

Торговая марка: GreenBean
Модель/артикул: DMX Control 54W

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Пульт
GreenBean
DMX Control 54W
беспроводной



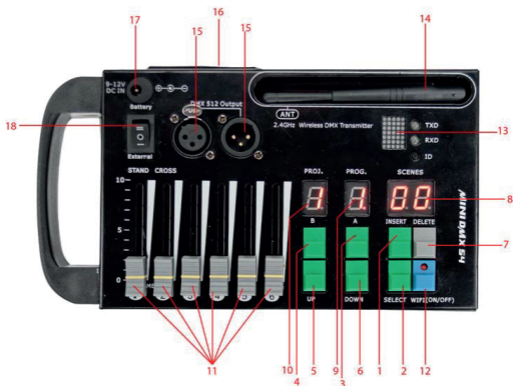
Контроллер **DMX Control 54W** со встроенным модулем беспроводной передачи сигнала DMX Wireless 2.4 G ISM 126 служит для дистанционного управления осветительными приборами и другим сценическим оборудованием по протоколу DMX 512 и может использоваться на сценических площадках, где затруднительно использовать кабельные линии управления оборудованием, а количество управляемых устройств невелико, таких как кафе, рестораны, небольшие дискотеки, школы и т. д.

Замечания по безопасной эксплуатации

Для надежной и безотказной работы этого оборудования соблюдайте следующие рекомендации:

- Устройство предназначено для работы ТОЛЬКО внутри помещений при температуре в пределах +1°C...+50°C и относительной влажности воздуха не более 90%. Не прикасайтесь мокрыми руками, не подвергайте воздействию влаги. Не допускайте возможность образования конденсата на корпусе и внутри него, если устройство попадает в теплое помещение с холода, не включайте до выравнивания температуры.
- Не допускается использование в присутствии паров легковоспламеняющихся жидкостей или горючих газов.
- Не размещайте вблизи нагревательных приборов и других источников тепла.
- Не размещайте поблизости от мощных источников радиопомех (электродвигатели, генераторы, трансформаторы, микроволновые печи и т.д.)
- Не размещайте в местах, доступ к которым затруднен или опасен. Оператор при работе должен хорошо видеть все управляемые устройства. Особую осторожность следует проявлять, если объект управления подвижный (например, лазерные проекторы, головы) или является потенциально опасным для находящихся рядом с ним людей (генераторы тумана, снега и т.п.). Соблюдайте все требования инструкций по безопасности установленного оборудования.
- В результате помех, которые могут возникнуть из-за плохих контактов в кабельных линиях или мощных электромагнитных полей, возможны ложные срабатывания или отказы в срабатывании исполнительных устройств, поэтому контроллер не может использоваться для управления пиротехническими или другими опасными объектами.
- Используйте для питания устройства только штатный адаптер или батарею 9В (тип 6LR61).

Устройство пульта



- 1 - Кнопка INSERT (редактирование сцены).
- 2 - Кнопка SELECT (выбор сканера).
- 3 - Кнопка A (вход в режим программирования).
- 4 - Кнопка B (выбор режима сканера).
- 5 - Кнопка UP (выбор номера параметра вверх).
- 6 - Кнопка DOWN (выбор номера параметра вниз).
- 7 - Кнопка DELETE (удалить сцену) индикация.
- 8 - Индикация номера сцены.
- 9 - Индикация PROG (текущая программа).
- 10 - Индикация PROJ (текущий сканер).
- 11 - FADER регуляторы (фейдеры) для установки значений DMX-параметров.
- 12 - Беспроводной режим ВКЛ/ВЫКЛ.
- 13 - Дисплей канала DMX.
- 14 - Антенна 2.4G.
- 15 - Разъемы DMX IN/OUT.

16 - Батарейный отсек.

17 - Разъем внешнего питания.

18 - Переключатель батарея/внешнее питание.

12 - WIFI. Эта кнопка используется для включения или выключения функции беспроводного DMX управления.

13 - Отображение беспроводного канала DMX.

Этот дисплей показывает выбранный номер беспроводного канала DMX.

14 - Антенна DMX.

Максимально выдвиньте антенну для большего охвата беспроводного DMX.

15 - Выходы DMX.

