справа налево, то есть от восьмого ко второму. Например, если выбрано значение «два внешних контроллера», то они встанут на каналы 8 и 7. Данные каналы уже не будут управляться с веб-интерфейса, только с внешних зональных контроллеров.
7. **WS2811/12 LED DRIVER** — при выборе данного режима AMBICORE может использоваться для адресных светодиодных лент, построенных на драйверах WS2811/12. Но для подключения потребуются специальный опциональный активный переходник CVGAUDIO U-WS (TTL-RS485). В этом случае в закладке RS485 будет выводиться интерфейс управления адресной светодиодной лентой, а в SETTING / RS485 SETTING будет доступна одна дополнительная настройка — количество модулей в пикселе. Данная настройка показывает, сколько светодиодных RGB-модулей на ленте система будет принимать за один пиксель. Доступны количества от 1 до 9. К одному пикселю мы можем применить индивидуальные настройки цвета и яркости.

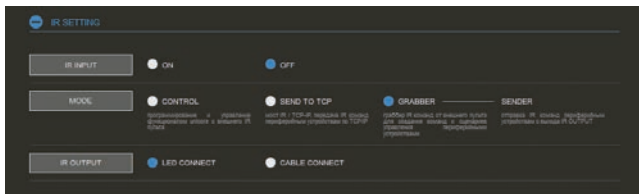
Пожалуйста не забывайте, что для применения всех настроек, которые Вы будете делать в SETTING, необходимо нажать кнопку SAVE CHANGES и перезапустить контроллер по питанию или нажать на кнопку ПЕРЕЗАГРУЗКА СИСТЕМА в самом начале закладки SETTING

IR SETTING

В разделе IR SETTING доступны следующие настройки:

IR INPUT ON/OFF — включение / отключение входа для подключения ИК-приемника. Подключение и тип ИК-приемника подробно описаны в разделе IR/GRABBER.

MODE — IR-вход может работать по одному из трех вариантов:



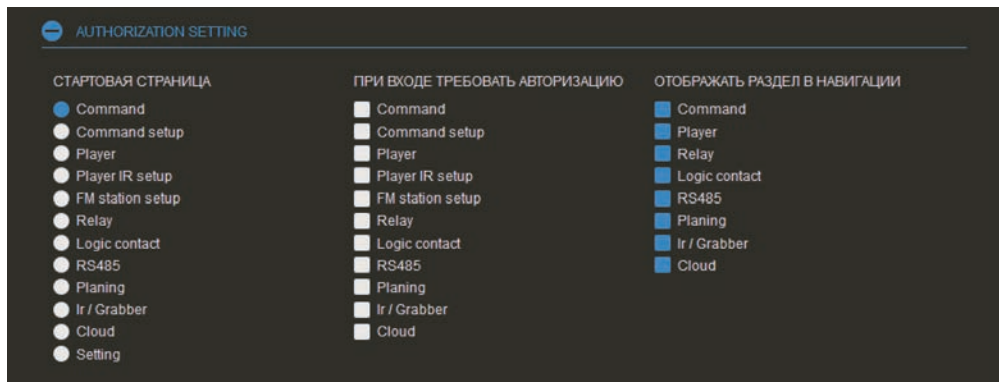
1. **CONTROL** — управление функционалом AMBICORE с помощью внешнего ИК-пульта.
2. **SEND TO TCP** — в этом режиме AMBICORE принимает ИК-команды от внешнего пульта и транслирует их по TCP/IP-внешнему контроллеру.

3. **GRABBER — SENDER** — в этом режиме AMBICORE может считывать ИК-команды от внешнего пульта, и далее для данной команды можно сопоставить внутреннюю команду AMBICORE.

IR OUTPUT — необходимо выбрать, как будет IR-выход AMBICORE подключаться к внешнему управляющему устройству: соединение через инфракрасный сигнал (LED CONNECT) или проводное (CABLE CONNECT).

Подробнее все возможности работы с IR описаны в разделе IR/GRABBER.

AUTHORIZATION SETTING



Раздел имеет три группы настроек:

СТАРТОВАЯ СТРАНИЦА — в этом столбце Вы сможете выбрать, какая закладка веб-интерфейса будет открываться первой при загрузке браузера. Обратите внимание: есть возможность выбора не только тех разделов, которые выведены на основную панель навигации, но и внутренних, например, COMMAND SETUP, FM STATION SETUP.

ПРИ ВХОДЕ ТРЕБОВАТЬ АВТОРИЗАЦИЮ — в отмеченные в столбце разделы можно будет войти, только введя логин / пароль. Логин и пароль задаются в настройках SETTING NETWORK. По умолчанию LOGIC / PASSWORD — admin / admin.

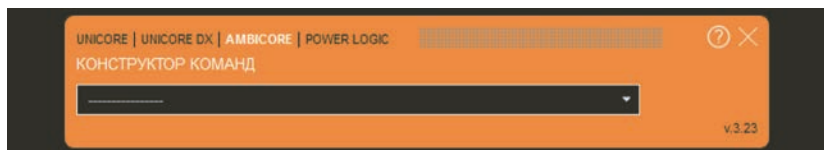
ОТОБРАЖАТЬ РАЗДЕЛ В НАВИГАЦИИ — выбранные в данном списке разделы будут отображаться в навигационной панели веб-интерфейса. Соответственно не отмеченные будут скрыты.

INFO

В разделе ИНФО выводятся данные о версии прошивки и веб-интерфейса. Обратите внимание: при подключении к облаку POWER CLOUD система будет сверять версию прошивки и, если есть более новый релиз, в данном разделе веб-интерфейса будет выводиться предупреждение о необходимости обновить программное обеспечение.

КОНСТРУКТОР КОМАНД (COMMAND DESIGNER), ПРОГРАММИРОВАНИЕ AMBICORE

КОНСТРУКТОР КОМАНД — модуль автоматизации создания команд и сценариев. Он универсален и имеет информацию о всех устройствах CVGAUDIO серии DIGA.



В данном руководстве будем рассматривать КОНСТРУКТОР только в приложении к AMBICORE. Если нажать в поле с выпадающим списком, станет доступен полный перечень всех используемых команд, разбитый на блоки по типу назначения. Доступны следующие группы команд:

- Команды управления реле.
- I/O-контакты.
- Команды управления матрицей CVGAUDIO PMM-380.
- Команды управления светом по протоколу DMX.
- Команды вывода в порт.
- Команды для работы с недельным расписанием.
- Команды для работы с пресетами команд.
- Команды для работы с пресетами облака.
- Команды управления сценариями.
- Команды чтения информации о системе и настройках.
- Запросы состояния при внешнем управлении.
- Управление адресной светодиодной лентой WS2811/12.
- Дополнительные команды (сервисные).

При выборе необходимой команды откроется окно состояние из двух блоков: верхний блок содержит мастер для создания отдельных команд, нижний блок — для создания сценариев. Созданная команда может копироваться в буфер для того, чтобы ее затем можно было вставить в необходимую таблицу команд, или при нажатии на кнопку SEND TO PRESET поместить ее в поле COMMAND таблицы команд, из которой Вы вызывали COMMAND DESIGNER. Также собранная в верхнем разделе команда автоматически подтягивается в нижний раздел для создания сценариев. В этом разделе Вы можете сформировать шаг сценария. Сценарий — это последовательно выполняемые команды. Команды могут находиться как в одной таблице команд, так и в разных. Всего в AMBICORE четыре таблицы для создания команд:

- COMMAND MATRIX (таблица 0);
- I/O CONTACTS (таблица 1);
- CLOUD USER SCENE (таблица 7);
- PLAYERS SCENE (таблица 10).

В COMMAND DESIGNER очень просто создать команды и сценарии, достаточно просто выбрать из выпадающих списков требуемые Вам значения переменных. После того как Вы собрали шаг сценария, его, так же как и одиночную команду, можно скопировать или отправить в поле COMMAND редактируемой таблицы команд.

Фактически логика создания команд и сценариев следующая: система имеет четыре тематические таблицы команд, перечисленные выше. Таблицы состоят из ячеек, в которые можно вписать команду или шаг сценария. Команда — отдельное действие, Сценарий — последовательно выполняемые команды (шаги сценария), прописанные в различные ячейки. В случае со сценариями мы указываем, в какую ячейку нужно перейти системе после выполнения текущей команды. При необходимости можно указать, с какой задержкой необходимо это сделать.

Шаг сценария формируется из следующих данных:

SCENE — в какой таблице прописана следующая команда сценария, номер ячейки, в которой прописана команда, задержка перед запуском следующей команды, десятые доли секунды для задержки, выполняемая на данном шаге команда.

Таким образом в рамках выполняемого сценария можно как перемещаться по ячейкам одной выбранной таблицы, так и переходить в другие таблицы и возвращаться обратно. Количество уникальных шагов в сценарии ограничено только количеством свободных ячеек, при необходимости сценарии могут быть зациклены и выполняться в бесконечном круге.

Настоятельно рекомендуем, чтобы исключить ошибки в написании команд, пунктуации и возникновении случайных пробелов, пользоваться для программирования COMMAND DESIGNER.

Пример создания команды и сценария на базе команды группового управления встроенными в AMBICORE реле SET=

В COMMAND DESIGNER при выборе раздела КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ РЕЛЕ / Групповая команда управления всеми реле одновременно (set=) откроется следующая закладка:

AMBICORE имеет два встроенных реле. Для команды SET= первое значение будет описывать состояние первого реле, второе значение — состояние второго реле. Реле может отработать следующие команды:

- 0 — открыть / отключить;
- 1 — закрыть / выключить;
- 2 — оставить без изменений;
- 3 — поменять состояние на противоположное.

Используя данные значения, мы можем создать команду, которую должны будут одновременно отработать два имеющихся реле. Например:

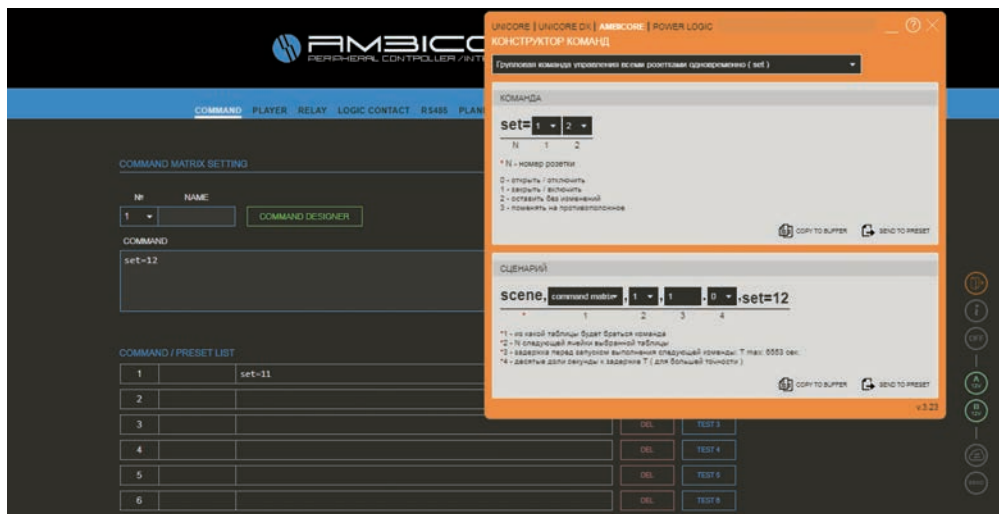
SET=11 — данная команда закроет контакт 1 и G на обоих реле.

SET=00 — данная команда откроет контакты 1 и G (при этом закроет контакты 2 и G) на обоих реле.

SET=23 — данная команда оставит в текущем положении контакты первого реле, на втором реле изменит состояние контактов на противоположное. Например, если были замкнуты контакты 2 и G, то они разомкнутся и соответственно замкнутся контакты 1 и G.

В AMBICORE используются трехконтактные перекидные реле. Соответственно центральный контакт G замыкается или на контакт 1 или на контакт 2.

Далее готовую команду копируем в буфер или отправляем в поле COMMAND таблицы команд, из которой был вызван COMMAND DESIGNER:



Обратите внимание, что перед тем, как Вы вызываете COMMAND DESIGNER, необходимо указать номер ячейки в редактируемой таблице, куда будет записываться создаваемая команда. После того, как команда была отправлена из Конструктора в поле COMMAND, можно добавить ее описание в поле NAME и далее нажать CREATE. После этого команда будет прописана в таблице и может быть пробно запущена кнопкой TEST в соответствующей строке таблицы команд.

Создание шага сценария происходит аналогично. Сама команда, которая должна будет выполняться в текущей ячейке, автоматически переносится в поле создания шага сценария из верхнего поля создания Команды. Маркер сценария SCENE прописывается также автоматически. В следующем выпадающем списке выбираем, в какой таблице команд будет располагаться ячейка со следующим шагом сценария. Например, это COMMAND MATRIX, просто выбираем ее из четырех доступных в списке. Как было написано выше, таблице COMMAND MATRIX будет соответствовать значение **0**. Далее в следующем выпадающем списке необходимо указать, в какой ячейке выбранной таблицы будет прописан следующий шаг сценария. Выбираем, например, ячейку номер 65. Проверьте заранее, чтобы ячейка не была занята под какую-либо другую операцию. В следующем блоке Конструктора необходимо указать задержку между выполнением команд в текущем шаге сценария и следующем. В данной ячейке прописываются только целые значения задержки в секундах, десятые прописываются в следующей ячейке. Если задержка не требуется, Вы можете поставить в целых значениях 0 и в дробных из выпадающего списка выбрать 1 (это минимальное значение). Нулевое значение задержки отработаться не будет. Также обратите внимание, что для последовательного переключения реле необходимо предусматривать задержку минимум в 0,5 секунд.

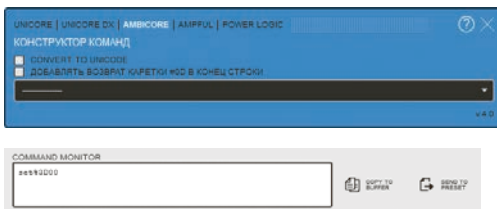
Итак, будем считать что мы используем следующую задержку — целое значение 6, дробное значение 5, то есть 6,5 секунд. Нажимаем кнопку SEND TO PRESET. В поле COMMAND появится созданная нами команда: **scene,0,65,65,set=33**. После нажатия кнопки CREATE команда (шаг сценария) будет сохранена в редактируемой в текущий момент ячейке. Обратите внимание, что выбор редактируемой ячейки необходимо сделать до того, как Вы начнете создавать команду/шаг сценария с помощью COMMAND DESIGNER. Для выбора редактируемой ячейки просто выберете ее номер в выпадающем списке:



Таким образом Шаг Сценария в ячейке 1 из редактируемой сейчас таблицы команд **scene,0,65,65,set=33** будет читаться системой следующим образом: выполнить команду set=33 (изменить состояния первого и второго реле на противоположные), затем перейти в ячейку 65 таблицы COMMAND MATRIX и выполнить прописанную там команду через 6,5 секунд.

Если в ячейке 65 прописать шаг сценария, например, `scene, 0, 1, 65, set=33`, который будет переходить в ячейку 1 таблицы COMMAND MATRIX, то при запуске сценарий будет работать в бесконечном цикле. Чтобы его остановить, необходимо будет вызвать системный монитор, нажать CURRENT SCENE MONITOR и нажать STOP напротив исполняемого сценария (CURRENT SCENE). Второй вариант остановки зацикленного сценария — в нижней части закладки COMMAND MATRIX, в COMMAND SEND ввести команду stop и далее нажать SEND.

Начиная с версии V.4.0 в Конструкторе команд добавился следующий новый функционал:



дет доступен COMMAND MONITOR. В нем Вы можете видеть Вашу сформированную команду как

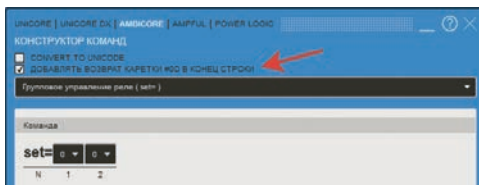
1. Несколько изменен дизайн.
2. Добавлена возможность отображения команды в UNICODE. Если поставить галочку в чек-боксе CONVERT TO UNICODE и выбрать команду в выпадающем списке (формирование команд и сценариев было подробно описано выше, в эту часть модуля COMMAND DESIGNER изменений не вносилось), то в открывшемся блоке будет доступен COMMAND MONITOR.

в классическом виде, так и в UNICODE, если данная функция активирована. Далее копирование команды в Буфер обмена или прямое добавление в таблицу команд в новой версии работает аналогично предыдущим.

- Добавлена возможность автоматической генерации HTTP GET-запросов для прямой работы из строки браузера или управления AMBICORE с внешнего контроллера, имеющего данный функционал. Если активировать чек-бокс CONVERT TO UNICODE, станет доступен скрытый до этого чек-бокс HTTP GET ЗАПРОС. Если его активировать, то откроется поле для ввода IP-адреса устройства, которым планируется управлять (AMBICORE / POWER LOGIC и другие устройства серии DIGA). После ввода IP-адреса HTTP GET-запрос будет выведен в COMMAND MONITOR. Его можно так же, как в случае с другими командами, скопировать, нажав кнопку COPY TO BUFFER.

Например: `http://192.168.1.8/com.htm?wrcom=set%3D00`

- Добавлена возможность автоматического добавления в конец команды символа «возврат каретки» (\0D, #0D). Для этого необходимо поставить галочку в одноименном чек-боксе:



AMBICORE, как и прочие устройства серии DIGA развивается достаточно активно. Все дополнения и изменения в модуль КОНСТРУКТОРА КОМАНД мы будем подробно описывать в каждой новой версии руководства для работы с устройством.

ПОЛНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ДОСТУПНЫХ КОМАНД И ОТВЕТОВ

CVGAUDIO AMBICORE работает с полной обратной связью и после выполнения каждой команды отправляет отчет о выполнении. Ниже перечислены все доступные команды и ответы на них. Обратите внимание, при TCP-соединении после команды необходимо указывать конец строки \0D.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ РЕЛЕ (команда — ответ)		
Групповое управление реле	set=XY X — состояние реле 1 Y — состояние реле 2 (0 — замкнуть контакты BC / 1 — замкнуть контакты AC / 2 — не изменять состояние / 3 — поменять на противоположное)	>set=XY
Управление одним реле	relayNX N — номер реле (1 / 2) Y — состояние реле (0 — замкнуть контакты BC / 1 — замкнуть контакты AC / 2 — не изменять состояние / 3 — поменять на противоположное)	>relayNX
Перезагрузка реле	rebootN,A,T N — номер реле (1 / 2) A — действие (0 — замкнуть контакты BC / 1 — замкнуть контакты AC / 2 — не изменять состояние / 3 — поменять на противоположное) T — время задержки в миллисекундах (0,1 сек.) Диапазон 1–255 (25,5 сек.)	>rebootN,A,T ОК Ответ приходит на факт запуска команды, возврат в исходное состояние не описывается

<p>Системная настройка работы реле (SETTING / RELAY SETTING)</p>	<p>socket=XY X — системная настройка реле 1 Y — системная настройка реле 2</p> <p>0 — всегда замкнуты контакты BC / контакты AC открыты 1 — всегда замкнуты контакты AC / контакты BC открыты 2 — управляется системой</p>	<p>>socket=XY</p>
<p>КОМАНДЫ ДЛЯ I/O CONTACT</p>		
<p>Управление отдельным LOGIC CONTACT (для настройки как OUTPUT)</p>	<p>outputNY N — номер контакта (1 / 2) Y — состояние контакта</p> <p>0 — отключить 1 — включить 2 — не изменять состояние 3 — поменять на противоположное</p>	<p>>outputNY OK</p>
<p>Управление всеми LOGIC CONTACT (для настройки как OUTPUT)</p>	<p>out=XY X — состояние контакта 0 — отключить 1 — включить 2 — не изменять состояние 3 — поменять на противоположное</p> <p>Y — состояние контакта 0 — отключить 1 — включить 2 — не изменять состояние 3 — поменять на противоположное</p>	<p>>out=XY OK</p>
<p>Изменение состояния LOGIC CONTACT на указанное время (для настройки как OUTPUT)</p>	<p>ImpulsN,D,T N — номер контакта (1 / 2) D — действие (0 — отключить / 1 — включить / 2 — не изменять состояние / 3 — поменять на противоположное) T — время задержки в миллисекундах (0,1 сек). Диапазон 1–255 (25,5 сек.)</p>	<p>>ImpulsN,A,T OK Ответ приходит на факт запуска команды, возврат в исходное состояние не описывается</p>
<p>Команда управления блокировкой запуска сценариев для одного LOGIC CONTACT (для настройки как INPUT)</p>	<p>blinpN,D N — номер контакта (1 / 2) D — действие (0 — разблокировать / 1 — заблокировать / 2 — не изменять состояние / 3 — поменять на противоположное)</p>	<p>>blinpN,D OK</p>
<p>Команда управления групповой блокировкой запуска сценариев для одного LOGIC CONTACT (для настройки как INPUT)</p>	<p>block=XY X — действие для контакта 1 Y — действие для контакта 2</p> <p>(0 — разблокировать / 1 — заблокировать / 2 — не изменять состояние / 3 — поменять на противоположное)</p>	<p>>block=XY OK</p>

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ МАТРИЦЕЙ CVGAUDIO PMM-380

Команда групповой маршрутизации для всех каналов матрицы	input=12345678 0 — канал отключен 1-8 — аналоговые входа на корпусе матрицы 9 — вход с внешней настенной панели	>input=12345678
Управление маршрутизацией одного канала матрицы	zimpX,Y X — номер OUTPUT (ZONE) Y — номер INPUT 0 — канал отключен 1-8 — аналоговые входа на корпусе матрицы 9 — вход с внешней настенной панели	>zimpX,Y OK
Команда группового управления громкостью	vol=1,2,3,4,5,6,7,8 0 — канал отключен 1-8 — аналоговые входы на корпусе матрицы 9 — вход с внешней настенной панели	>vol=1,2,3,4,5,6,7,8
Управление громкостью одного канала	zvolX,Y X — номер OUTPUT (ZONE) Y — уровень громкости (0-255)	>zvolX,Y OK
Команда группового управления функцией MUTE	mute=xxxxxxxx 0 — mute off (звук есть) 1 — mute on (звука нет)	>mute=xxxxxxxx
Команда мьютирования для одного канала матрицы	zmuteX,Y X — номер канала (1-8) Y — состояние функции MUTE: 0 — mute off (звук есть) 1 — mute on (звука нет)	>zmuteX,Y OK
Команда увеличения громкости на один шаг	incvX X — номер канала (1-8)	>incvX OK
Команда уменьшения громкости на один шаг	decvX X — номер канала (1-8)	>decvX OK

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ СВЕТОМ ПО ПРОТОКОЛУ DMX512

Управление групповой яркостью 96-ти DMX-каналов	dmx=X,Y,Z,..... X, Y, Z и так далее — значения яркости 96-ти DXM-каналов (0-255)	>dmx=X,Y,Z,.....
Управление яркостью динамических DMX-сцен	ddmx=T,X,Y,Z,..... X, Y, Z и так далее — значения яркости 96-ти DXM-каналов (0-255) T — время задержки в миллисекундах (0,1 сек.). Диапазон 1-255 (25,5 сек.).	>dmx=X,Y,Z,.....

Управление яркостью отдельного выбранного DMX-прибора	dev=N,A,B,C,D,E,F N — номер девайса (режим dmx device mode) A,B,C,D,E,F — яркость каждого из шести DMX-каналов настраиваемого девайса	>dev=N,A,B,C,D,E,F OK
Динамическое изменение яркости выбранного DMX-прибора	dev=N,T,A,B,C,D,E,F N — номер девайса (режим dmx device mode) T — время задержки в миллисекундах (0,1 сек.). Диапазон 1–255 (25,5 сек.). A,B,C,D,E,F — яркость каждого из шести DMX-каналов настраиваемого девайса	>dev=N,T,A,B,C,D,E,F OK
Увеличение яркости выбранного DMX-прибора на один шаг	incdN N — номер девайса (режим dmx device mode)	>incdN OK
Уменьшение яркости выбранного DMX-прибора на один шаг	decdN N — номер девайса (режим dmx device mode)	>decd OK
Установка яркости выбранного прибора	brtN=X N — номер девайса (режим dmx device mode) X — яркость прибора (0–16)	>brtN=X OK
Установка на всех DMX-каналах заданное значение яркости	dmxall=X X — яркость (1–255)	>dmxall=X
Установка уровня яркости указанного прибора и количество градаций яркости для него	sdevbr,N,X N — номер прибора (1–16) X — количество градаций яркости (1–16)	>sdevbr,N,X
Запрос установленного количества градаций яркости на приборе	sdevbr,N,? N — номер прибора (1–16)	>sdevbr,N,X X-количество градаций яркости (1–16)
КОМАНДЫ В ПОРТ		
Управление внешними устройствами по TCP/IP	TCP№=.....#0D № — номер TCP-соединения (1–5)	>TCP№=..... OK
Управление внешним устройством по RS232 / RS485	COM№=.....#0D №=2 для R232 / =3 для RS485	>COM№=..... OK

<p>Управление внешними устройствами по UDP</p>	<p>udpX=IP:LOCAL PORT:DEST PORT,.....#0D X=1 — перекодировать команду X=2 — отправить без перекодировки IP — адрес получателя команды LOCAL PORT — адрес отправляющего порта DEST PORT = адрес принимающего порта Адреса портов должны совпадать</p>	<p>>udpX=IP:LOCAL PORT:DEST PORT,..... OK</p>
<p>КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С НЕДЕЛЬНЫМ РАСПИСАНИЕМ</p>		
<p>ON/OFF работы недельного расписания</p>	<p>timer=X X=0 (таймер отключен) X=1 (таймер включен)</p>	<p>>timer=X</p>
<p>Запись времени и команды в выбранную строку расписания</p>	<p>wrtd,D,S,T,C D — день недели (7 — все / 1 — пн / 0 — вс) S — номер строки для выбранного дня недели (раздел PLANNING) T — время старта C — выполняемая по таймеру команда</p>	<p>>wrtd,D,S,T,C</p>
<p>ON/OFF работы выбранной строки расписания</p>	<p>enttd,D,S,En,T,C D — день недели (7 — все / 1 — пн / 0 — вс) S — номер строки для выбранного дня недели (раздел PLANNING) En — разрешение/запрет работы строки расписания (1 — on/разрешение работы, 0 — off/запрещение) T — время старта C — выполняемая по таймеру команда</p>	<p>>enttd,D,S,En,T,C</p>
<p>Удаление расписания</p>	<p>erastt Команда без параметров</p>	<p>>erastt OK</p>
<p>Удаление выбранной строки расписания</p>	<p>delttd,D,S D — день недели (7 — все / 1 — пн / 0 — вс) S — номер строки для выбранного дня недели (раздел PLANNING)</p>	<p>>delttd OK</p>
<p>Тестовый запуск команды из выбранной строки расписания</p>	<p>tsdttd,D,S D — день недели (7 — все / 1 — пн / 0 — вс) S — номер строки для выбранного дня недели (раздел PLANNING)</p>	<p>>Команда из указанной таблицы/строки (раздел Planning)</p>
<p>Запрос содержания выбранной строки расписания</p>	<p>tdtd,D,S D — день недели (7 — все / 1 — пн / 0 — вс) S — номер строки для выбранного дня недели (раздел PLANNING)</p>	<p>>tdtd,D,S,En,T,C D — день недели (7 — все / 1 — пн / 0 — вс) S — номер строки для выбранного дня недели (раздел PLANNING)</p>