16 - Крышка отсека батареи. Эта консоль может работать от сети 220В (адаптер питания постоянного тока 9 В входит в комплект) или от батареи =9 В. Если сеть недоступна, вставьте батарею 9 В в батарейный отсек (обратите внимание на полярность) и переведите переключатель в положение батареи.

17 - Разъем питания.

Подключите внешний адаптер постоянного тока 9 В, поставляемый с консолью, к этому разъему.

18 - Переключатель питания. Этот переключатель имеет три положения. Центральное положение выключения консоли. Два других положения для включения консоли (либо от сети, либо от батареи).

Основные характеристики

- Встроенный модуль беспроводной передачи сигнала DMX Wireless 2.4G ISM 126
- 9 управляемых сканеров по 6 каналов каждый, всего 54 канала управления DMX
- Электропитание: сетевой адаптер =9В, 300мА или батарея 6LR61
- Стандартный протокол сигнала управления DMX512

Порядок работы

Установка адресов

Все устройства с режимом управления DMX512, за исключением тех, которые считывают информацию по всем каналам, имеют специальные средства для установки адреса или ряда адресов, по которым в устройство будет поступать информация.

Наиболее распространенным способом является установка базового адреса, при которой номер ключевого адреса является первым в группе последовательно нумерованных каналов, по которым будет передаваться информация для устройства.

Установка адресов для управляемых устройств производится до подключения линии или радиомодуля и подачи DMX сигнала. Каждому отдельному прибору соотносится по 6 последовательных каналов DMX. Для того, чтобы кнопки сканера, расположенные в левой части панели, имели назначение вашего прибора, вам необходимо «разбить» поле адресов по 6 каналов, и назначить каждому свой базовый адрес:

SCANNERS	CANAUX DMX
1	1-6
2	7-12
3	13-18
4	19-24
5	25-30
6	31-36
7	37-42
8	43-48
9	49-54

Количество каналов управления, используемых прожектором, может быть различным в зависимости от количества отдельно управляемых параметров. Для удобства, чтобы каждая позиция PROJ соответствовала одному прибору, ему отводятся все 6 каналов сканера, при этом с пульта можно будет управлять 9 прожекторами.

Несложные приборы могут использовать для управления меньше каналов, например два, и если у вас подключены три таких прибора, вы можете назначить им адреса 1/3/5 вместо 1/7/13. Эти три прожектора будут управляться при выборе PROJ 1, фейдерами 1, 3, 5 .

Если устройство имеет более 6 каналов управления, для него следует оставить свободным следующий за базовым сканер.

Пульт управления может передавать сигнал управления DMX512 как по кабельной линии, так и по радиоканалу.

Коммутация устройств в сети DMX512

Подключение по кабельной линии управления.

Для управления устройствами по кабельной линии пульт соединяется кабелями DMX управления последовательно со всеми устройствами через разъемы DMX IN/ DMX OUT.

Схема подключения DMX512 с помощью разъемов RG-45 и XLR-3 показана на рисунке.



На конце кабеля максимально удаленного от передающего устройства устанавливается так называемый терминатор - нагрузочный резистор между двумя проводами с данными (штырьки 2 и 3 разъема XLR).

Резистор-терминатор поглощает сигнал на дальнем конце кабеля и не позволяет ему отражаться. В качестве терминатора обычно используется резистор номиналом 120 Ом мощностью 0,25 Вт. Терминатором также может служить 5-ти штырьковая вилка разъема XLR, в которую встроен резистор 120 Ом между 2 и 3 штырьками. Такая вилка просто вставляется в выходной разъем последнего устройства в линии.

Некорректная установка терминаторов или их отсутствие является, пожалуй, наиболее часто встречающейся ошибкой в ненадежно работающих системах DMX512.



Радиоуправление DMX – установка связи

Встроенный радиопередатчик ISM 126 пульты работает в диапазоне частот 2.4ГГц и обеспечивает связь с установленными на управляемых устройствах радиомодулями DMX GreenBean AirDMX 512, AirDMX 512 Pro, а также с ресиверами и трансиверами ISM 126 2.4G DMX, и беспроводную передачу сигнала DMX. Передатчик пульта включается кнопкой WIFI. Передатчик может быть настроен на одну из 16 ID групп, что необходимо для работы в одном радиоэфире более одного контроллера с протоколом ISM 126 2.4G DMX 512.