		En — разрешение/запрет работы строки расписания (1 — on/ разрешение работы, 0 — off/ запрещение) T — время старта C — выполняемая по таймеру команда
КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С ПРЕСТАМИ КОМАНД		
Запрос наименования и содержания указанной строки в таблице команд	rdsc,N,S N — номер таблицы команд S — номер строки в таблице команд	>rdsc,N,S;name;C N — номер таблицы команд S — номер строки в таблице команд Name — наименование строки (кириллица не поддерживается) C — команда, прописанная в опрашиваемой строке таблицы
Запись информации о наименовании и тексте команды в выбранную ячейку таблицы команд (отобразится после перезагрузки страницы)	wrsc,N,S;name;C N — номер таблицы команд S — номер строки в таблице команд Name — наименование строки (кириллица не поддерживается) C — команда прописанная в опрашиваемой строке таблицы	>wrsc,N,S;name;C N — номер таблицы команд S — номер строки в таблице команд Name — наименование строки (кириллица не поддерживается) C — команда, прописанная в опрашиваемой строке таблицы
Запуск на выполнение команды из выбранной таблицы и ячейки	runsc,N,S N — номер таблицы команд S — номер строки в таблице команд	>C C — текст выполненной команды
Удаление команды из выбранной таблицы и ячейки	delsc,N,S N — номер таблицы команд S — номер строки в таблице команд	
КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С ПРЕСТАМИ ОБЛАЧНОГО СЕРВИСА POWER-CLOUD		
ON/OFF работы сценария для POWER CLOUD и присвоение ему названия	clsetN,En,NAME En — разрешение работы (0=OFF / 1=ON) N — номер сценария для облака (1–8) из раздела CLOUD NAME — присвоение названия сценарию (до 15-ти символов)	>clsetN.En.NAME OK
Изменить название сценария в разделе CLOUD	clnameN,NAME N — номер сценария для облака (1–8) из раздела CLOUD NAME — присвоение названия сценарию (до 15-ти символов)	>clnameN,NAME OK
ON/OFF запуска сценария в разделе CLOUD	clenN,En En — разрешение работы (0=OFF / 1=ON) N — номер сценария для облака (1–8) из раздела CLOUD	>clenN,En OK

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ РАБОТОЙ СЦЕНАРИЕВ		
Остановка выбранного сценария	stopscene,N N — номер процесса, его можно видеть в информере CURRENT SCENE MONITOR в поле INDICATOR (значение в скобках 1–10). Полный список возможных процессов можно видеть в таблице СПИСОК ПРОЦЕССОВ В КОНТРОЛЛЕРЕ, который находится в закладке «?» КОНСТРУКТОРА КОМАНД	>stopscene.N OK N — номер процесса, его можно видеть в информере CURRENT SCENE MONITOR в поле INDICATOR (значение в скобках 1–10)
Остановка всех выполняемых сценариев	allstop Команда без параметров	>allstop OK
Сброс (перезагрузка) процессора	reset Команда без параметров	> reset OK
КОМАНДЫ ЧТЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ О СИСТЕМЕ И НАСТРОЙКАХ		
Запрос полного описания состояния системы	Info Команда без параметров	см. Приложение 1
Запрос полного описания состояния системы (отличается от INFO тем, что сбрасывает флаг наличия изменений в системе)	rdinfo Команда без параметров	см. Приложение 1 Ответ аналогичен ответу на команду INFO
Чтение одной, последней непрочитанной строки лог-файла	rlog Команда без параметров	см. Приложение 2а,б Если все сообщения вычитаны, — придет сообщение END OF LOGFILE
Запрос состояния реле	setrl Команда без параметров	см. Приложение 3
Чтение сетевых настроек	setns Команда без параметров	см. Приложение 4
Чтение настроек и состояния LOGIC CONTACT	setcn Команда без параметров	см. Приложение 5
Чтение настроек пресетов для POWER CLOUD	setcl Команда без параметров	см. Приложение 6
Команда очистки лог-файла	eraslog Команда без параметров	>eraslog

ЗАПРОС СОСТОЯНИЯ ПРИ ВНЕШНЕМ УПРАВЛЕНИИ

Групповая команда запроса состояния всех RELAY	set=? Команда без параметров	>set=XY X — состояние реле 1 Y — состояние реле 2 0 — замкнуты контакты BC 1 — замкнуты контакты AC
Запрос состояния 96-ти dmx-каналов AMBICORE	dmx=? Команда без параметров	>dmx= яркость каждого канала
Запрос системной настройки всех RELAY	socket=? Команда без параметров	>socket=XY 0 — всегда замкнуты контакты BC / контакты AC открыты 1 — всегда замкнуты контакты AC / контакты BC открыты 2 — управляется системой
Запрос настройки маршрутизации каждого канала матрицы PMM-380 (при выборе управления ею в RS485)	input=? Команда без параметров	>input=12345678 0 — канал отключен 1-8 — аналоговые входы на корпусе матрицы 9 — вход с внешней настенной панели
Запрос на предмет обнаружения каналов с активной функцией MUTE на матрице PMM-380	mute=? Команда без параметров	>mute=XXXXXXXX X=0 (mute off — звук есть) X=1 (mute on — звука нет)
Запрос текущей громкости для каждого канала матрицы PMM-380	vol=? Команда без параметров	>vol=XXXXXXXX X — уровень громкости индивидуально в каждой зоне
Запрос состояния таймера (ON/OFF)	timer=? Команда без параметров	>timer=1 — включен >timer=0 — выключен
Запрос версии/ даты веб-интерфейса	dateweb=? Команда без параметров	>dateweb=Aug 31 2020
Запрос наличия обновлений на облачном сервисе POWER CLOUD	newvers=? Команда без параметров	>newvers=0 — обновлений нет >newvers=1 — обновления есть
Чтение сохраненного на контроллере сообщения от сервера (256 байт макс)	message=? Команда без параметров	>message=..... Вывод сохраненного текстового сообщения

<p>Чтение сохраненного на контроллере сообщения от сервера (256 байт макс) / команда аналогична предыдущей</p>	<p>srvinfo=? Команда без параметров</p>	<p>>srvinfo=..... Вывод сохраненного текстового сообщения</p>
--	--	---

УПРАВЛЕНИЕ ЛЕНТОЙ WS2811/12

<p>Эффект — плавный переход цвета (лево-право / право — лево)</p>	<p>effect=X,Npix,T,R,G,B X=1 (справа налево) X=2 (слева направо) Npix — кол-во пикселей в переходной зоне T — время выполнения эффекта R/G/B — цвет (красный, зеленый, синий)</p>	<p>>effect=X,Npix,T,R,G,B OK</p>
<p>Эффект — заполнение (от середины / к середине / установка заданного цвета)</p>	<p>effect=X,T,R,G,B X=3 (заполнение от середины) X=4 (заполнение к середине) X=5 (установка заданного цвета) T — время выполнения эффекта R/G/B — цвет (красный, зеленый, синий)</p>	<p>>effect=X,T,R,G,B OK</p>
<p>Эффект — замена пикселей (слева / справа)</p>	<p>effect=X,Npix,T,R,G,B X=6 (замена пикселей слева) X=7 (замена пикселей справа) Npix — кол-во пикселей в переходной зоне T — время выполнения эффекта R/G/B — цвет (красный, зеленый, синий)</p>	<p>>effect=X,Npix,T,R,G,B OK</p>
<p>Эффект — бегущий огонь</p>	<p>effect=X,Npix,T,Rf,Gf,Bf,R,G,B X=8 (слева) X=9 (справа) Npix — кол-во пикселей в переходной зоне Rf/Gf/Bf — начальный цвет (красный, зеленый, синий) R/G/B — цвет «хвоста» (красный, зеленый, синий)</p>	<p>>effect=X,Npix,T,Rf,Gf,Bf,R,G,B OK</p>

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СЕРВИСНЫЕ КОМАНДЫ

<p>Вывод текстового банера на веб-интерфейс</p>	<p>baner=X,Y,text X — блокировка веб-интерфейса при выводе банера 0 — не блокируем 1 — блокируем Y — разрежить вывод CLOSE, кнопка закрытия банера 0 — не выводить 1 — выводить</p>	<p>>baner=X,Y,text OK</p>
---	--	-------------------------------------

<p>Команда запроса названия прибора, версии веб-интерфейса и прошивки</p>	<p>getvers Команда без параметров</p>	<p>>getvers=AMBICORE,vers-web,vers-soft</p>
<p>Пустая команда без действия</p>	<p>nop Может использоваться в сценариях для добавления паузы.</p>	<p>>nop OK</p>
<p>Установка флага обновления настроек. Команда только для общения с облачным сервисом PowerCloud, в контроллер изменений не вносит</p>	<p>sinhro</p>	<p>>sinhro OK</p>
<p>Установить дату (версию) веб-интерфейса. Команда только для общения с облачным сервисом PowerCloud, в контроллер изменений не вносит</p>	<p>dateweb=</p>	<p>>dateweb=(указанная дата)</p>
<p>Ввод текстовой информации «сообщение от сервера» для последующего ответа в настраиваемой ситуации</p>	<p>srvinfo=...text...</p>	<p>>srvinfo=(заданный текст)</p>
<p>Ввод информации «сообщение от сервера, сохраненное в контроллере» для последующего ответа в настраиваемой ситуации</p>	<p>message=...text...</p>	<p>>message=(заданный текст)</p>
<p>Установка флага обновления. Команда только для общения с облачным сервисом PowerCloud, в контроллер изменений не вносит</p>	<p>newvers=</p>	<p>>newvers=</p>

СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЕВ С ПОМОЩЬЮ КОНСТРУКТОРА

С помощью КОНСТРУКТОРА с каждой из описываемых команд можно в автоматическом режиме создавать СЦЕНАРИИ. Для каждой из описанных команд предусмотрена функция добавления ее в шаг сценария. Все сценарии строятся по одному принципу:

scene, номер таблицы команд, номер ячейки в указанной таблице, задержка перед запуском выполнения следующей команды, десятые доли секунды для задержки, **команда, которая должна быть выполнена в данном шаге сценария**

Так выглядит один шаг сценария. Немного подробнее по составу сценария:

1. scene — идентификатор того, что данная запись является шагом сценария.
2. Номер таблицы команд — AMBICORE имеет четыре таблицы для записи команд (Command matrix / IO Contacts / Cloud user scene / Players scene). У каждой таблицы есть свой идентификационный номер, это будет более подробно описано далее. Соответственно при создании сценария нам необходимо указать, в какой таблице будет находиться следующая команда сценария.
3. Номер ячейки в указанной таблице — необходимо указать номер ячейки, в которой будет находиться следующая команда, которая должна будет выполняться в следующем шаге сценария.
4. Задержка перед запуском выполнения следующей команды — необходимо указать задержку в секундах перед выполнением команды в следующем шаге сценария.
5. Десятые доли секунды для задержки — если величина задержки имеет дробное значение с миллисекундами после запятой, то эти миллисекунды вводятся в этой части сценария.
6. Команда — команда, которая выполняется в текущем шаге сценария.

Пример сценария:

Первый шаг — scene,0,2,100,set=33; это будет означать:

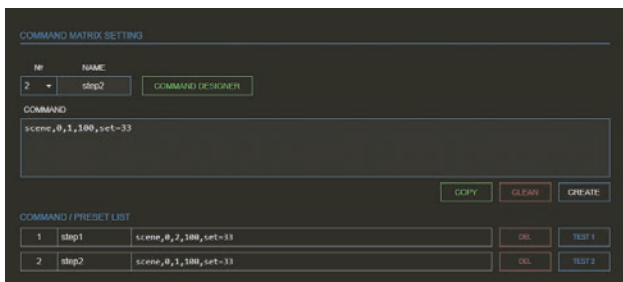
0 — в следующем шаге сценария будет выполняться команда из таблицы Command Matrix;

2 — в данной таблице нужно будет перейти в ячейку 2;

100 — значение задержки в миллисекундах. Фактически в КОНСТРУКТОРЕ оно вводится двумя этапами: сначала задержка в секундах и второе значение — дробная часть в миллисекундах. В поле ввода команд КОНСТРУКТОР отдает уже значение 100 — это 10 секунд и дробная часть — 0;

set=33 — эта команда, которая должна будет выполняться в текущем шаге сценария. В следующем шаге будет выполняться команда, которая прописывается в ячейке, на которую мы ссылаемся в описании первой части сценария.

Фактически мы можем перемещаться между таблицами с командами, и создаваемый сценарий может быть достаточно длинным, в том числе замкнутым. С помощью конструктора команд создание сложных сценариев становится очень простым и нативным. Задействовать в создаваемых сценариях можно любую из доступных в конструкторе AMBICORE команд.



Если в КОНСТРУКТОРЕ КОМАНД нажать на знак вопроса, то будут доступны две справочные закладки — «Список таблиц конструктора» и «Список процессов в контроллере».

СПИСОК ПРОГРАММНЫХ ТАБЛИЦ КОНТРОЛЛЕРА

Всего в текущей версии протоколом поддерживается 8 таблиц команд. Таблицы привязаны к определенным разделам интерфейса контроллера. Для AMBICORE мы можем использовать только четыре таблицы:

COMMAND MATRIX — основная таблица команд, состоящая из 96 ячеек. Все они могут быть задействованы для пользовательских команд и сценариев. Цифровой идентификатор COMMAND MATRIX для КОНСТРУКТОРА при создании сценариев — 0.

I/O CONTACTS — таблица команд, привязанная к разделу ЛОГИЧЕСКИЕ КОНТАКТЫ. Цифровой идентификатор таблицы I/O CONTACTS — 1. В разделе графически представлены четыре таблицы, имеющие по десять строк каждая. В таблицах обозначена как внутренняя нумерация (1–10 раздельно для каждой таблицы), так и отдельно в скобках системная, которая будет использоваться для создания команд: OPEN CONTACT 1 = 1(11) — 10(20) / CLOSE CONTACT 1 = 1(211) — 10(220) / OPEN CONTACT 2 = 1(21) — 10(30) / CLOSE CONTACT 2 = 2(221) — 10(230). Системная нумерация указана жирным шрифтом.

CLOUD USER SCENE — таблица команд для создания сценариев, которые можно запускать удаленно при подключении AMBICORE к облачному сервису POWER CLOUD. Цифровой идентификатор таблицы I/O CONTACTS — 7. Графически таблица представлена в виде восьми отдельных таблиц по десять строк для команд. Присутствует как внутренняя нумерация от 1 до 10 для каждой таблицы, так и системная, указанная в скобках. Для создания команд используется как обычно системная нумерация (11–20)/(21–30)/(31–40)/(41–50)/(51–60)/(61–70)/(71–80)/(91–90).

PLAYER SCENE — таблица команд из 50-ти строк, которая находится в разделе PLAYER/PLAYER CODE SETUP. Цифровой идентификатор данной таблицы — 10.

Если Вы создаете сценарий с помощью КОНСТРУКТОРА КОМАНД, то мастер автоматически при выборе таблицы команд будет подставлять необходимый цифровой идентификатор выбранной из выпадающего списка таблицы. Также количество ячеек будет автоматически изменяться и соответствовать доступному количеству ячеек в выбранной таблице. При необходимости при создании сценария Вы можете перемещаться командами между таблицами, указывая в следующем шаге таблицу и ячейку, в которую Вы хотите перейти. Но для сохранения логического представления прохождения команд и сценариев рекомендуем Вам не злоупотреблять этим. Таблицы команд, как отмечалось выше, разнесены по разным разделам и логично сохранять эту логику. Это упростит редактирование команд и добавит наглядности при создании и использовании сценариев.

СПИСОК ПРОЦЕССОВ В КОНТРОЛЛЕРЕ

Это вторая закладка в СПРАВОЧНИКЕ, находящемся в КОНСТРУКТОРЕ КОМАНД. Фактически это описание инициаторов запуска команд и сценариев. В AMBICORE их всего десять:

№	Внутренний номер процесса	Наименование процесса	Описание
1	0	LOGIC I/O1	Запуск процесса при изменении состояния логического контакта 1
2	1	LOGIC I/O2	Запуск процесса при изменении состояния логического контакта 2
3	2	START	Запуск процесса при подаче питания на контроллер

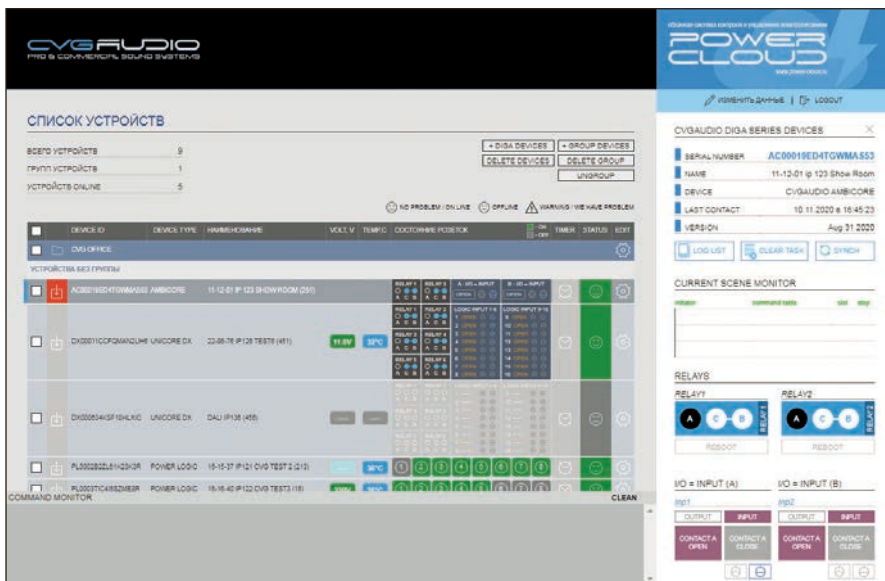
4	3	TIMER	Запуск процесса по таймеру
5	5	WEB	Запуск процесса с веб-интерфейса контроллера
6	6	TCP	Запуск процесса командой по TCP-IP
7	7	UDP	Запуск процесса командой по UDP
8	8	IR	Запуск процесса командой по IR
9	9	CLOUD	Запуск процесса командой с облачного сервиса Power Cloud (www.power-cloud.ru)
10	10	RAM	Команда по TCP, сформированная в оперативной памяти (не в таблице команд)

Инициаторы запуска процессов прописываются в лог-файле и также в информере CURRENT SCENE MONITOR. Они не используются для формирования пользовательских команд и носят больше информационный характер.

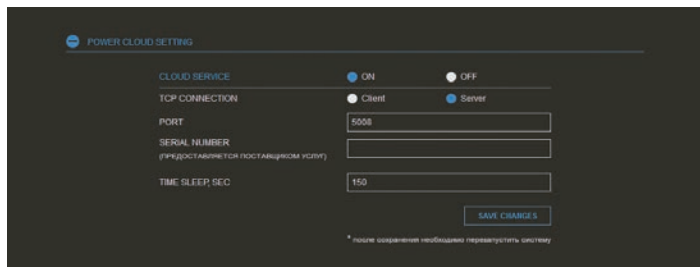
Одновременно могут быть запущены сценарии только при условии, что у них будут разные инициаторы процесса (0–10).

РАБОТА С ОБЛАЧНЫМ СЕРВИСОМ POWER-CLOUD (www.power-cloud.ru)

CVGAUDIO AMBICORE поддерживает работу с облачным сервисом POWER CLOUD. Подключив Ваш прибор/приборы к облаку, Вы сможете управлять ими удаленно через удобный личный кабинет.



Фактически с облачным сервисом POWER CLOUD могут работать многие приборы CVGAUDIO серии DIGA. В данном руководстве рассмотрим только работу с AMBICORE. Обратите внимание: для работы с облаком Вам необходимо активировать данную функцию в разделе SETTING/POWER CLOUD SETTING. После включения будут доступны дополнительные настройки:

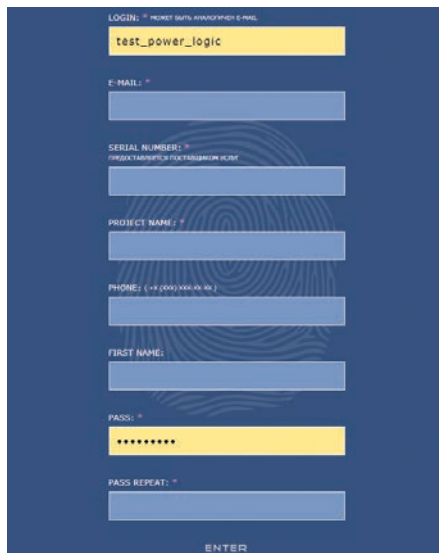


- CLOUD SERVICE — ON/OFF. Включение функции работы с сервисом.
- TCP CONNECTION — Client / Server. В этой настройке необходимо указать, какую роль в данном соединении будет выполнять AMBICORE, то есть кто будет инициировать, начинать соединение. По умолчанию необходимо выбрать CLIENT.

- SERVER — тут необходимо указать адрес сервера. Сервер POWER CLOUD находится по адресу 84.201.146.41. Данный адрес уже забит по умолчанию.
- PORT — значение по умолчанию 5008, его менять не нужно.
- SERIAL NUMBER — в эту ячейку необходимо ввести серийный номер Вашего прибора. Вы можете получить его при приобретении прибора или обратиться в компанию CVGaudio или к ее региональным дилерам. Для получения серийного номера необходим документ, подтверждающий приобретение устройства и серийный номер с боковой крышки AMBICORE.

Для подключения к сервису в первую очередь необходимо создать личный кабинет, в который Вы в дальнейшем сможете добавлять Ваши устройства. Как для создания кабинета, так и для последующего добавления в него устройств, Вам потребуется специальный идентификационный ключ-номер, который Вы можете получить по запросу при приобретении AMBICORE в компании CVGaudio или у ее официальных дилеров. После того как Вы получили идентификационный ключ

(формат ключа AC..... — 16 буквенно-цифровых символов), необходимо зайти на веб-сайт сервиса www.power-cloud.ru и выбрать кнопку РЕГИСТРАЦИЯ. После этого будет открыта регистрационная форма, имеющая следующие поля для ввода:



LOGIC — Ваш E-mail или другое название. Написание строго латинскими буквами без использования спецсимволов и пробелов.

E-MAIL — адрес Вашей электронной почты. Обязательное поле для ввода.

SERIAL NUMBER — идентификационный ключ, предоставляемый поставщиком услуг при приобретении устройства, которое будет работать с сервисом POWER-CLOUD.

PROJECT NAME — фактически это может быть названием Вашей компании или объекта, для которого будет использоваться данный Личный кабинет. Написание также только латинскими буквами.

PHONE — Ваш телефон. Не обязательное поле для ввода.

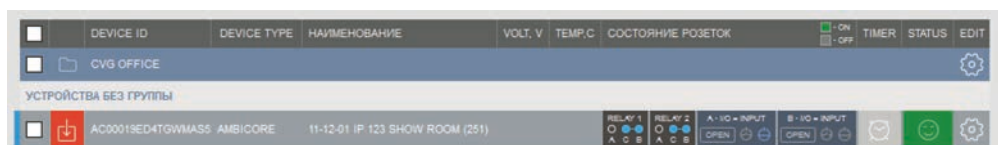
NAME — Ваше имя. Не обязательное поле для ввода.

PASSWORD — пароль для входа в кабинет. Убедительная просьба использовать сложные буквенно-цифровые пароли.

PASS REPEAT — повторить пароль.

Далее необходимо нажать ENTER. Система проверит, нет ли уже зарегистрированных устройств с введенным серийным номером и e-mail. Если совпадений нет, то на указанный в регистрационной форме e-mail будет отправлено информационное письмо, содержащее секретный код для активации Вашего нового личного кабинета на сервисе. Данный код необходимо будет ввести в открывшееся после нажатия кнопки ENTER окно. После удачно пройденной регистрации Вы можете войти на сервис, используя указанные при регистрации логин и пароль (при необходимости их можно будет сменить на другие).

Первый прибор будет добавлен в созданный кабинет автоматически, при первом входе в ЛК Вы уже будете его видеть с поле для списка зарегистрированных приборов.



Для AMBICORE будут активны следующие поля с информацией:

DEVICE ID — серийный номер Вашего устройства.

DEVICE TYPE — модель (в нашем случае AMBICORE).

НАИМЕНОВАНИЕ — текстовое редактируемое название прибора, может быть изменено при входе в EDIT (самая правая кнопка с иконкой «шестеренка»).

СОСТОЯНИЕ — в этих столбцах будут оперативно отображаться с помощью информеров следующие данные: состояние RELAY 1, состояние RELAY 2, настройка и состояние логических контактов I/O 1 и I/O 2.

TIMER — активность таймера, если нажать кнопку, то попадаем в настройки недельного таймера. Процесс настройки будет описан далее.

STATUS устройства — online / offline / alarm — аварийные события.

EDIT — редактирование Названия устройства, часового пояса и добавление устройства в группу устройств.

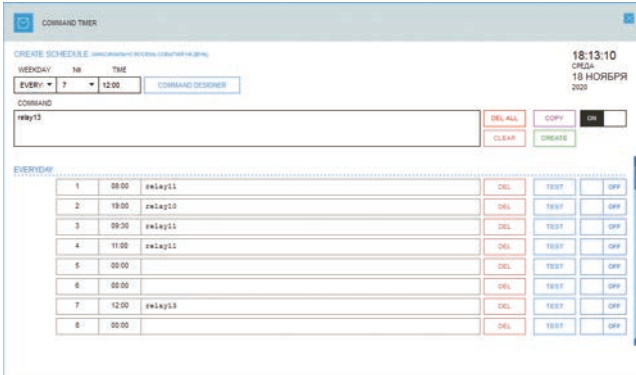
НАСТРОЙКА ТАЙМЕРА

Таймер на облачном сервисе может синхронизироваться с таймером на удаленном приборе. Таким образом настройки таймера, созданные в Вашем личном кабинете, будут автоматически перенесены на AMBICORE. Фактически страница настройки таймера в Личном кабинете дублирует функционал локального веб-интерфейса прибора. Вы можете не только изменять время запуска уже имеющихся команд, но и создавать новые команды и сценарии, причем полнофункционально использовать описанный ранее КОНСТРУКТОР КОМАНД.

Настройка событий и времени осуществляется следующим образом:

- Выбираем из выпадающего списка WEEKDAY день недели или позицию EVERYDAY.
- Указываем номер строки, в которую будем вписывать создаваемую команду.
- Указываем время запуска создаваемой команды или шага сценария.

Далее с помощью уже описанного выше КОНСТРУКТОРА КОМАНД создаем требуемую команду. Она должна быть добавлена в поле COMMAND. После этого необходимо нажать кнопку CREATE



и команда будет сохранена в выбранной при ее создании строке. Там же вы сможете видеть сохраненное время старта для данной команды. Чтобы команда была запущена, необходимо в правой части редактируемой строки перевести селектор в положение ON. Также нужно обратить внимание на то, что включен функционал таймера в верхнем правом углу интерфейса.