- Нажмите кнопку WIFI, чтобы активировать передатчик (светодиод загорится). Дисплей ID DMX загорится.
- Используйте маленькую кнопку ID (расположенную справа от дисплея беспроводного канала DMX), чтобы выбрать группу передачи беспроводного DMX (от 0 до 9, затем от A до F, всего 16 групп).
- Светодиод TXD горит, что означает, что консоль передает сигнал DMX. Когда работают только консоль и совместимый приемник, светодиод TXD будет быстро мигать. Чтобы отключить беспроводной передатчик, нажмите еще раз на кнопку WIFI (светодиод погаснет).

Чтобы приёмники и передатчик могли установить связь, они должны быть настроены на одну и ту же группу (ID). Настройка на радиомодуле производится после его подключения к блоку питания (до подключения к управляемому устройству и подачи сигнала DMX). По умолчанию, все радиомодули настроены на одну группу – КРАСНЫЙ.

Радиомодули беспроводной связи по протоколу DMX 512 сигнала являются универсальными. Каждый из них может выполнять функции как передатчика, так и приёмника. Радиомодули, подключённые к управляемым приборам, станут приёмниками, а радиомодули, подключённые к источнику DMX сигнала – передатчиками. Когда на приёмник/передатчик подано питание, индикатор подтверждает работу устройства в качестве передатчика миганием индикатора красного цвета, а в качестве приемника-зеленого. Различие радиомодулей R и T заключается в типе разъема – с гнездами или со штырьками, так же и разъемы IN/OUT устройств DMX электрически тождественны и отличаются только типом контактов: IN со штырьками, OUT с гнездами. В разъемы IN / OUT устройств DMX можно включать приемопередатчики любого типа. При необходимости увеличить дальность передачи сигнала DMX в наиболее удаленный прибор включаются два приемопередатчика - R и T, первым включенный радиомодуль (при наличии на его канале сигнала DMX) определится, как приемник, включенный после этого – как передатчик, и будет транслировать сигнал DMX, увеличивая зону уверенного приема.

Управление с консоли

После включения контроллер запускается в режиме до выключения. Нажмите длительно кнопку А для сброса, на дисплеях появятся следующие данные:



РУЧНОЙ РЕЖИМ:

Вы можете использовать контроллер DMX для управления прожекторами вручную (с помощью фейдеров). Это обеспечивает полную свободу функционирования и лучше подходит для некоторых пользователей.

Чтобы выбрать ручной режим, нажмите кнопку «В». Контроллер DMX отобразит номер управляемого устройства PROJ (от 1 до 9, каждое устройство с шестью каналами, что в общей сложности дает 54 канала для управления).

Используйте кнопки «ВВЕРХ» и «ВНИЗ», чтобы выбрать нужное устройство, и управляйте фейдерами 1-6.

РЕЖИМ СИНХРОНИЗАЦИИ:

В зависимости от типа устройств, подключенных к контроллеру DMX, вы можете синхронизировать одно устройство с другим.

Например, у вас есть несколько сцен из прожекторов одного типа, установленных каскадом, и вы хотите создать эффект сканирования (скорость перехода «CROSS» активируется и регулируется с помощью фейдера № 2).

Чтобы включить внутреннюю синхронизацию прожекторов, удерживайте кнопку «SELECT» в течение 2 секунд.

Дисплей «PROJ.» мигает.

Используйте кнопки «UP» и «DOWN», чтобы выбрать разные проекторы (от 1 до 9) и для каждого устройства отрегулируйте (с помощью кнопки В), назначена ли ему (On) или нет (Of) синхронизация.



Нажмите еще раз «SELECT» в течение 2 секунд, чтобы выйти из режима синхронизации.

СОЗДАНИЕ СЦЕН:

Чтобы войти в режим программирования, нажмите кнопку «А» на 3 секунды. На дисплее «PROG.» отображается число и быстро мигает.



Вы можете выбрать программу для изменения, нажав «UP» или «DOWN». Каждая программа может содержать до 50 сцен.

На дисплее «SCENES» отображается последняя сцена выбранной программы («00» означает, что эта программа не была записана.)