После сохранения команды на интерфейсе будет выведено сообщение, что система обновляет данные таймера. В этот момент новые настройки будут

переданы с сервера на удаленный AMBICORE.

Следующий значок в строке устройства — текущее состояние. Возможны три состояния — ONLINE и ШТАТНАЯ РАБОТА (выводится зеленая иконка), ЗАФИКСИРОВАНА АВАРИЙНАЯ СИТУАЦИЯ (красная иконка), OFFLINE (выводится серая иконка). Аварийные ситуации — программно настраиваемый функционал, штатно не присутствующий в интерфейсе. При необходимости для реализации специфического проекта он может быть добавлен на веб-интерфейс. Штатно такой функционал присутствует в приборах UNICORE DX и POWER LOGIC. Фактически в интерфейсе личного кабинета могут присутствовать все приборы CVGAUDIO серии DIGA.

Выше таблицы с приборами, добавленными в кабинет, находятся пять кнопок:

- Добавить новое устройство.
- Сгруппировать выбранные устройства.
- Удалить устройство из кабинета.
- Удалить группу.
- Разгруппировать устройства.

Все эти операции могут быть применены только к зарегистрированным в системе устройствам. Процесс регистрации был описан выше. При удалении устройства оно удаляется из кабинета, но остается зарегистрированным в системе и при необходимости может быть возвращено Администратором системы со стороны поставщика услуги.

Под таблицей со списком устройств в Личном кабинете расположен COMMAND MONITOR. Здесь Вы можете видеть все команды, отправляемые из Личного кабинета к внешнему удаленному устройству, и ответы, которые приходят от него на сервер. Команды сервера подсвечены зеленым цветом, ответы устройства — белым. Разбор ответов подробно будет описан в приложении к этому руководству. С левой стороны COMMAND MONITOR располагается кнопка CLEAN, с помощью нее Вы можете очистить экран.

Далее подробно опишем правую часть интерфейса, на которой подробно выводится состояние выбранного прибора и кнопки управления им. Если ни один прибор не выбран, выводится сервисная информация о кабинете. При выборе AMBICORE в списке приборов будет выведена следующая информация:

В разделе CVGAUDIO DIGA SERIES DEVICES указаны текущие идентификационные данные и сервисная информация:

- SERIAL NUMBER — серийный номер, присвоенный устройству при регистрации.
- NAME — редактируемое название прибора.
- CVGAUDIO DEVICE — модель прибора.

- LAST CONTACT — последний выход прибора на связь с сервером.
- VERSION — текущая версия прошивки. Если на сервере имеется более новая прошивка для данного устройства, рядом с версией будет выводиться значок загрузки, информирующий о том, что Вам рекомендовано обновить прошивку на устройстве.

Ниже расположены три кнопки:

LOG LIST — вызов странице по работе с логами.

В целом работа с логами на облаке идентична работе с локальным устройством. Для вывода сохраненных логов необходимо указать временной промежуток, а также при необходимости выбрать с помощью фильтра, какие именно логи Вам требуются. Если в фильтре ничего не указано, будут выведены все существующие логи в заданный промежуток времени. В каждую запись лога входит не только запись о событии, его инициаторе и времени выполнения, но и описание состояния всех реле и логических контактов. При необходимости открытый LOG можно сохранить в файл.

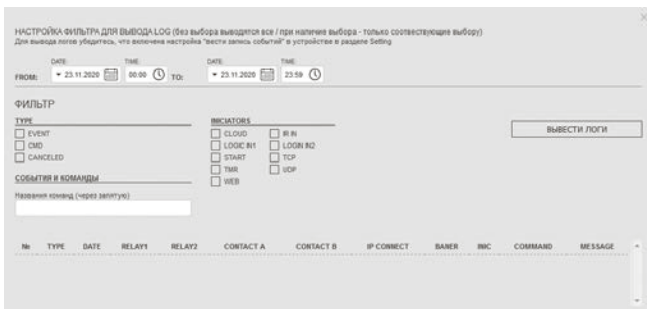
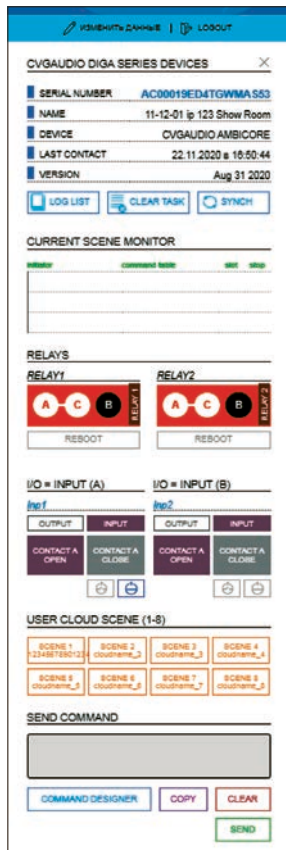
Обратите внимание: чтобы LOG на облаке записывался, необходимо, чтобы данная настройка была активирована на удаленном устройстве — SETTING/LOG SETTING.

Следующая кнопка **CLEAR TASK** — при нажатии будут остановлены все работающие в текущий момент процессы и сценарии.

Третья кнопка **SYNK** — при нажатии будут синхронизироваться данные между сервером и удаленным устройством. Фактически процесс синхронизации происходит автоматически с некоторой периодичностью, но, чтобы данный процесс был подконтрольным и Вы видели ответ от системы, можно пользоваться данной кнопкой.

CURRENT SCENE MONITOR — системный монитор, аналогичный тому, который есть и был ранее описан в локальном веб-интерфейсе. Отображаются только текущие циклические сценарии.

RELAYS — в этом блоке Вы можете в реальном времени управлять реле на удаленном AMBICORE. Графически обозначены контакты реле, при нажатии перекидной контакт меняет свое положение. На время выполнения команды блок реле, которым Вы управляете, блокируется. Под кнопками управления контактами реле расположены кнопки REBOOT — изменение состояния реле на заданное время. Значение временного интервала берется из настроек удаленного прибора. При необходимости Вы можете переименовать каждое из реле (по умолчанию называются RELAY 1 / RELAY2). Новые названия будут сохранены в Личном кабинете и также автоматически изменены на веб-интерфейсе удаленного прибора.



I/O — в данном блоке доступно управление логическими контактами на удаленном приборе. В AMBICORE два логических контакта, каждый из которых может быть настроен на работу как INPUT или как OUTPUT. Информация о настройках для

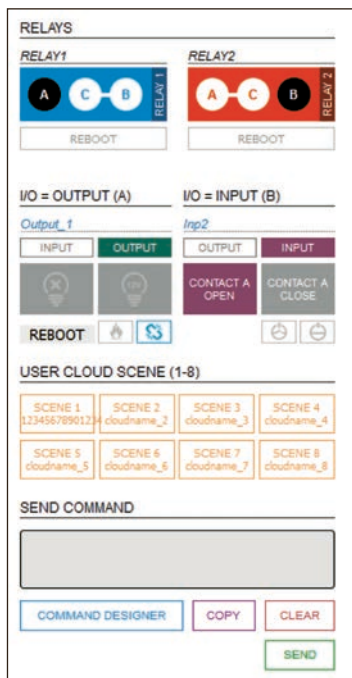
отображения в Личном кабинете вычитывается с удаленного прибора. Если логические контакты настроены в SETTING удаленного AMBICORE как INPUT, в личном кабинете мы будем видеть подсвеченным статус INPUT, а также состояние контакта, — открыт или закрыт (OPEN/CLOSE). В данном случае это только информеры состояния, чтобы данное состояние изменить, нужно изменить его в настройках удаленного прибора. Открыт или закрыт контакт — это реальное состояние контакта в текущий момент. Ниже с помощью двух символов выводится информация о том, активна ли функция запуска сценария по замыканию и размыканию контактов.

Если функция запуска сценария по замыканию логических контактов активна, — подсвечивается значок с обозначением прямой в круге (закрытого контакта), если подсвечен значок с обозначением разомкнутого контакта, — активен функционал запуска сценария по размыканию контакта. Изменение данных настроек необходимо делать на удаленном приборе в разделе LOGIC CONTACT (непосредственно на веб-интерфейсе прибора). Вся информация по состоянию контактов выводится раздельно для контакта А и контакта В. При необходимости названия INPUT-состояний логических контактов А и В могут быть переименованы в Личном кабинете и далее передаться на удаленный прибор.

При настройке контактов на удаленном AMBICORE как OUTPUT интерфейс управления контактами в Личном кабинете меняется на следующий: В ОБЩЕМ СПИСКЕ ПРИБОРОВ (в примере настройка контакта А):



В панели управления устройством:



В примере для контакта А, настроенного на работу как OUTPUT, появляются следующие опции: активация/деактивация вывода напряжения 12V на редактируемый контакт, индикатор мониторинга короткого замыкания (иконка-огонь) и индикатор мониторинга обрыва соединения. Также добавляется кнопка REBOOT, работающая аналогично разделу RELAY, — изменение состояние контакта на противоположное на указанное в локальных настройках прибора время.

USER CLOUD SCENE (1–8)


В данной секции мы имеем восемь кнопок запуска сценариев на удаленном устройстве. Сами сценарии создаются и редактируются непосредственно на удаленном AMBICORE в разделе CLOUD. Из Личного кабинета на сервере Вы получаете возможность именно запуска уже сделанных и подготовленных к работе сценариев.

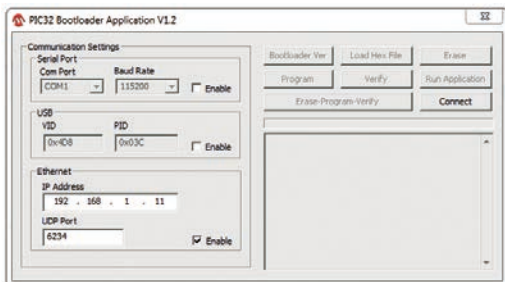
SEND COMMAND

В данном блоке Вы имеете возможность создать команду и отправить ее на удаленный AMBICORE. Для удобства работы с командами Вы, так же как и в локальных веб-интерфейсах приборов серии DIGA, можете пользоваться КОНСТРУКТОРОМ КОМАНД. Это существенно облегчит и ускорит создание команд управления. После того, как команда будет создана и добавлена в поле ввода, нажмите кнопку SEND и команда будет отправлена на удаленное устройство. Все общение между сервером и управляемым прибором будет выводиться на COMMAND MONITOR. Для очистки поля монитора используйте кнопку CLEAN в верхней правой ее части. Также для удобства работы добавлены кнопки COPY (копирование команды из поля ввода в буфер обмена) и CLEAR (очистка поля ввода).

ЗАГРУЗКА НОВОЙ ПРОШИВКИ И ОЧИСТКА ПАМЯТИ

Новые релизы пользовательских прошивок для всех устройств CVGAUDIO серии DIGA распространяются в виде HEX-файлов и загружаются с помощью приложения PIC32UBL Bootloader Application) для операционной системы Windows. Текущая версия программы — V1.2. Вы можете скачать дистрибутив на нашем сайте в разделе Download / SOFTWARE). Также данная утилита всегда прикладывается к архиву с новой прошивкой для каждого из устройств серии DIGA. Последние прошивки всегда выкладываются непосредственно на странице продукта. Порядок загрузки прошивки следующий:

1. Установите Bootloader Application PIC32UBL на Ваш компьютер. Ярлык программы выглядит так: 
2. Соедините патчкордом компьютер, на котором установлена утилита и Ваш AMBICORE. В окне утилиты на Вашем компьютере выберите тип соединения ETHERNET. По умолчанию IP-адрес, указанный в утилите, — 192.168.1.11. Его менять не нужно, но необходимо, чтобы ваш компьютер был в одной подсети с утилитой. В сетевых настройках Windows пропишите любой IP-адрес в подсети 192.168.1.xxx (например, 192.168.1.1), кроме 11. IP-адрес контроллера в данном случае не важен, так как при переводе в режим загрузки прошивки (процесс описан в следующем пункте) IP-адрес будет автоматически приведен к значению по умолчанию (для AMBICORE — 192.168.1.8), т.е. прибор будет в той же подсети, что и утилита.
3. Отключите AMBICORE от электропитания, затем зажмите кнопку RESET, она расположена на боковой стороне корпуса над разъемом RJ45. Не отпуская кнопку RESET, верните электропитание, продолжайте удерживать RESET около 1 секунды, затем отпустите. Светодиод STATUS начнет активно мигать зеленым цветом — контроллер готов к подключению к утилите.
4. Нажмите кнопку CONNECT в окне утилиты — она начнет поиск контроллера в сети. После нахождения будет выведено сообщение Device connected / Bootloader Firmware: 1.0.
5. Далее нажмите кнопку LOAD HEX FILE. В открывшемся окне укажите путь к файлу прошивки, которую Вы планируете загружать в контроллер (прошивка должна содержать название AMBICORE и дату создания, расширение файла — *.hex).



После того, как файл будет найден в проводнике, нажмите ОТКРЫТЬ. В окне программы должна появиться надпись «Hex file loaded successfully».

6. Для запуска прошивки AMBICORE нажмите кнопку ERASE-PROGRAM-VERIFY. Будет запущена процедура загрузки новой прошивки. Процесс состоит из трех этапов (в соответствии с названием кнопки). По завершении каждого этапа будет выводиться надпись «Erase/Program/Verify process successfully». Процессы автоматически идут один за другим, никаких кнопок нажимать не нужно. Процесс прошивки длится около 1–1,5 минут. После того как будет выведена надпись «Verify process successfully» (третья по счету процедура), процесс прошивки можно считать завершенным. Нажмите кнопку DISCONNECT. Связь с контроллером будет разорвана.
7. Чтобы вернуть контроллер AMBICORE в штатное рабочее состояние, необходимо осуществить перезагрузку по питанию.

Обязательной процедурой после установки новой прошивки является очистка памяти контроллера. Для этого необходимо совершить следующие действия:

1. Отключить контроллер AMBICORE от электропитания.
2. Нажать кнопку RESET и далее, удерживая ее, вернуть питание обратно.
3. Удерживать кнопку RESET около 10 секунд, пока индикатор STATUS не начнет активно мигать красным цветом. После этого кнопку RESET можно отпустить, процесс очистки памяти завершен.
4. Процесс длится около одной минуты. По завершении очистки памяти контроллер автоматически перейдет в режим штатной работы. В штатном режиме индикатор STATUS мигает оранжево-красным цветом. Обратите внимание, после очистки памяти AMBICORE будет всегда иметь стандартный IP-адрес 192.168.1.8.

Как правило вместе с процессом загрузки новой прошивки выполняется обновление веб-интерфейса.

ЗАГРУЗКА НОВОЙ ВЕРСИИ ВЕБ-ИНТЕРФЕЙСА

Файл веб-интерфейса имеет расширение *.bim. В подавляющем большинстве случаев релиз новой прошивки для контроллера также имеет обновление веб-интерфейса. Для обновления подключите контроллер к сети, компьютер, с которого происходит управление, и AMBICORE должны быть в одной подсети. Обновление веб-интерфейса необходимо делать после обновления прошивки, если обновление коснулось обоих компонентов. Страница загрузки веб-интерфейса находится по адресу <https://192.168.1.8/upload.htm>

Указан IP-адрес, который контролер будет иметь по умолчанию после установки новой прошивки и очистки памяти. Если Вы уже изменили IP, используйте его в строке браузера. Также на страницу загрузки прошивки можно попасть, зайдя в закладку SETTING в веб-интерфейсе AMBICORE. Если контроллер уже содержит ранее используемый веб-интерфейс предыдущей версии, этот способ может быть Вам более удобен:



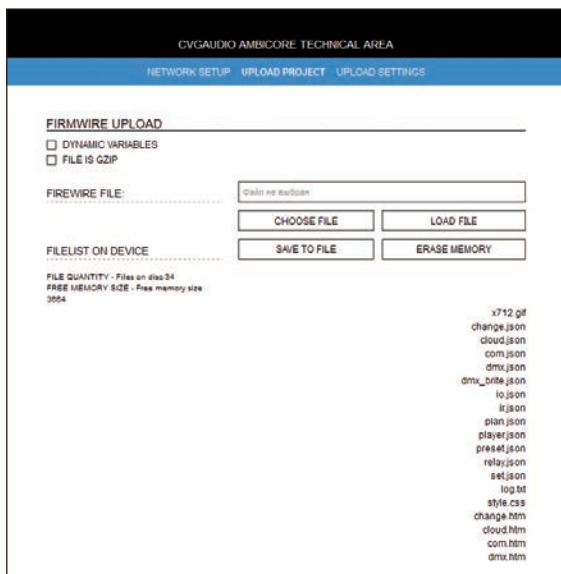
- Введите в браузере IP-адрес AMBICORE (по умолчанию 192.168.1.8).
- На веб-интерфейсе выберите закладку SETTING.
- В открывшемся окне укажите пароль и логин (по умолчанию admin/admin).
- В самом первом пункте RESET находится кнопка ЗАГРУЗКА И СОХРАНЕНИЕ ПРОЕКТА.

После нажатия на эту кнопку Вы попадете на страницу загрузки веб-интерфейса. Как отмечалось выше, в эту же закладку Вы попадете, введя в строке браузера путь: <https://192.168.1.8/upload.htm> (если поменяли IP, используйте Ваш).

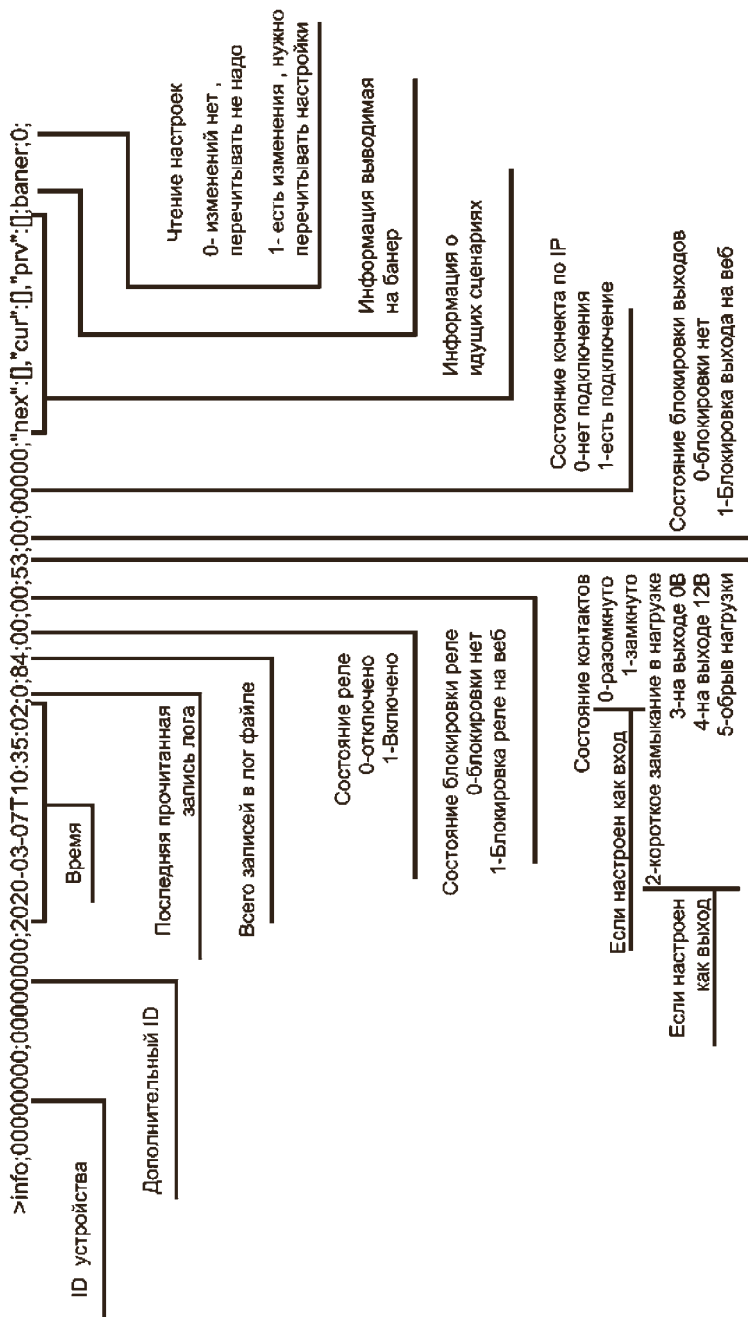
- Первое, что необходимо сделать, — удалить старый веб-интерфейс, который был ранее загружен на Ваш AMBICORE. Для этого нажмите кнопку ERASE MEMORY. Через 2-3 секунды после нажатия список файлов на странице загрузки будет очищен. Левее Вы можете контролировать содержимое памяти Вашего устройства — File Quantity (количество файлов) / Free memory size (объем свободного пространства). После удаления старого веб-интерфейса количество файлов будет равно нулю.
- Следующим шагом нажмите кнопку CHOOSE FILE, в открывшемся окне укажите путь к файлу нового веб-интерфейса. Файл должен иметь расширение *.bin и в названии содержать дату релиза. Обратите внимание: в двух чек-боксах, расположенных в левой стороне интерфейса (dynamic variables / file is GZIP), не должны стоять галочки.
- После того как будет выбран файл веб-интерфейса, нажмите кнопку LOAD FILE. Графически процесс загрузки никак дополнительно не обыгрывается. Фактически загрузка будет продолжаться около 2-3 минут. После того, как новый веб будет загружен, в окне интерфейса появится список файлов.

После того, как веб-интерфейс будет загружен, необходимо перезагрузить AMBICORE по питанию. После включения питания новый веб будет загружен автоматически. В силу того, что современные браузеры для ускорения загрузки веб-страниц кешируют много различной информации, в случае некорректного отображения при первом входе на веб-интерфейс перезагрузите Ваш браузер, используя кнопку F5/ctrl-F5, возможно также потребуется очистить куки-файлы, сохраненные в браузере.

Также непосредственно из списка загруженных файлов можно попасть в новый веб-интерфейс, выбрав файл INDEX.

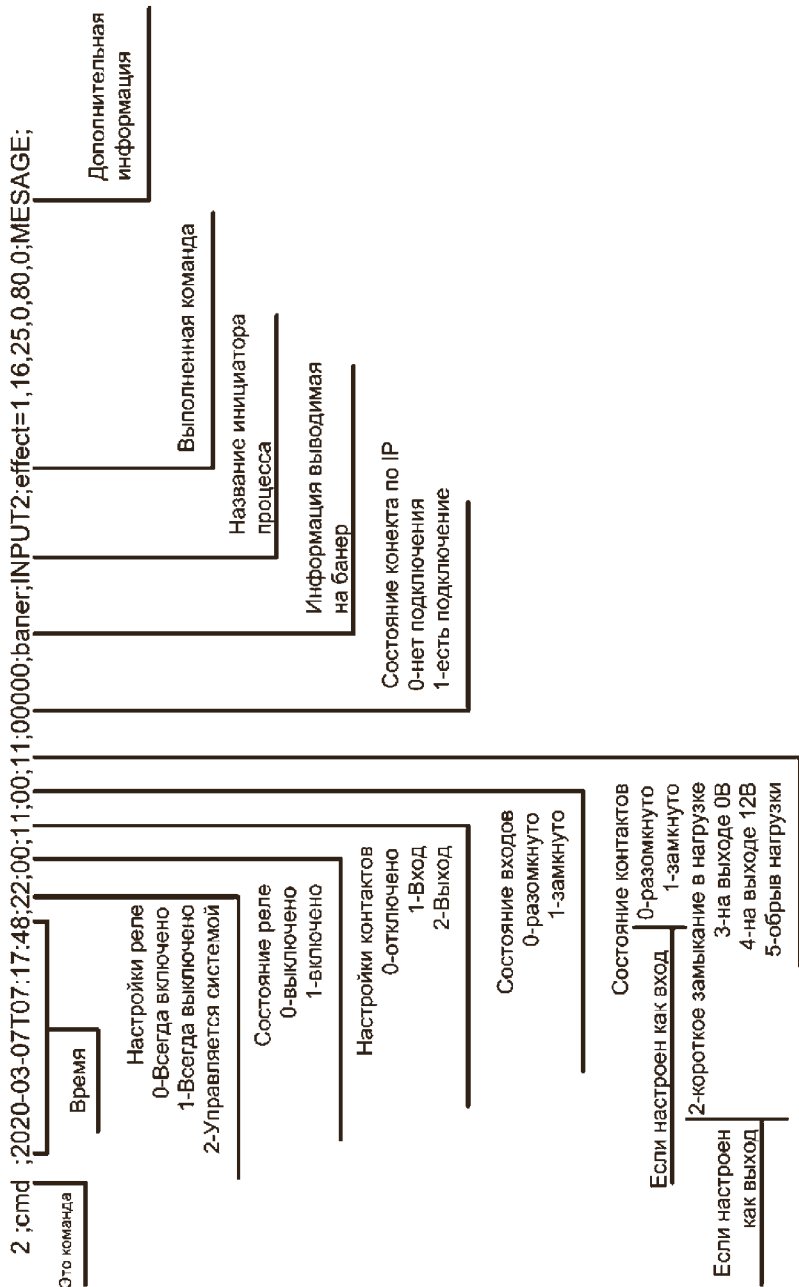


ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Ответ на команду info / ginfo — запрос информации о состоянии системы



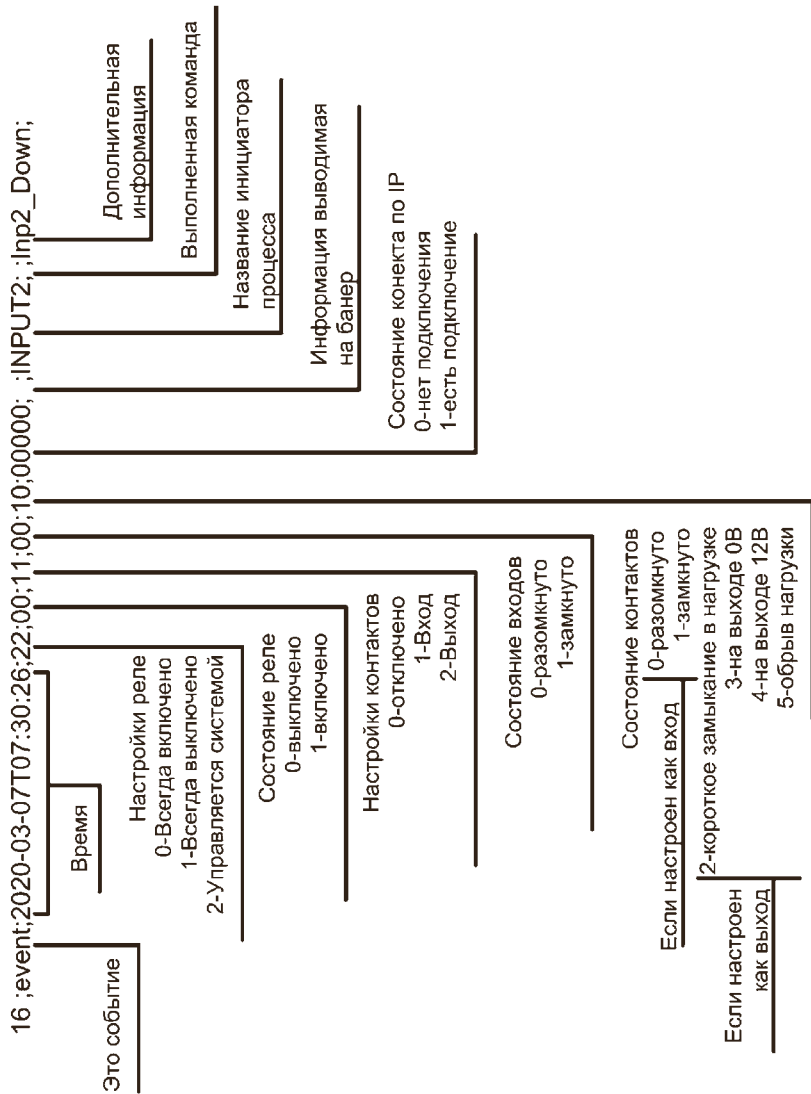
ПРИЛОЖЕНИЕ 2а. Ответ на команду log — запрос последней непрочтенной строки лог-файла