После выбора программы необходимо выбрать устройство, на котором вы устанавливаете сцену (от 1 до 9).

Нажмите кнопку «B». На дисплее «PROJ.» отображается мигающая точка. Выберите устройство с помощью клавиш «UP» или «DOWN».



Затем отрегулируйте различные 6 фейдеров, чтобы создать свою сцену. После настройки сцены дважды щелкните по кнопке «Insert», сцена будет записана. Дисплей «Scene» изменится на «01».



Повторите для всех сцен, которые вы хотите (макс. 50 сцен на программу). Для выхода из режима программирования нажмите кнопку А на 3 секунды.

ИЗМЕНЕНИЕ СЦЕНЫ В ПРОГРАММЕ:

Чтобы войти в режим программирования, нажмите кнопку «А» на 3 секунды.

На дисплее «PROG.» отображается номер и быстро мигает.

Выберите программу, в которую вы хотите добавить или удалить сцену, затем нажмите INSERT. Используйте кнопки UP и DOWN, чтобы выбрать номер сцены.

Если вы хотите удалить сцену, нажмите DELETE дважды.

Если вы хотите добавить сцену, отрегулируйте различные фейдеры, а затем нажмите INSERT дважды.

Чтобы выйти из режима программирования, нажмите кнопку А на 3 секунды.

УДАЛЕНИЕ ПОЛНОЙ ПРОГРАММЫ:

Чтобы удалить всю программу (все сцены), выберите режим программирования (нажмите и удерживайте кнопку «А» в течение 3 секунд) и выберите программу кнопками «ВВЕРХ» или «ВНИЗ».

Нажмите кнопку DELETE (дисплей мигает), а затем нажмите кнопку А (отображается AL). Затем нажмите кнопку DELETE, чтобы удалить все сцены за один раз.

Чтобы выйти из режима программирования, нажмите кнопку А в течение 3 секунд.

ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ПРОГРАММЫ:

Чтобы прочитать программу, нажмите кнопку «А».

С помощью кнопок «ВВЕРХ» или «ВНИЗ» выберите нужную программу. Программа запускается автоматически и циклически от первой до последней сцены.

Чтобы остановить запущенную программу, нажмите кнопку «А».

Во время воспроизведения программы вы можете регулировать скорость программы (CROSS-фейдер 2) и длительность перехода между сценами (booth-фейдер 1).

Во время выполнения программы вы всегда можете вручную управлять прожектором, даже если эти прожекторы управляются в программе. Когда программа активирована, нажмите «В» и выберите прожектор с помощью кнопок «ВВЕРХ» или «ВНИЗ».

Нажмите кнопку «В», чтобы выбрать другую программу.

Чтобы отключить ручное управление прожектором, дважды нажмите кнопку «В». Когда на дисплее отображается «-», нажмите «ВВЕРХ» или «ВНИЗ», чтобы увидеть, находятся ли несколько прожекторов в режиме ручного управления

Комплектация

- Пульт W-DMX (контроллер)
- Сетевой адаптер =9В
- Краткое руководство и гарантийный талон

Основные характеристики

- Питание =9В, 300мА или батарея 6LR61
- DMX IN/OUT XLR-3
- Модуль 2.4G ISM 126:
- Рабочая частота: 2.4G 126 каналов
- Максимальная мощность передатчика, не более: 20дБм
- Размеры 208*134*30мм
- Вес 1кг

Хранение, техническое обслуживание и утилизация

Хранить изделие следует в упаковке производителя в сухом отапливаемом помещении.

Транспортировка в упаковке производителя возможна любым видом транспорта при условии защиты от механических повреждений, а также от попадания и воздействия влаги.

Отработанные или вышедшие из строя электрические и электронные изделия могут содержать опасные вещества, поэтому их следует утилизировать отдельно от бытовых отходов.

Все аккумуляторы и батареи следует утилизировать отдельно от бытового мусора, в специальных местах сбора, назначенных правительственными или местными органами власти.

Правильная утилизация старых батарей и аккумуляторов поможет предотвратить потенциально вредное воздействие на окружающую среду и здоровье человека.

Для получения более подробных сведений об утилизации батарей и аккумуляторов, а также вышедших из строя электрических и электронных изделий обратитесь в муниципальную администрацию.



WWW.GBVIDEO.RU