Если последняя строка лога была CMD (команда):



ПРИЛОЖЕНИЕ 26. Ответ на команду glob — запрос последней непрочтенной строки лог-файла

Если последняя строка была EVENT:



ПРИЛОЖЕНИЕ 3. Ответ на команду setrl — запрос настроек и состояния реле

```
>setrl;22;00;00;50;50;RELAY1;RELAY2;
```

Название второго реле

Название первого реле

Настройки реле
 0-Всегда включено
 1-Всегда выключено
 2-Управляется системой

Состояние реле в момент подачи питания
 0-выключено
 1-включено

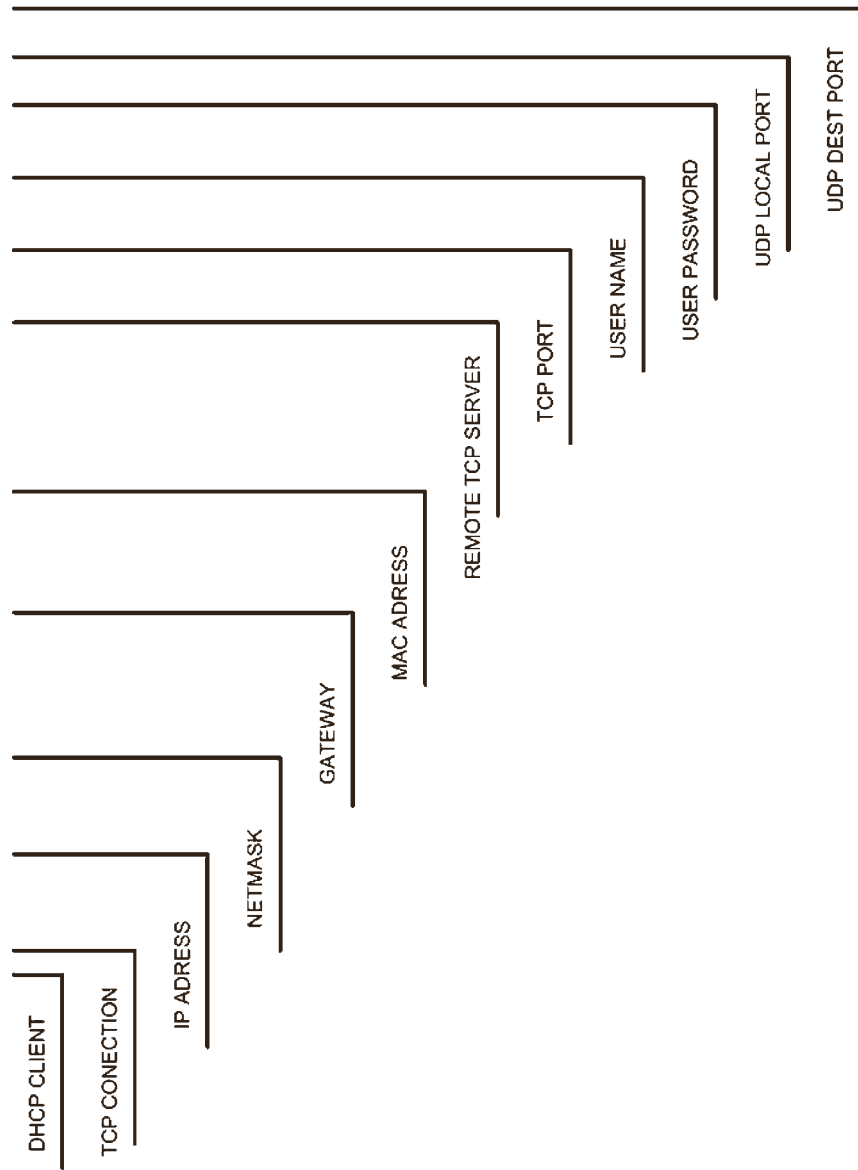
Состояние реле
 0-выключено
 1-включено

Задержка для первого реле

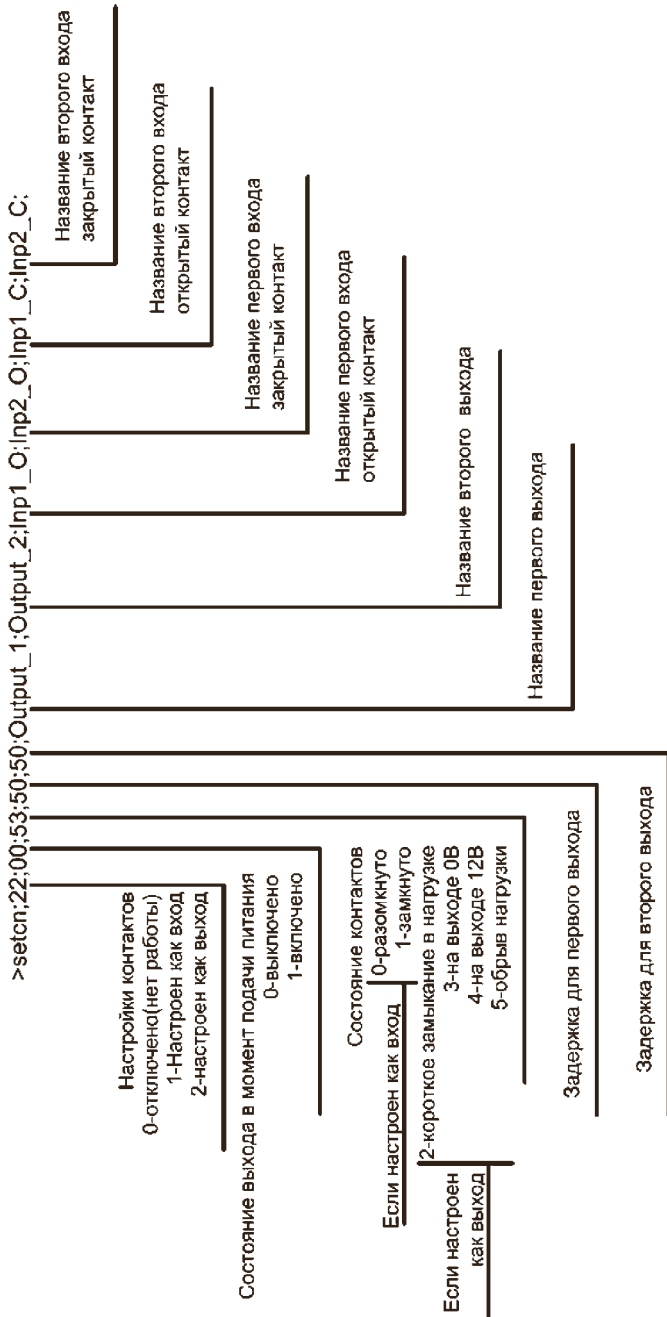
Задержка для второго реле

ПРИЛОЖЕНИЕ 4. Ответ на команду setns — запрос чтения сетевых настроек AMBICORE

```
>setns;0;1;192.168.1.4;255.255.255.0;192.168.1.1;100-04-A3-11-87-78;192.168.1.75;10004;admin;admin;4002;4002;
```

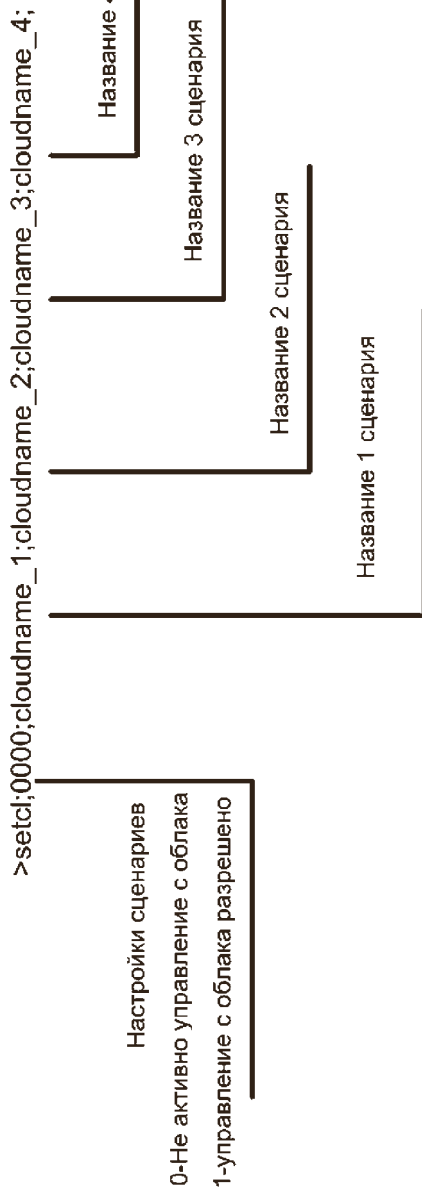


ПРИЛОЖЕНИЕ 5. Ответ на команду setsp — чтение состояния и настройки LOGIC CONTACT

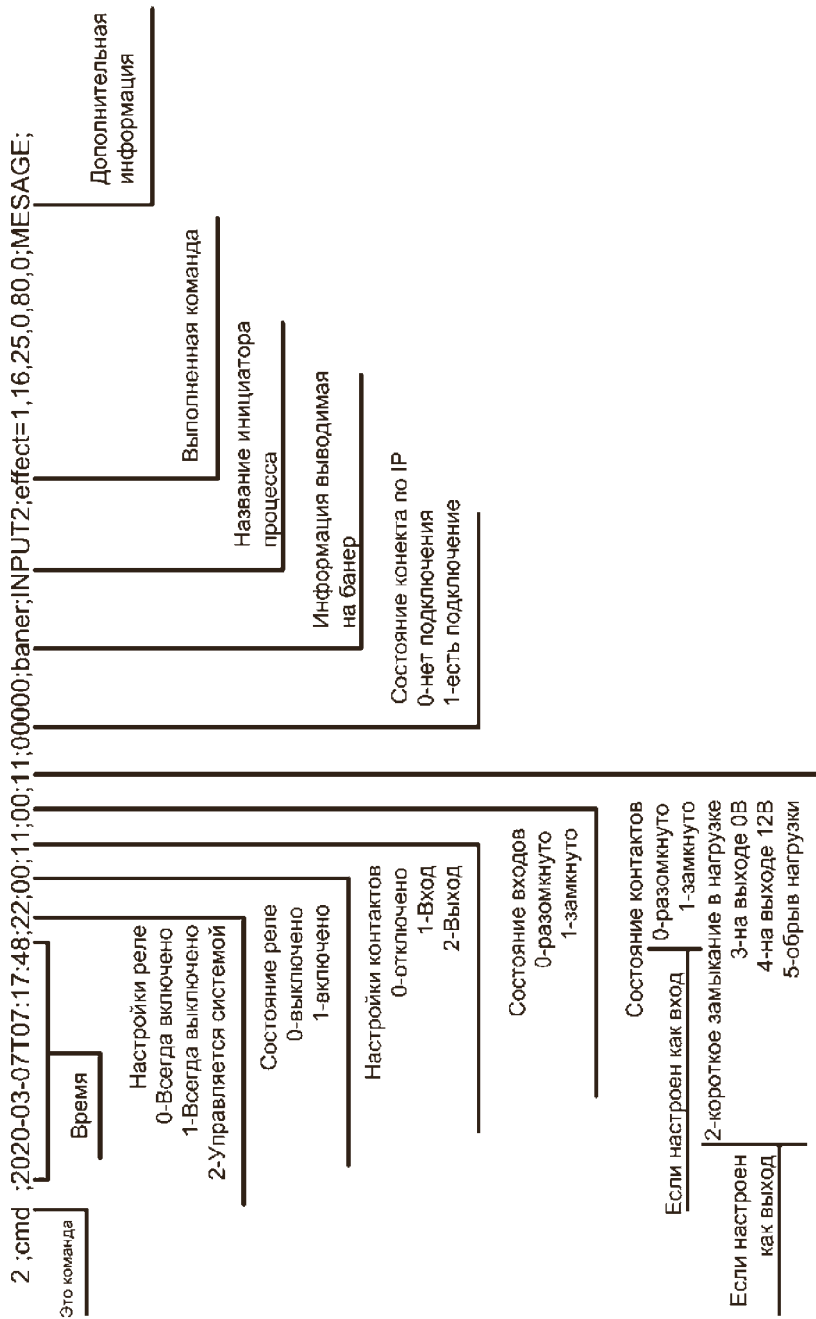


ПРИЛОЖЕНИЕ 6. Setc1 — чтение настроек пресетов для POWER CLOUD.

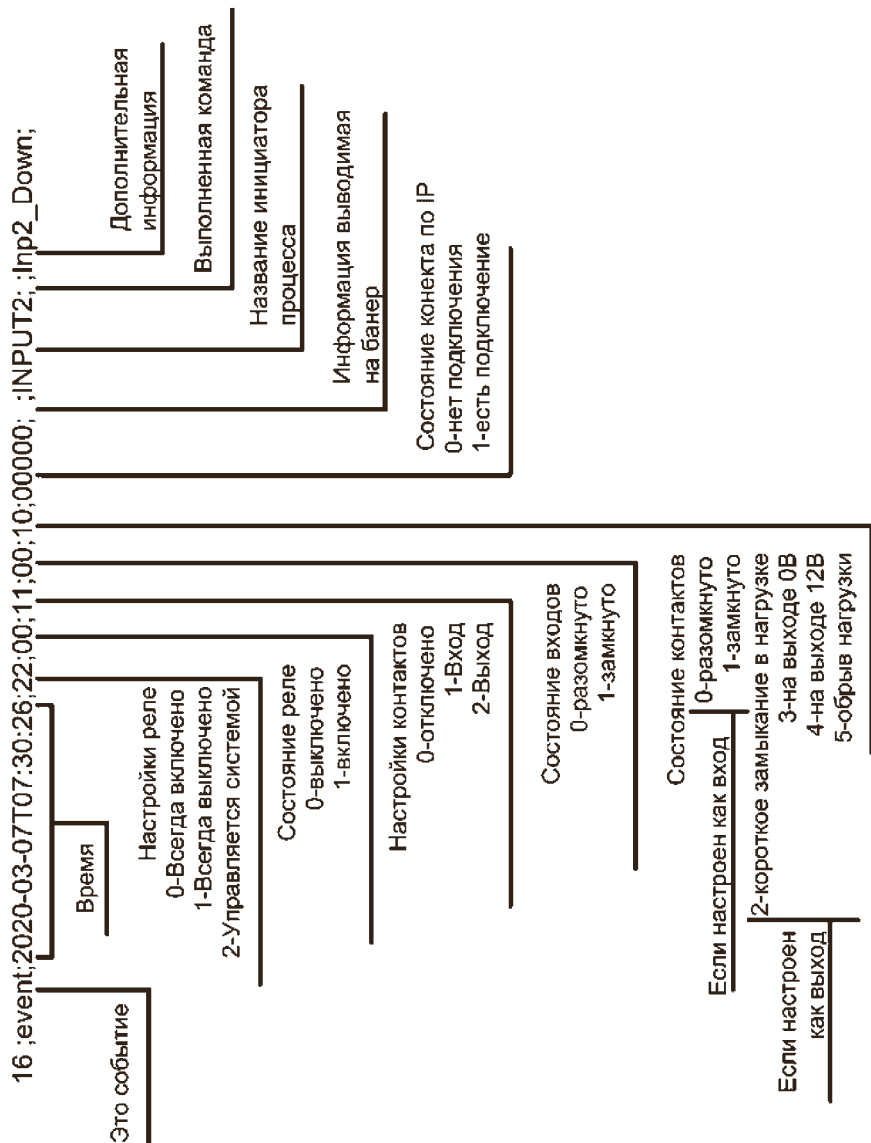
Расписан вариант с 4-мя сценариями. Текущая прошивка содержит 8 сценариев для облака. Единственное отличие в орфографии ответа — описываются 8 сценариев вместо четырех.



ПРИЛОЖЕНИЕ 7. Структура лог-записи после выполнения команды CMD

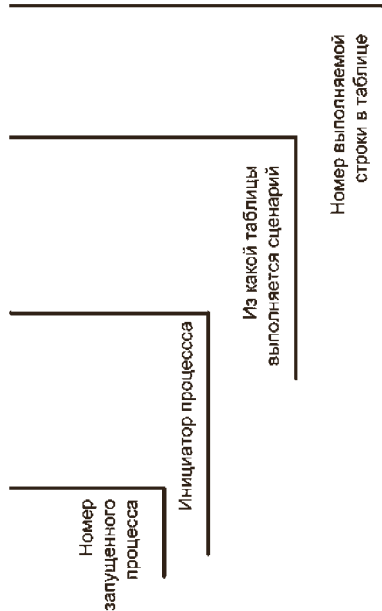


ПРИЛОЖЕНИЕ 8. Структура лог-записи после отработки события EVENT



ПРИЛОЖЕНИЕ 9. Структура лог-записи при работе сценария

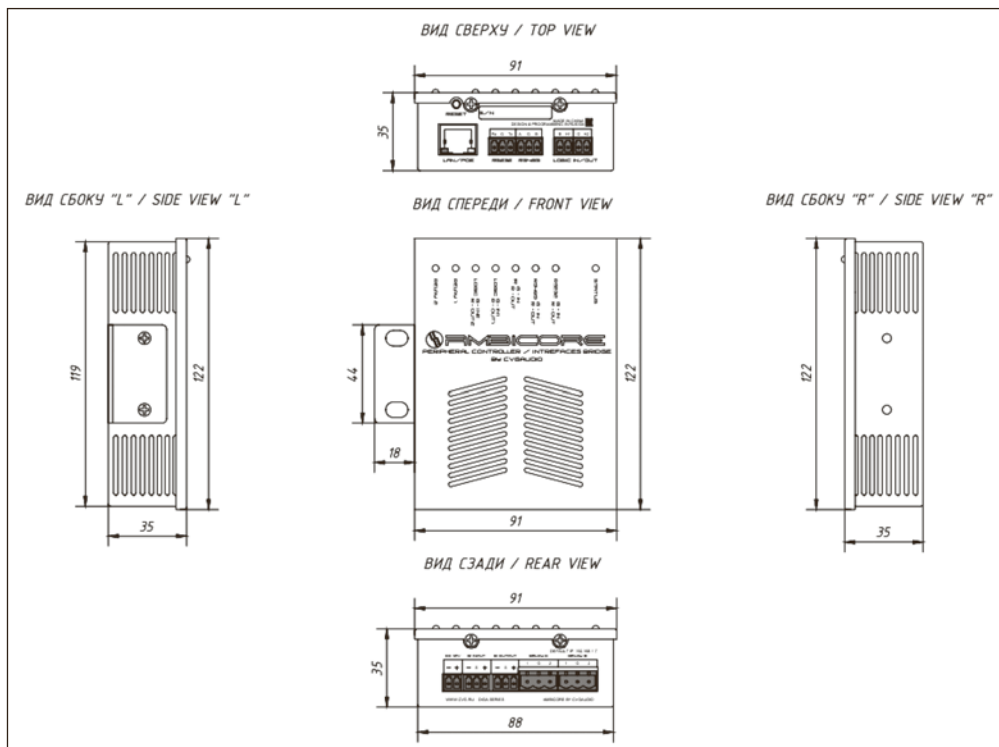
```
"nex":[[1, "INPUT2_ACTION", "CMD ALARM", 223],[5, "WEB_ACTION", "CMD MATRIX", 15]],
"cur":[[1, "INPUT2_ACTION", "CMD ALARM", 222],[5, "WEB_ACTION", "CMD MATRIX", 14]],
"prv":[[1, "INPUT2_ACTION", "CMD ALARM", 221],[5, "WEB_ACTION", "CMD MATRIX", 13]]
```



СВОДНАЯ ТАБЛИЦА ТЕХНИЧЕСКИХ ХАРАКТЕРИСТИК

Модель	CVGAUDIO AMBICORE
Наименование	CVGAUDIO AMBICORE Программируемый контроллер управления, исполнительный модуль, RS232, RS485/DMX512, 2 x Relay, IR in/out, 2 x logic in/out, 5 x TCP/IP-соединений, PoE
Внутренний артикул	CA08210000100
IP по умолчанию	192.168.1.8
Login/Password по умолчанию	admin/admin
TCP/IP	Разъем — RJ45, поддержка до пяти одновременных соединений
RS232	Разъем — 3pin EuroBlock, один Rx G Tx двунаправленный порт
RS485 / DMX512	Разъем — 3pin EuroBlock, один A G B двунаправленный порт, настройка работы как RS485 или DMX512
IR INPUT	Разъем — 3pin EuroBlock, один порт (-) S (+), поддержка граббера команд
IR OUTPUT	Разъем — 3pin EuroBlock, один (-) S (+) порт
RELAY	2 трехконтактных реле (NO-C-C), максимальный коммутируемый ток 220V/2A
LOGIC CONTACT	2 настраиваемых (INPUT / OUTPUT), программируемых логических контакта, OUTPUT — 12V
Поддержка управления адресных светодиодных лент WS2811/2812	Подключение через опциональный конвертор к порту RS485
Поддержка Power-Cloud.ru	Реализована
Питание по PoE	Реализовано
Питание от внешнего БП	12V/1A
Габаритные размеры	122 x 91 x 35mm
Вес	350g

ЧЕРТЕЖ AMBICORE



СТАНДАРТНЫЙ КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

В стандартный комплект поставки CVGAUDIO AMBICORE входят:

- Непосредственно контроллер CVGAUDIO AMBICORE.
- Два металлических уголка, с помощью которых можно закрепить прибор в рэковой стойке, зафиксировать на стене, потолке, под столешницей и т. д.
- Краткая Инструкция по эксплуатации.

Обратите внимание: внешний Блок питания не входит в стандартный комплект поставки.
 AMBICORE «из коробки» готов к подключению питания по PoE

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

ГАРАНТИЯ

На всё электронное оборудование производства компании CVGaudio при соблюдении правил эксплуатации предоставляется Гарантийный срок бесплатного сервисного обслуживания продолжительностью 1 год.

УСЛОВИЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ГАРАНТИИ

1. Гарантийный ремонт оборудования проводится при предъявлении клиентом документов на приобретение Устройства. Для электронных устройств необходимо наличие уникального штрих-кода на корпусе устройства.
2. Доставка оборудования, подлежащего гарантийному ремонту, силами Транспортных Компаний (терминал-термина) в сервисную службу Москвы / Санкт-Петербурга в течение Гарантийного срока осуществляется за счет компании CVGaudio.
3. Гарантийные обязательства не распространяются на материалы и детали, считающиеся расходными в процессе эксплуатации.

УСЛОВИЯ ПРЕРЫВАНИЯ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Гарантийные обязательства могут быть прерваны в следующих случаях:

1. Отсутствие документов, подтверждающих приобретение оборудования, для электронных устройств — отсутствие уникального штрих-кода на корпусе.
2. Наличие явных или скрытых механических повреждений оборудования, вызванных нарушением правил транспортировки, хранения или эксплуатации.
3. Выявленное в процессе ремонта несоответствие Правилам и условиям эксплуатации, предъявляемым к оборудованию данного типа.
4. Повреждение контрольных этикеток и пломб (если таковые имеются).
5. Наличие внутри корпуса оборудования посторонних предметов, независимо от их природы, если возможность подобного не оговорена в технической документации и Инструкциях по эксплуатации.
6. Отказ оборудования, вызванный воздействием факторов непреодолимой силы и/или действиями третьих лиц.
7. Установка и запуск оборудования несертифицированным персоналом, в случаях, когда участие при установке и запуске квалифицированного персонала прямо оговорено в технической документации или других письменных соглашениях.

В КАЧЕСТВЕ ЭПИЛОГА

CVGAUDIO AMBICORE — проект, который постоянно развивается и функционально прогрессирует. Практически каждый месяц мы выкладываем на нашем сайте www.cvg.ru новую прошивку на странице продукта и в общий раздел **DOWNLOAD**. Также постоянно ведется работа над улучшением веб-интерфейса, его удобством и скоростью работы. Обновления веб-интерфейса также всегда доступны для скачивания. Будем Вам очень признательны за комментарии по работе системы, предложения по добавлению нового функционала и доработке существующего. Также мы готовы дорабатывать текущий функционал устройства под требования Вашего конкретного проекта (данный пункт требует отдельного предметного обсуждения), всецело помогать в подключении и настройке AMBICORE, программировании команд и сценариев. Пожалуйста, свяжитесь с нами при необходимости в технической консультации или для реализации Вашей интересной новаторской идеи.

Контакты: Единый контактный номер: 8(499)190-20-10, e-mail: sound@cvg.ru

Адрес центрального офиса: 123182, г. Москва, ул. Щукинская, д.2, 2-й этаж

Дополнительная информация и контакты доступны на сайте компании CVGaudio — www.cvg.ru

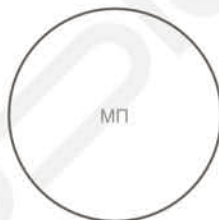
BRAND **CVGAUDIO**

MODEL **AMBICORE**

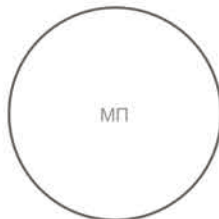
SERIAL NUMBER (выписывается / включается при реализации)

ДАТА ПРОИЗВОДСТВА (выписывается / включается при реализации)

ДАТА РЕАЛИЗАЦИИ (заполняется компанией, реализующей товар, конечному покупателю)



ОТМЕТКА ПРОИЗВОДИТЕЛЯ (CVGAUDIO) (подпись ответственного лица от Производителя)



ОТМЕТКА ПРИ РЕАЛИЗАЦИИ (ДИЛЕР/ДИСТРЕБЮТОВ) (подпись ответственного лица от Компании-реализатора)

ПОДПИСЬ ПОКУПАТЕЛЯ

ФИО / КОМПАНИЯ (подпись ответственного лица от Покупателя)

ДАТА ПРИОБРЕТЕНИЯ



www.cvg.ru